

Por sólo
2'99€

La revista de **PLAYSTATION 2 y PSP** más vendida en España

89

Portugal 2,99€

Play

m a n í

» **AVANCE**

¡Primeras imágenes!

Descubre las novedades de la nueva temporada de F-1 en PS2

F1 2006

» **REPORTAJE**

LAS CLAVES DEL E3

Te adelantamos los mejores juegos para PS2, PS3 y PSP

» **COMPARATIVA**

ACCIÓN ONLINE

SOCOM 3, Commandos Strike Force, Star Wars Battlefront II, Call of Duty 2, Battlefield 2 MC, Ghost Recon AW...

¡GUÍA ESPECIAL!

Dragon Quest



¡Guárdala en la caja del juego!



¡DESCUENTO SEGURO!

AHÓRRATE 5 EUROS

En nuestros juegos recomendados en pág. 91

- X-MEN III: EL VIDEOJUEGO PS2
- SINGSTAR ROCKS! PS2
- TOURIST TROPHY PS2
- SOCOM FIRETEAM BRAVO PSP
- DAXTER PSP



150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

PS3

la consola que va a romper!

¡ÚLTIMA HORA DESDE LOS ANGELES!

TE CONTAMOS TODO SOBRE PLAYSTATION 3!

LO MÁS NUEVO

- Hitman: Blood Money • Tomb Raider Legend (PSP)
- Guitar Hero • Tourist Trophy • El Código Da Vinci
- X-Men III: El Videojuego • Metal Gear Acid 2...

GUÍAS Y TRUCOS

- Driver Parallel Lines
- Tomb Raider Legend



DIABOLINO DRACON!

Descifra el Código.

EL CÓDIGO DA VINCI



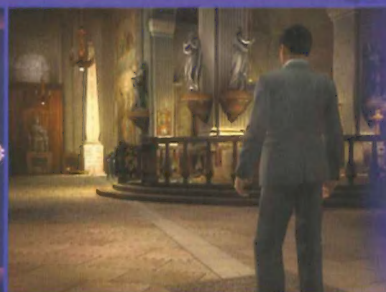
Resuelve los misterios y puzzles que van más allá de lo que hayas leído o visto. Elude la peligrosa amenaza de una sociedad clandestina que no se frenará ante nadie para proteger un secreto oculto hace 2.000 años.



Vive nuevas aventuras y resuelve enigmáticos puzzles que no encontrarás ni en el libro ni en la película.



Sigue todas las pistas ocultas en las obras maestras de Da Vinci que te llevarán a descubrir el lugar donde se oculta el Santo Grial.



Explora los lugares más famosos como el Louvre, la Abadía de Westminster o Saint Sulpice.



Una gran dosis de diversión que mezcla combate, sigilo, exploración y resolución de puzzles.

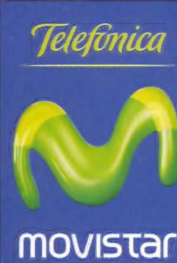
Toda una nueva aventura a la venta el 19 de Mayo.
No te pierdas la película en cines el 19 de Mayo.



PlayStation 2



COLUMBIA PICTURES



En exclusiva en tu
movistar.
Entra en emoción
Novedades.

Precio del juego: 3 €. Impuestos indirectos y costes de navegación no incluidos. Móviles compatibles y más información en www.movistar.es.



El Código da Vinci: TM & © 2006 Columbia Pictures Industries, Inc. Todos los derechos reservados. 2K, el logo de 2K, y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. © 2006 Take-Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. Desarrollado por The Collective. Underlying Game Code: © 2006 The Collective, Inc. Todos los derechos reservados. "PlayStation" y el logo "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment, Inc.



PÁGINA
32

■ NOVEDAD Tourist Trophy.

El mejor juego de motos que puedes disfrutar en PS2, tanto por calidad técnica como por diversión y opciones.



PÁGINA
74

■ COMPARATIVA Acción Online.

Analizamos al detalle los mejores juegos de acción para jugar en la red. Descubre tu juego online ideal.



PÁGINA
108

■ AVANCES Syphon Filter Dark Mirror.

Uno de los mejores juegos de acción de PSone se estrena en PSP manteniendo todas las virtudes de la saga.

SUMARIO 2006

Play manía

EDITORIAL EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ

Cuando escribimos estas líneas es 9 de mayo. Anoche casi no dormimos, estuvimos pendientes de una conferencia que se celebraba en Los Ángeles, previa al E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Os preguntáis qué tenía de especial esa conferencia... Bueno, pues que era la presentación oficial de PS3, la puesta de largo de una consola revolucionaria. Ya sabemos cuándo va a salir (el 17 de noviembre), sabemos que va a ser negra en lugar de plateada y que va a costar, en su "edición de lujo", la friolera de 600 euros. También hemos visto sus primeros juegos (mención especial para *Metal Gear Solid 4* o *Final Fantasy XIII*) y por fin se ha desvelado el aspecto del mando, idéntico al Dual Shock, pero inalámbrico y con sensores de movimiento... Cuando avancéis unas cuantas páginas más en la revista veréis un completo reportaje donde os lo contamos todo, pero aquí va un resumen rápido para los que tengan prisa: PS3 se lo va a comer todo. Sin lugar a dudas es la consola de nueva generación más potente y con más prestaciones. Ya hemos jugado a Xbox 360 y nos ha dado tiempo a ver la presentación de Wii (la antigua Revolution de Nintendo). Sinceramente, no parece que ninguna de las dos se pueda convertir en una competencia seria para PlayStation 3. Nuestro corresponsal en Los Ángeles dice que tiene un jet lag que no ve, pero que está contento: ha asistido al comienzo de una nueva era... Aunque en realidad no es más que una nueva etapa de la era PlayStation. ■



PÁGINA
16

EN PORTADA PS3: el futuro ya está aquí.

Te contamos en primicia todos los detalles sobre la nueva PS3 y las últimas novedades para PS2 y PSP: un avance especial del E3, en directo desde Los Ángeles.

■ ACTUALIDAD 04

■ REPORTAJE

El futuro ya está aquí 16

■ NOVEDADES 31

PS2

Championship Manager 2006	70
El Código Da Vinci	48
Evolution GT	46
Ghost Recon Advanced Warfighter	54
Guitar Hero	44
Hitman: Blood Money	36
Ice Age 2	70
Rampage Total Destruction	70
Rogue Trooper	56
SingStar Rocks!	50
Taito Legends 2	70
Tourist Trophy	32
Urban Chaos Unidad Antidisturbios	52
X-Men III: El videojuego oficial	40

PSP

Championship Manager 2006	70
---------------------------------	----

Me & My Katamari	68
Metal Gear Acid 2	64
Mx vs ATV on The Edge	70
NBA Ballers	62
Tomb Raider Legend	60
Untold Legends 2	66
Viewtiful Joe Hot Red Rumble	70

■ PERIFÉRICOS 72

Los mejores complementos para PS2 y PSP.

■ COMPARATIVA

Acción Online 74

■ CONSULTORIO 80

■ GUÍA DE COMPRAS 84

■ AVANCES 104

Formula One 06	104
Forbidden Siren 2	106
Loco Rocco	109
Operation Winback	110
Sensible Soccer	107
Syphon Filter Dark Mirror	108

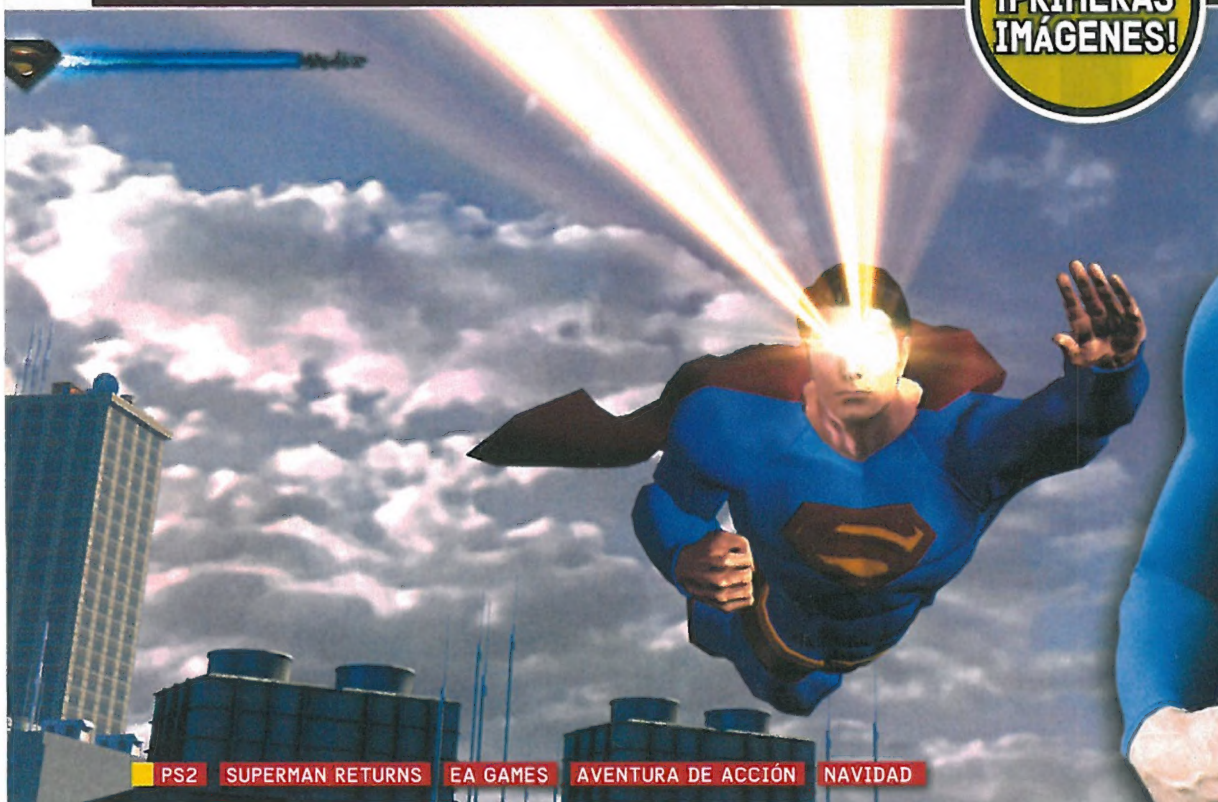
■ GUÍAS

Driver Parallel Lines 92

Tomb Raider Legend 100

■ Driver Parallel Lines. Te ayudamos a descubrir todos los trucos, secretos y extras de la aventura.





PS2 SUPERMAN RETURNS EA GAMES AVENTURA DE ACCIÓN NAVIDAD

Vuelve el héroe

SUPERMAN PROTEGERÁ METRÓPOLIS EN EL JUEGO BASADO EN SU NUEVA PELÍCULA

¿Es un pájaro? ¿Es un avión? ¡No, es Superman, que en Navidades protagonizará el más ambicioso juego de superhéroes jamás creado!

Tras los éxitos de Spider-Man y Batman, este verano el superhéroe por excelencia volverá a triunfar con la película "Superman Returns"... pero su correspondiente juego para PS2 no llegará hasta finales de 2006. Inspirado tanto en el argumento de la peli (que vuelve a enfrentar a Superman contra el malvado Lex Luthor) como en los cómics, esta aventura de acción nos hará sentir

como el Hombre de Acero, ya que recreará todos sus poderes: superfuerza, supervelocidad, visión calorífica y de rayos X, aliento congelante y una capacidad de vuelo que nos permitirá realizar alucinantes piruetas. A lo largo de la aventura mejoraremos estos poderes con un solo objetivo: defender a la ciudad de Metrópolis. Y para ello nos moveremos libremente por 200 kiló-

metros cuadrados de ciudad, llenos de gente que vitoreará a Superman y le hará fotos... o huirá ante desastres naturales o el ataque de villanos como el Parásito o Brainiac. De hecho, a veces nos veremos ante la disyuntiva de salvar a los ciudadanos o perseguir a un villano, y nuestras decisiones afectarán al aspecto de la ciudad. Y es que ser el héroe más poderoso de la Tierra no será fácil... **O**





■ **Superman es el héroe más poderoso y sus proezas no tendrán límite: detendrá misiles en pleno vuelo, sostendrá edificios con su fuerza, volará a velocidades supersónicas...**



■ **Defenderemos Metrópolis de villanos como el gigantesco Brainiac y también apagaremos incendios o evitaremos desastres naturales...**



■ **Algunas misiones se inspirarán en la peli, pero también veremos enemigos de los comics como el Parásito o las criaturas Cadmus.**



■ **El mismo aspecto de la ciudad reflejará nuestra actuación en el juego. Muchos enemigos se centrarán en atacar a civiles o edificios.**

EL TERMÓMETRO



↑ EL FENÓMENO "LARA CROFT"

Ha sido uno de los juegos más vendidos de abril, hay nueva película en marcha, nuevo juego en preparación (*Tomb Raider 10th Anniversary*), la posible secuela de *Legend* en camino... ¿se puede pedir más?



↑ DRAGON QUEST

Ha sido el título que ha desbancado a Lara Croft del trono de juego más vendido en España, poniendo de manifiesto que los juegos "más japoneses" también pueden triunfar aquí.



↑ SONY, POR TRAER PSP DE COLOR BLANCO

En la segunda quincena de mayo Sony pondrá a la venta la edición White Ceramic de PSP, cumpliendo así los deseos de muchos usuarios que querían hacerse con la portátil.



↓ ROCKSTAR, POR EL PRECIO DE GTA LCS

En USA, la versión de PS2 de *GTA Liberty City Stories* cuesta 19\$, al cambio algo más de 15 euros, ¿Por qué pagamos los europeos prácticamente el doble?

↓ LA CREATIVIDAD

Ultimamente se están viviendo casos serios y peligrosos de secuelitis aguda, copia descarada de grandes éxitos o más inspiración que nunca en el cine. ¿Para cuándo ideas frescas?

↓ LA PUESTA AL DÍA DE ALGUNOS CLÁSICOS

Algunas viejas glorias, como *Sensible Soccer* o *Rampage*, están volviendo a la actualidad con nuevos juegos, pero casi mejor dejarlos en el recuerdo...



ULTIMA HORA

NOVEDAD PS3

007 SE PASA DE EA A ACTIVISION

A partir de ahora y hasta el año 2014, todos los juegos del agente secreto más famoso del cine, James Bond, serán publicados por Activision. Así lo ha anunciado la compañía, que ha llegado a un acuerdo con MGM Interactive y EON Productions después de que Electronic Arts rescindiera su contrato por la licencia del personaje, ya que no estaba satisfecha por las ventas de los últimos juegos. Lo que aún no se ha confirmado es si Activision va a realizar la adaptación a consola de la nueva película de 007, "Casino Royale", que se estrena en noviembre con un nuevo protagonista, el actor Daniel Craig. ●



NOVEDAD PS2 Y PS3

MÁS MEDAL OF HONOR EN 2007

Uno de los proyectos estrella de EA Games se retrasa hasta el primer trimestre de 2007. Se trata de *Medal of Honor Airborne*, la nueva entrega de la saga de "shooters" subjetivos ambientada en la II Guerra Mundial. El juego nos convertirá en un miembro del cuerpo de paracaidistas de los Estados Unidos y al principio de cada misión podremos elegir la zona de los enormes escenarios en la que saltaremos, cambiando así la forma de jugarlas (más orientadas al sigilo, con armas más pesadas...). ●

ANUNCIO PS3

COLIN MCRAE SALTA DE GENERACIÓN

El pasado año nos quedamos sin versión del simulador de Rally más prestigioso. Pero eso no le pasará este año... a los poseedores de una PS3. Y es que Codemasters ha anunciado que *Colin McRae Rally 2007* llegará a final de año en exclusiva para máquinas de nueva generación. La potencia de PS3 permitirá un realismo nunca visto en la conducción y más tipos de competiciones. ●



PS2 SUPER DRAGON BALL Z LUCHA VERANO

El combate más difícil de Goku

LA LUCHA NO CESA EN EL UNIVERSO DRAGON BALL

Los Super Guerreros han nacido para luchar y por ello Goku y otros 17 personajes de Dragon Ball volverán este verano a PS2 para disputar más combates uno contra uno. Su nuevo juego se llamará *Super Dragon Ball Z*, estará basado en una recreativa japonesa y, aunque conservará la espectacularidad de la saga *Budokai* gracias a sus gráficos Cel Shading, apostará por combates más profundos y técnicos, en los que cada personaje tendrá un estilo de lucha bien diferenciado. Además, podremos mejorar a los personajes y conseguir que aprendan ataques de sus enemigos y ofrecerá escenarios destructibles y con varias zonas cada uno. ●



■ Manejaremos a 18 personajes, entre los que estarán Goku, Piccolo, Gohan, Vegeta...



■ Será el *Dragon Ball* más técnico. Por ejemplo, para los ataques de energía habrá que realizar combinaciones de botones.



■ La habitual técnica Cel Shading garantiza que la estética y espectacularidad del anime se trasladarán al juego a la perfección.

PS2 Y PSP ERAGON AVENTURA DE ACCIÓN FINALES 2006

Dragones, espadas y hechizos

EL NUEVO FENÓMENO DE LA FANTASÍA SE LLAMA ERAGON.



Una de las películas más esperadas de las Navidades es "Eragon", una fantasía medieval basada en la novela de Christopher Paolini (primer capítulo de una trilogía). Y a finales de año nos llegará el juego inspirado en la peli. En él que tomaremos el papel de Eragon, un joven granjero que descubre que su destino es convertirse en jinete de dragones. El desarrollo ofrecerá combates a pie con armas blancas y poderosos hechizos y también batallas a lomos de Shapira, el dragón hembra de Eragon. La versión de PS2 nos sorprenderá con un modo cooperativo, mientras que en PSP hasta cuatro jugadores podrán combatir vía Wi-Fi en batallas de dragones. ●

Máximo rendimiento en el mínimo espacio

Un teléfono móvil 3G
de diseño ultra fino



EF81

- Disfruta con su cámara de 2.0 megapíxeles y con sus dos pantallas de alta definición (QVGA, QQVGA)
- Acabado exterior excepcional combinando acero inoxidable, magnesio y cristal mineralizado
- Fácil de manejar: las funciones principales son accesibles con el terminal cerrado
- Entretenimiento sin límites, gracias a las funciones de videoconferencia, visualización de videos en tiempo real, y reproductor MP3

Keep exploring.

BenQ-SIEMENS

EN POCAS PALABRAS

» REMAKE PS2

METAL SLUG SE PASA A LAS 3D



Se cumplen 20 años del primer *Metal Slug* y para celebrarlo SNK va a lanzar un "remake" del juego para PS2. Pero, por primera vez en la historia de la saga, en tres dimensiones. El nuevo *Metal Slug* seguirá siendo un título de disparos y acción frenética en el que manejaremos a un comando y nos enfrentaremos a los cientos de soldados y máquinas de guerra. En Japón lo jugarán en verano, a ver si aquí no tarda mucho en llegar. ○

» JAPÓN PSP

BELLEZAS DE ORIENTE

Capcom lanzará este verano en Japón *Finder Love*, una aventura de texto protagonizada por un fotógrafo de modelos. Los gráficos son fotos y vídeos reales de 3 estrellas niponas y les sacaremos fotos ligeras de ropa. Un trabajo duro donde los haya. Pero todo sea por amor a la fotografía... ○



» SECUELA PS2

MÁS "RIFFS" DE GUITARRA

En noviembre sale en USA *Guitar Hero II*, secuela del genial título musical. Y promete ser aún más divertido gracias a sus 55 canciones de rock y un modo en el que el segundo jugador tocará la guitarra secundaria o el bajo. Tampoco hay fecha confirmada para Europa. ○

» PACK PSP

DAXTER SE UNE A PSP

Ya está a la venta un nuevo pack de PSP con uno de los mejores juegos de su catálogo: el plataforma *Daxter*. Cuesta sólo 244,95 euros e incluye funda, cascos y Memory Stick de 32 megas. ○

» ANUNCIO PS2

TERRÍCOLAS EN APUROS

THQ está preparando *Destroy All Humans! 2*, la nueva aventura del alienígena Krypto 137, quien con renovadas armas y poderes mentales volverá a intentar conquistar la Tierra. Y en esta ocasión lo hará en los 60, la época de la Guerra Fría y el amor libre, lo que dará lugar a situaciones llenas de humor negro. El juego estrenará modo cooperativo para dos jugadores, y si todo va bien llegará en otoño. ○



» ACCIÓN PSP

ESPARTANOS EN COMBATE

Creado por Frank Miller, autor de "Sin City", el cómic "300" narra la histórica batalla de las Termópilas en la que 300 espartanos hicieron frente al ejército persa. Ahora se prepara una película sobre el cómic y a finales de año tendremos en PSP un juego basado en la misma: *300: March To Glory*. En él nos convertiremos en el rey Leonidas para participar en combates rebosantes de acción. ○

» ANUNCIO PS2

PADRE DE FAMILIA

Una de las series de animación más irreverentes, "Padre de Familia", llegará en otoño a PS2 convertida en una aventura de acción en la que manejaremos a muchos de sus personajes, como Peter (el padre), el parlanchín perro Brian o el peligroso niño Stewie. El humor más adulto está garantizado. ○



» ÉXITO MUNDIAL

SORA ARRASA EN EE.UU.

Si en meses anteriores comentamos el éxito de *Kingdom Hearts II* en Japón (donde ha vendido más de millón y medio de copias), ahora el juego de Square Enix y Disney triunfa en USA. Salio a finales de marzo y ya ha vendido más de un millón de unidades. Aquí llegará en Navidades y apostamos a que el éxito se repite. ○

PSP THE DOG HAPPY LIFE MASCOTA VIRTUAL DISPONIBLE EN JAPÓN

¡Que cachorritos más monos! Y VAS A TENER QUE CUIDARLOS EN TU PSP.

¿Te apetece cuidar un perrito virtual? Pues los japoneses que tengan una PSP ya pueden hacerlo con *The Dog's Happy Life*, el juego de la compañía Yuke's. En él podemos elegir la

raza de nuestro cachorro entre 16 distintas, jugar con él, comprarle ropas y adminículos y hasta sacarle fotos para verlas en nuestro PC o móvil. Ojalá llegue a Europa... ○



■ Hay 16 razas: chihuahua, bull dog, labrador, dálmata...



■ Los modelos y animaciones harán parecer casi reales a los cachorros.

PS2 GOD HAND ACCIÓN 2006 EN JAPÓN

El guerrero de la mano de oro

LOS CREADORES DE RESIDENT EVIL MEZCLAN ACCIÓN Y HUMOR

Capcom ha anunciado su próximo "crack" para PS2: *God Hand*, un juego de acción obra de Shinji Mikami, el creador de *Resident Evil*. El protagonista será Jean, un joven que verá sustituido su brazo derecho por "la Mano de Dios", una mística reliquia que aumenta su fuerza y que además ejecuta increíbles ataques especiales. Semejante arma nos servirá para acabar con docenas de enemigos en combates tan espectaculares como divertidos y llenos de situaciones delirantes. Saldrá este año en Japón y aún no hay fecha para Europa. ○



■ El joven Jean pierde su brazo, pero una reliquia mágica llamada "La Mano de Dios" lo sustituye. Con los poderes que nos otorga, libraremos furiosas peleas.



■ Además de su fuerza, "La Mano de Dios" también aumentará la capacidad acrobática del protagonista.



■ El juego derrochará acción y mucho humor gracias a las delirantes situaciones que viviremos en los combates.



PEGA TU ROLLO EN WWW.DANUP.ES



¿Te gusta Xperimentar?

*Atrévete a descifrar el sabor del nuevo
Dan'Up Xperiment y consigue tu premio
en www.danup.es*

¡Entérate!



...Darth Vader tendrá su propio juego.

Jim Ward, presidente de Lucas Arts, acaba de confirmar que la compañía está trabajando en un juego centrado en la historia del más famoso personaje del universo Star Wars. Eso sí, no ha dado ni un solo detalle más: ni género, ni fecha, ni plataforma. Claro que estando Lord Vader de por medio seguro que de puzzles no es...

...PSP tendrá en breve juegos Platinum.

Mientras cerrábamos este número nos hemos enterado de que Sony va a inaugurar una línea de juegos Platinum para PSP, similar a la que ya existe en PS2.

El lanzamiento de esta serie económica se hará efectivo el día 1 de junio y el precio de los juegos Platinum será de 24,95 € (las novedades cuestan 49,95 €).

Entre los títulos que inaugurarán la serie hay éxitos como *GTA: Liberty City Stories*, *PES5*, *Everybody's Golf*, *WRC*, *Ridge Racer*, *Pursuit Force*, *Star Wars Battlefront II*... Si estabas pensando en comprarte una PSP ya no te vale a excusa de que los juegos son caros...

...PlayStation 2 ya es más barata en USA.

Los estadounidenses ya pueden comprar PS2 a sólo 129,99 dólares. La consola ha reducido 20 dólares su precio. ¿Será esto un anticipo de una bajada en Europa? De momento aquí sigue costando 150 euros y desde Sony nos confirman que no hay noticias que esto vaya a cambiar en breve.

...los Caballeros del Zodiaco volverán a PS2.

Un rumor proveniente de la filial italiana de Bandai asegura que la compañía está desarrollando otro juego basado en el anime "Saint Seiya". ¿Será verdad?

■ Al igual que en otras entregas, tendremos que convertir a un desconocido en rey del skate callejero cumpliendo retos.



PS3 TONY HAWK'S NEXT DEPORTIVO FINALES DE AÑO

El rey del skate "salta" de consola

TONY HAWK'S: OTRO CLÁSICO DE PLAYSTATION QUE SE ESTRENA EN PS3.

Con el subtítulo *Next* (aunque podría cambiarse por *Project 8*), Tony Hawk se lanza a la nueva generación cargado de novedades. En su salto a PS3 nos vamos a mover por un mundo abierto, sin barreras, que va a crecer tanto a lo alto como a lo ancho. También habrá un editor de personajes y de niveles, este último inte-

grado en los retos para que podamos colocar piezas móviles del escenario a nuestro gusto, veremos nuevos skaters reales, tendremos modo Online y una banda sonora licenciada con temas famosos de rap o rock. Y entre otros muchos detalles jugables, ahora podremos obtener puntos extra por rompernos huesos...



■ En su salto a PS3 la saga nos ofrecerá escenarios abiertos repletos de retos.



■ Habrá skaters nuevos, modo Online, nuevos retos y habilidades...

PS2 Y PSP B-BOY BAILE SEPTIEMBRE

Demuestra quién es el rey... ¡bailando!

SI SE TE DA BIEN LO DE MOVER "EL ESQUELETO", ÉSTE ES TU JUEGO.

Los B-Boy son los practicantes del Breakdance, un baile muy de moda en los 80, y que sirve ahora como base para un juego de PS2 y PSP desarrollado por Sony. En él podremos desafiar a 40 B-Boys reales para demostrarles quién es el mejor. Una banda sonora con 40 temas de Hip-Hop y Funk clásico, el poder "customizar" a nuestro personaje con las ropas que vayamos ganando y su modo Wi-Fi (en PSP), serán la guinda de un juego que ningún seguidor de este tipo de baile debería perderse.



Del creador de
Bola de Dragón®

UN INMENSO MUNDO...



...POR DESCUBRIR

Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos por los que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maléfica maldición que pesa sobre el reino de Trodain. Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúctete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.

¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!

A la venta el 12 de abril



12+
www.sqa.com



PlayStation.2

SQUARE ENIX®

Visita www.dragonquest.eu.com

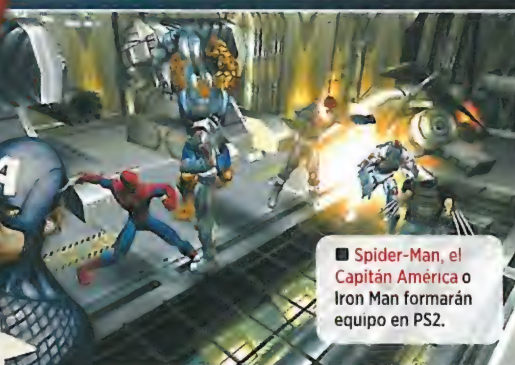
"D." and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados.
© KOICHI SUGIYAMA, SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.

PSP, PS2 Y PS3 MARVEL ULTIMATE ALLIANCE ROL DE ACCIÓN OTOÑO

Nace la mayor alianza de superhéroes

CREA TU PROPIO GRUPO CON 20 HÉROES MARVEL.

Siguiendo la estela de *X-Men Legends*, Activision lanzará después del verano *Marvel Ultimate Alliance*, un juego de rol de acción en el que formaremos nuestro propio equipo escogiendo entre 20 héroes Marvel: Spider-Man, la Cosa, Lobezno... Tendremos que dar nombre a nuestro grupo, elegir su vehículo y mejorar sus poderes con la experiencia que logremos al combatir a los supervillanos por tierra, mar y aire. Llegará a PS2, PS3 y PSP. **O**



■ Spider-Man, el Capitán América o Iron Man formarán equipo en PS2.

■ Además de las partidas para un jugador, en las 3 consolas disfrutaremos de modo multijugador.

¿QUÉ PASA CON...

... *Dragon Ball Z Shin Budokai* para PSP?

Hace un par de meses analizamos el esperadísimo debut de Goku y compañía en la portátil y resultó ser un juego de lucha que nos dejó más que satisfechos. Pero, por causas ajenas a su voluntad, Atari no ha podido lanzarlo aún al mercado. Parece ser que saldrá definitivamente en junio.

... la deseada película de *Metal Gear Solid*?

Kojima asegura que su saga se adaptará al cine. Él cree que la peli debería desarrollarse en Alaska y que Viggo Mortensen (Aragorn en "El Señor de los Anillos") podría ser un buen Snake. Ah, y asegura que no la dirigirá un alemán... en referencia a Uwe Boll, director de "Alone in the Dark".

... un *Grand Theft Auto* completamente nuevo?

Rockstar ha confirmado que *GTA IV* saldrá en PS3 el 19 de octubre de 2007. Eso sí, para amenizar la espera tendremos *GTA Liberty City Stories* para PS2, que sale el 9 de junio, y un probable *GTA Vice City Stories* para PSP a finales de año...

... *Just Cause* de Eidos?

Este juego, en el que nos enfrentaremos al corrupto gobierno de una isla con una libertad "a lo *GTA*", debía haber salido esta primavera, pero de momento no se sabe nada nuevo. Esperamos que no se haya cancelado, porque la idea promete.

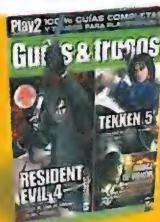


PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4,95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS PLATINUM

Si quieres completar tus juegos favoritos, hazte con nuestra revista especial de guías Platinum. Encontrarás la solución completa para juegos del calibre de *Resident Evil 4*, *Tekken 5*, *Medal of Honor European Assault* y el clásico *ICO*. No te lo puedes perder.



MICROMANÍA

» 3,99€ » 26 DE MAYO

TODAS LA NOVEDADES DEL E3

Te presentan *Spore*, la última invención del genial creador de *Los Sims*. Además, Micromanía regresa de Los Ángeles con un montón de novedades y te lo cuenta todo en un extenso reportaje. Y de regalo, un DVD con un juego gratis, *Robin Hood* y las mejores demos, actualizaciones.



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡EL COMBATE EMPIEZA EN DS!

Descubre la aventura más trepidante de DS: *Metroid Prime*, con un multijugador por Wi-Fi alucinante. Conoce los primeros juegos de Wii y sus prestaciones. Y además, hazte con un Poster Gigante con Mapas de Hoenn.



HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 26 DE MAYO

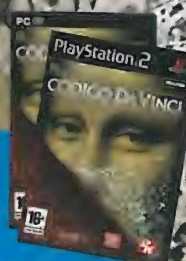
¡EL REPORTAJE MÁS AMPLIO SOBRE EL E3 DE LOS ANGELES!

Recién llegados desde la feria de videojuegos más importante del mundo, los chicos de Hobby Consolas no han descansado para ofrecernos en un enorme reportaje las novedades que se vieron allí: PS3, Wii, Xbox 360, los mejores juegos... ¡imprescindible!

Movistar te ofrece en exclusiva El Código Da Vinci.



Sony Ericsson K608i



Descubre todo el misterio de El Código Da Vinci en tu móvil.

Descárgate el videojuego oficial y los contenidos
de la película.

Entra en el menú de tu movistar y descúbrelo en:

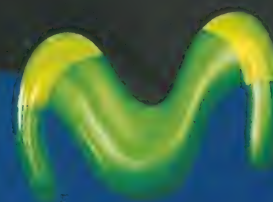
Emoción > Ocio/Cine > Cine > El Código Da Vinci

También disponible para PC y PS2.

www.movistar.es



Telefonica



movistar

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 16 al 19 de mayo
Eagle Eye Golf
El Código Da Vinci
Guitar Hero
Kawasaki: Snow Mobile
Pro Evolution Soccer 5 Platinum
Urban Chaos: unidad
antidisturbios
X-Men: El Juego Oficial

Semana del 22 al 26 de mayo
Cyclone Circus
Hitman: Blood Money
Kawasaki: Jet Ski Sol Divide
Puzzlemaniacs

Semana del 29 de mayo al 2 de junio
Dragon Blaze
Gran Turismo 4 Platinum
James Pond Robocod
Raiden III
Sword of Destiny
Tourist Trophy
Vecinos Invasores

Semana del 5 al 9 de junio
GTA: Liberty City Stories
Operation Winback 2
SingStar Rocks!

Semana del 12 al 16 de junio
Samurai Shodown 5
Super Monkey Ball Adventure



■ **El Código Da Vinci** lleva el misterio de la gran pantalla directo a tu PS2.

PSP

Semana del 16 al 19 de mayo
Pac-Man World 3
Metal Gear Acid 2

Semana del 22 al 26 de mayo
Dragon Ball Z Shin Budokai
Viewtiful Joe Red Hot Rumble

Semana del 29 de mayo al 2 de junio
Space Invaders Revolution
Untold Legends: The Warrior's Code
Popolocrois
Super Fruitfall

Semana del 5 al 9 de junio
Bubble Bobble Revolution
Tomb Raider Legend
Impossible Mission

Semana del 12 al 16 de junio
Super Monkey Ball Adventure
Talkman + micrófono
NBA Ballers



■ **Tomb Raider** triunfa también en PSP.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 16 DE MAYO
AL 13 DE JUNIO

LUNES 15/5

LANZAMIENTO PS2 GUITAR HERO

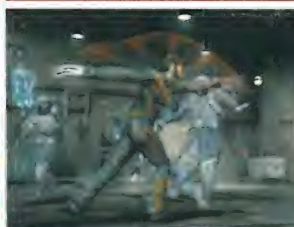
Si te apetece probar algo nuevo, divertido y original, échale un vistazo a este sorprendente juego musical. No te defraudará.
www.guitarherogame.co.uk



MARTES 16/5

LANZAMIENTO PSP METAL GEAR ACID 2

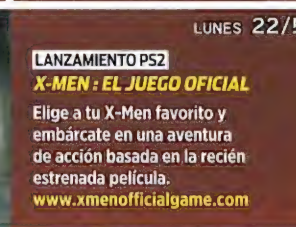
Solid Snake vuelve a la carga con otra nueva aventura, pero no es de acción al uso: se basa en la estrategia. Atentos los fans de MG.
es.games.konami-europe.com/



MIÉRCOLES 17/5

LANZAMIENTO PLATINUM PS2 PRO EVOLUTION SOCCER 5

El que es para muchos el mejor simulador de fútbol de la historia pasa a serie Platinum. La mejor calidad, al menor precio: 19,95 €.
es.games.konami-europe.com/



JUEVES 18/5

VIERNES 19/5

RELANZAMIENTO PS2 EL CÓDIGO DA VINCI

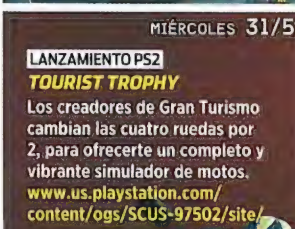
Si disfrutaste de la novela y piensas ir al cine a ver la peli, no deberías dejar de probar el videojuego. Sobre todo si te gustan los puzzles.
www.taketwo.es



MARTES 23/5

LANZAMIENTO PS2 URBAN CHAOS

Un original shooter que nos convierte en un agente antidisturbios enfrentado a una ciudad sumida en el caos.
www.urbanchaos.game.com



MIÉRCOLES 24/5

LANZAMIENTO PSP DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

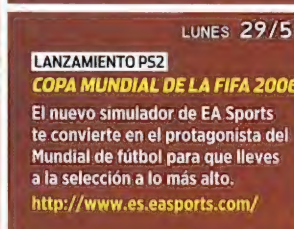
El primer Dragon Ball nos sigue ofrece espectaculares combates con los personajes más conocidos de la serie de animación.
www.es.atari.com



JUEVES 25/5

LANZAMIENTO PS2 COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

El nuevo simulador de EA Sports te convierte en el protagonista del Mundial de fútbol para que laves a la selección a lo más alto.
<http://www.es.easports.com/>



VIERNES 26/5

LANZAMIENTO PS2 HITMAN: BLOOD MONEY

Una interesante aventura que tiene su principal atractivo en dejarte elegir como actuar: a las bravas o con cautela. Échale un vistazo.
www.hitmanbloodmoney.com



MIÉRCOLES 31/5

LANZAMIENTO PS2 TOURIST TROPHY

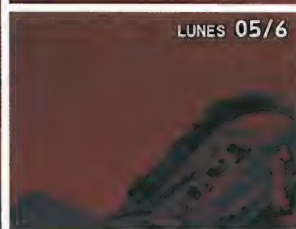
Los creadores de Gran Turismo cambian las cuatro ruedas por 2, para ofrecerte un completo y vibrante simulador de motos.
www.us.playstation.com/content/ogs/SCUS-97502/site/



JUEVES 01/6

LANZAMIENTO PLATINUM PS2 GRAN TURISMO 4

El juego de coches más completo de PS2 ahora en Platinum. No dejes escapar la posibilidad de pilotar más de 700 coches reales.
www.granturismoworld.com/



SÁBADO 03/6



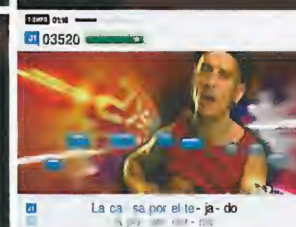
LUNES 05/6

MARTES 06/6

MIÉRCOLES 07/6

LANZAMIENTO PS2 SINGSTAR ROCKS!

Más madera para el karaoke de PlayStation 2, esta vez con 30 temas de rock completamente originales, vídeos incluidos.
es.playstation.com



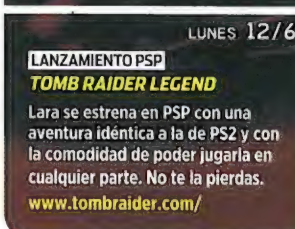
JUEVES 08/6

VIERNES 09/6

SÁBADO 10/6

LANZAMIENTO PS2 GTA LIBERTY CITY STORIES

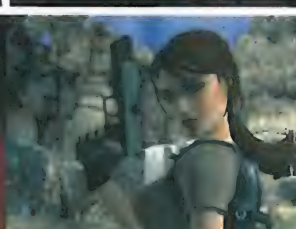
Si te quedaste con ganas de jugar al GTA de PSP ahora puedes hacerlo en tu PS2. La misma aventura, pero ahora en la tele.
www.taketwo.es



LUNES 12/6

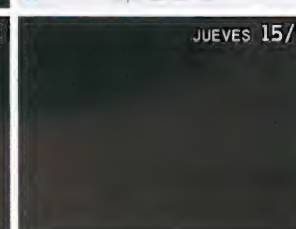
LANZAMIENTO PSP TOMB RAIDER LEGEND

Lara se estrena en PSP con una aventura idéntica a la de PS2 y con la comodidad de poder jugarla en cualquier parte. No te la pierdas.
www.tombraider.com/



MIÉRCOLES 14/5

JUEVES 15/5



one**love**



umbro.com

PLAYMANÍA VIAJA A LOS ÁNGELES Y DESVELA EL FUTURO

Al cierre de este número de PlayManía comienza el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Pero antes, el 8 de mayo, Sony convocó en Los Ángeles una conferencia de prensa muy especial donde se desveló el futuro de las consolas PlayStation. Nosotros estuvimos allí y ahora te lo vamos a contar todo de primera mano.

» PS3 va a arrasar con todo

PlayStation 3 fue la auténtica reina de la conferencia de prensa de Sony.

Se anunció su fecha de lanzamiento: 17 de noviembre. Sabemos su precio: 499 € para la versión "económica" y 599 € para la versión "completa". ¿Sus juegos? Una pasada...

» PSP despegua con fuerza

Por fin se han visto juegos realmente potentes para la portátil.

Se habló de sus nuevas funciones (cámara, GPS, emulador de PSone), pero la sensación han sido los juegos: ahora sí que vamos a ver cosas "grandes"...

» PS2, más viva que nunca

Aunque eclipsada por PS3, la nueva remesa de juegos sigue demostrando que PS2 es la reina.

No sabemos qué pasará el año que viene, pero hoy día la mayoría de los juegos presentados y anunciados son para PS2. Y atentos, que hay cosas tan espectaculares como *God of War II*, nuevos *Dragon Ball*, *FFXII*...

■ Ken Kutaragi, padre de las consolas PlayStation, nos mostró el diseño del pad de PS3.

■ La PS3 gris presidió la conferencia, aunque la consola que se pondrá a la venta será negra.

■ Phil Harrison, presidente de Sony Europa, hizo una demostración de las funciones del pad.

REVELA LAS CLAVES DE PS3, PSP Y PS2

¡ESTÁ AQUÍ

■ Hasta ahora la hemos visto gris: la PS3 que se pondrá a la venta será negra.

» Primeras sensaciones...

"Ha empezado una nueva era". Con esta demoledora frase Kaz Hirai (presidente de Sony América) clausuró la conferencia de prensa de Sony. Una conferencia en la que hemos podido ver que Sony tiene muchísimas papeletas para liderar la nueva generación de consolas. Pero el evento empezó por el presente, un presente inmediato que sigue pasando por PS2 (consola a la que todavía le quedan buenos ratos que ofrecernos) y por supuesto por PSP, que seguirá mejorando con el

paso del tiempo. Pero no nos engañemos: la verdadera estrella fue PS3.

Para abrir boca, la presentación de *Gran Turismo HD*, de la mano del padre de la serie, Kazunori Yamauchi. Y a partir de ahí, un torrente de juegos. Primero los de la propia Sony: *The Eye of Judgment*, *Genji 2*, *Getaway*, *Heavenly Sword*... Y luego los de las Third Parties: *Tekken 6*, *Virtua Tennis 3*, *Sonic*... El apoteosis llegó con el video de *Final Fantasy XIII* y al final, con el público ya entregado, el nuevo y cautivador trailer de *Metal Gear Solid 4*.



■ Daniel Acal, enviado especial de PlayMania, en la conferencia celebrada en los estudios de Sony en Los Angeles.

Los comienzos de PS3 no pueden ser más prometedores: en su primer año puede tener un catálogo variado y de calidad. Pero además de calidad técnica, también ofrecerá un montón de nuevas opciones, como las derivadas de conectar la PSP a la PS3, de descargar contenidos de internet... y del nuevo mando. El secreto mejor guardado. Ken Kutaragi hizo los honores y sacó de su bolsillo... un Dual Shock. Pero un Dual Shock inalámbrico que incorpora unas funciones de reconocimiento de movimiento, lo que abre un amplio abanico de nuevas posibilidades jugables (y le hace la "puñeta" a Nintendo...). Visto lo visto, parece claro que Sony llevará la voz cantante también en esta nueva generación.

¿Todo perfecto? Pues no todo. El precio no es barato, no habrá demasiadas consolas en España para 17 de noviembre y para sacarle todo el jugo gráfico a PS3 habrá que tener una tele HD (High Definition)... No obstante, con o sin TV HD y asumiendo que vamos a pagar un "pastón" y que habrá "tortas" por las primeras PS3, yo, que he tenido el privilegio de ver en primicia los primeros juegos, creo que el esfuerzo nos va a merecer la pena a todos. PS3 va a arrasar.

■ Nuestro enviado especial asistió a la conferencia y ha alucinado con PS3.

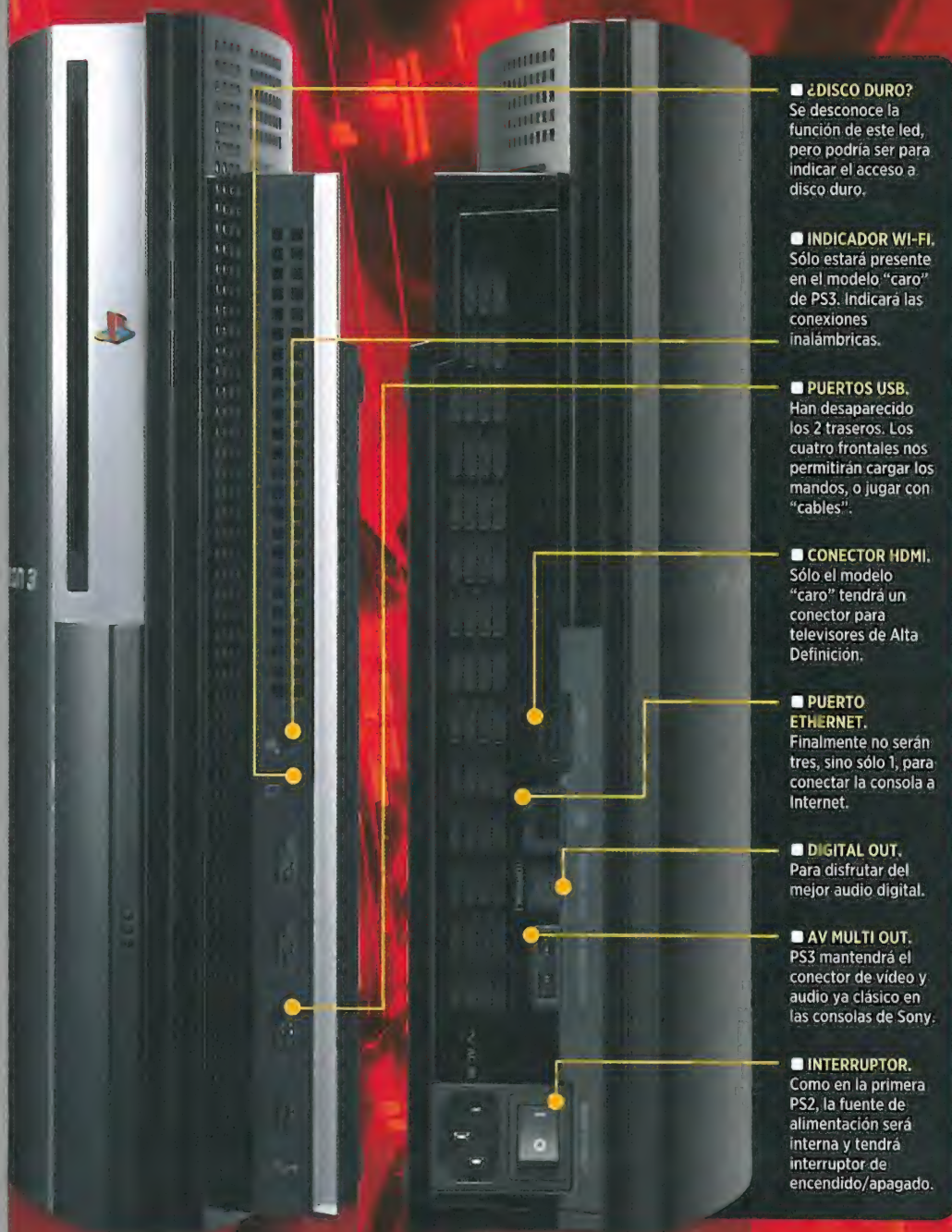
Play
MANIA
EN DIRECTO
DESDE
EL E3!

PS3 va a arrasarse con todo

Sony por fin ha desvelado todos los detalles pendientes sobre el lanzamiento de su esperada consola de nueva generación. Los europeos podremos hacernos con ella a partir del 17 de noviembre de 2006, en dos versiones distintas que os detallamos un poco más abajo. Junto con su precio, previsiblemente elevado, destaca el cambio de color: olvidaos de la consola gris que vimos el año pasado... PS3 será, a partir de ahora, completamente negra.

» PlayStation 3 al detalle

El año pasado se presentó oficialmente PS3... pero muchas cosas han cambiado desde entonces. Aparte del color, la consola presentará cambios "físicos", como la desaparición de ciertos puertos y la aparición de nuevas funciones.



■ **DISCO DURO?**
Se desconoce la función de este led, pero podría ser para indicar el acceso a disco duro.

■ **INDICADOR WI-FI.**
Sólo estará presente en el modelo "caro" de PS3. Indicará las conexiones inalámbricas.

■ **PUERTOS USB.**
Han desaparecido los 2 traseros. Los cuatro frontales nos permitirán cargar los mandos, o jugar con "cables".

■ **CONECTOR HDMI.**
Sólo el modelo "caro" tendrá un conector para televisores de Alta Definición.

■ **PUERTO ETHERNET.**
Finalmente no serán tres, sino sólo 1, para conectar la consola a Internet.

■ **DIGITAL OUT.**
Para disfrutar del mejor audio digital.

■ **AV MULTI OUT.**
PS3 mantendrá el conector de video y audio ya clásico en las consolas de Sony.

■ **INTERRUPTOR.**
Como en la primera PS2, la fuente de alimentación será interna y tendrá interruptor de encendido/apagado.



1. Dos modelos muy diferentes

PS3 se pondrá a la venta el 17 de noviembre en dos formatos distintos. El más caro y completo costará 599 euros y traerá de serie un disco duro de 60 Gigas y todos los conectores y puertos de comunicación (Wi-Fi, lector de tarjetas, conector HDMI para televisores de Alta Definición...). Por el contrario, la versión económica costará 499 Euros, su disco duro será de 20 Gigas y no contará con conector HDMI, ni lector de tarjetas ni Wi-Fi. Además, la "cara" tiene detalles en plateado. Tú decides.

2. El nuevo mando

Idéntico al clásico Dual Shock, el pad de PS3 contará con sensores de movimiento en las tres dimensiones, unos botones L y R con más recorrido, un puerto mini USB...



■ **Sony no ha arriesgado** con el nuevo mando. Estéticamente es como un Dual Shock, pero inalámbrico, con nuevas funciones... y sin vibración.

3. PS3 online y el disco duro

El servicio Online de PS3 será gratuito y ofrecerá opciones de comunidad (listas de amigos, perfiles, comunicación...). También habrá una tienda para comprar y descargar todo tipo de extras y se venderán unas tarjetas "prepago" para poder comprar estas cosas.



■ **Este es el aspecto provisional** de la tienda Online, donde podremos descargar extras, canciones y mucho más material.



■ Los nuevos *Final Fantasy* seguirán siendo juegos de rol, pero con combates mucho más dinámicos.

Final Fantasy XIII [ROL | SQUARE ENIX | 2007]

La mejor saga de juegos de rol seguirá siendo exclusiva de PS3 y Square ha anunciado que en la nueva consola de Sony asistiremos al nacimiento de un nuevo "universo jugable"...

Bajo el sobrenombre de "Fábula Nova Crystallis", Square Enix está creando un nuevo microcosmos, que se expandirá a lo largo de varios juegos y en el que conoceremos a una nueva legión de héroes y

villanos en distintas tramas. Por el momento ya se ha anunciado *FFXIII*, que contará con un acabado gráfico de infarto y combates más dinámicos, y *FF Versus XIII* (del creador de *Kingdom Hearts*).



■ Estos son los gráficos que ofrecerá *FFXIII* en PS3 y no nos referimos a las escenas de video: esto es el motor del juego!



■ *FF Versus XIII* es un misterio, ya que sólo se ha dicho quien lo dirige (Tetsuya Nomura) y que tendrá acción.

Heavenly Sword [AVENTURA | SONY | NOVIEMBRE 2006]

Si Kratos, el protagonista de *God of War*, tuviese una hermana sería como Nariko, la protagonista de esta singular y sorprendente aventura llena de acción con todo el potencial de PS3 a su servicio.



■ Al igual que en *God of War*, la aventura está ambientada en un universo de espada y brujería muy bien recreado.

La leyenda de la Espada Celestial es milenaria. Cuando un perverso rey y su ejército acaba con sus guardianes, la hija del jefe toma la espada sin saber que ésta acabará consumiendo su alma. Antes de que ese momento llegue, Nariko se embarcará en una misión de venganza y sangre...



■ Podremos "enganchar" combos para hacer nuestros ataques más poderosos.



■ Andy Serkis, actor que dio vida a Gollum y King Kong, pone su rostro al malo.

Metal Gear Solid 4 Guns of The Patriots

[AVENTURA | KONAMI | 2007]



■ Revolver Ocelot, Meryl y otros personajes de MGS volverán a escena más realistas que nunca.

Konami ha mostrado un nuevo trailer, en el que veremos a un Snake cuyo cuerpo se irá deteriorando mientras jugamos (heridas, manchas...), la inclusión de nuevos mechas, la reaparición de Raiden al estilo "ninja"... ¡y la presencia de Meryl!



■ *MGS4* se desarrollará en una guerra moderna, en unos entornos derruidos.

Virtua Tennis 3

[DEPORTIVO | CAPCOM | 2007]



■ *Virtua Tennis 3* hará gala de unas animaciones más fluidas y creíbles.

Será como el clásico juego de Dreamcast, PS2 y PSP, es decir, un delirio jugable asequible para todos, pero ahora con mejores gráficos, nuevos modos, tenistas, minijuegos...

Tekken 6 [LUCHA | NAMCO | 2007]



■ Namco aún no ha revelado ningún detalle jugable, pero el juego es espectacular.

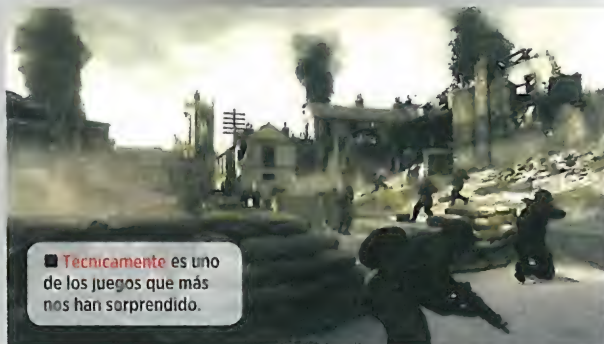
El rey de la lucha se ha mostrado por ahora sólo en forma de video, en el que Lili (de *Tekken Dark Resurrection*) y Jin Kazama pelean en unos entornos enormes e interactivos.

Resistance. Fall of Man [SHOOTER | INSOMNIACS | NOVIEMBRE]

Insomniac, los creadores de *Ratchet & Clank*, dejan de lado el humor y las plataformas que tanta fama les han dado y se pasan a la acción subjetiva, con un shooter con toques de ciencia ficción que resulta de lo más prometedor.



■ **Resistance** es un shooter de corte futurista lleno de acción y espectacularidad.



■ **Técnicamente** es uno de los juegos que más nos han sorprendido.



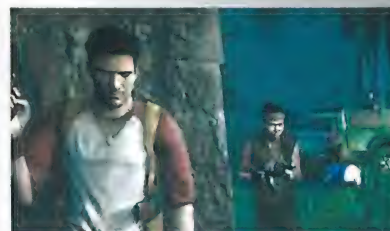
En un siglo XX alternativo, los ejércitos americano y británico han unido sus fuerzas para detener una misteriosa plaga llamada Quimera, que convierte a quien infecta en más Quimera. Además de modos para un jugador, contará con otro cooperativo a pantalla partida y Online. A juzgar por lo mostrado en la conferencia de Sony, estamos ante uno de los juegos que más prometen de cara al lanzamiento de PS3. Apuntad el título.

Y no te pierdas...

Naughty Dog Project

[AVENTURA | SONY | 2007]

Los creadores de *Jak* trabajan en una aventura en la selva, repleta de acción y con toques de *Tomb Raider*. Aún no tiene título.



Eight Days

[ACCIÓN | SONY | 2007]

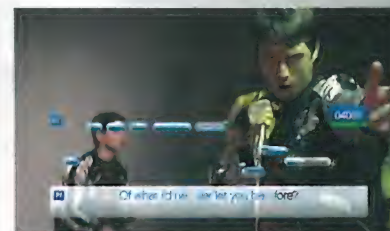
Juego de acción en tercera persona con persecuciones incluidas, y desarrollado por London Studios. Trata de dos ladrones que deben cruzar una zona desértica en 8 días.



SingStar

[MUSICAL | SONY | 2007]

El karaoke más famoso de Sony llegará cargado de novedades, como el poder bajar canciones por Internet y crear tu lista personal.



Gran Turismo HD

[CONDUCCIÓN | SONY | 2007]

Polyphony ha mostrado una versión "en pañales" del nuevo GT, que ha servido para apreciar la calidad de los gráficos en alta definición. Por cierto, incluirá coches y motos.



Virtua Fighter 5

[LUCHA | SEGA | 2007]

Quitando a *Tekken* y *Soul Calibur*, la saga *Virtua Fighter* es la tercera en discordia en la lucha por el título de "rey de la lucha". En PS3 apuestan muy fuerte...



■ En su salto a PS3 *Virtua Fighter* promete mucha espectacularidad.



■ Además de personajes clásicos habrá dos nuevos luchadores inéditos en la saga.



Con unos impresionantes efectos visuales y de luz, el juego promete calidad a raudales. Y tranquilos, que las raíces de la saga siguen intactas a pesar de su salto a la nueva generación. El juego contará con los luchadores ya habituales, como Akira Yuki, Pai Chan, Wolf Hawkfield o Sarah Bryant, la luchadora de vale tudo Vanessa y también con dos personajes nuevos, una practicante del kung fu del mono borracho y un luchador de wrestling.

The Eye of Judgement

[ESTRATEGIA | SONY | 17 DE NOVIEMBRE]

La estrategia en forma de juegos de cartas llegará también a PS3, aunque esta vez contará con la ayuda de la cámara Eye Toy para aumentar la diversión.



Un tablero real, un mazo de 30 cartas reales y la cámara EyeToy es lo único que se necesita para jugar. Colocas tu carta de monstruos sobre el tablero y gracias a la cámara EyeToy el monstruo aparecerá en pantalla. A partir de ahí puedes manejarle y darle órdenes. Un juego de estrategia de cartas original e innovador, que encantará a los seguidores de estos curiosos juegos de mesa.



■ El juego combinará las cartas reales con monstruos digitales.

DENIM ATTRACTION

**Atraen los diseños
seduce la moda
provocan los precios.**



Patrocinador del Equipo
Olímpico Español



PLANTA JOVEN



PSP despega con fuerza

Durante los primeros ocho primeros meses de vida de la potente portátil de Sony hemos visto de todo, desde grandes juegos a conversiones rápidas que no han explotado para nada el potencial de la consola. Menos mal que muchas compañías se han puesto ya las pilas y durante los próximos meses vamos a ver auténticas obras maestras... Así como nuevos periféricos que van a abrir un nuevo mundo de posibilidades, como la cámara EyeToy.

» Tekken Dark Resurrection [LUCHA | NAMCO | SEPTIEMBRE]

Fiel a la tradición, Namco no va a dejar ninguna consola de Sony sin su correspondiente ración de Tekken... y PSP no va a ser menos. De hecho, se va a beneficiar de la mejor y más completa entrega, que técnicamente no tendrá nada que envidiar a las versiones de PS2.



■ Gráficamente no tendrá nada que envidiar a PS2, con luchadores perfectamente animados y recreados y escenarios repletos de detalle.



■ TDR ofrecerá dos luchadores nuevos, videos, minijuegos y otras características exclusivas de PSP.



■ El juego ofrecerá más de 300 objetos distintos, con los que personalizaremos a los luchadores



■ El plantel de luchadores superará la cifra de 30 y estarán los más reconocibles de la saga.



■ Todos los luchadores contarán con todos sus golpes, incluidos imparables, combos...



■ No ofrecerá peleas Wi-Fi, pero podremos descargar de Internet "fantasmas" de otros jugadores.

Tekken Dark Resurrection es el nombre de la última entrega de la saga, que hasta ahora era exclusiva de los salones recreativos. Las diferencias con Tekken 5 radican en la inclusión de dos nuevos personajes, muchos más objetos para modificar su apariencia y otros detalles, a los que se sumarán un montón de novedades exclusivas de PSP, como minijuegos, modos de juego extra como Survival, o la posibilidad de descargar rivales "fantasma" con los datos de los mejores jugadores. Eso sí, esta versión de PSP seguirá contando con un control igual de completo y unos gráficos de verdadero infarto.





■ Podremos controlar a Ratchet y Clank en una nueva aventura repleta de saltos y disparos.

» Ratchet & Clank

[PLATAFORMAS | SONY | PRIMAVERA 2007]

Uno de los principales dúos de protagonistas en los plataformas de PS2 se preparan para dar el "salto" a PSP...

Bajo el subtítulo provisional de *El Tamaño Importa*, este dúo de héroes va a protagonizar una aventura completamente nueva, en la que los saltos y la acción tendrán el papel estelar. Eso sí, habrá novedades, como un sistema de armadura personalizable, modos Wi-Fi para cuatro jugadores, nuevos vehículos para pilotar, extras que podremos intercambiar con otros amigos...



» Gun Shodown [AVENTURA | ACTIVISION | OTOÑO]

Es la adaptación portátil de la aventura que vimos en PS2 a finales del año pasado, un western en el que adoptamos el papel de un vaquero con raíces indias en su camino hacia la venganza...

Gun Shodown va a ser una conversión directa del juego de PS2, es decir, será la misma aventura con las mismas posibilidades (montar a caballo, libertad para elegir misiones secundarias...) a la que se sumarán un montón de novedades: nuevas misiones, modos multijugador, duelos y otros extras exclusivos de PSP.

■ Como en *Gun* de PS2, la aventura nos traslada al Oeste, donde nos esperan bandidos, indios, animales salvajes...



■ Los escenarios nos transportarán a lugares míticos de las películas del oeste, como un saloon, un cañón...



■ Para desplazarnos podremos ir en caballo y habrá misiones de escolta, defender una diligencia...



■ La versión de PSP contará con modos exclusivos, como duelos Wi-Fi y otras sorpresas aún no desveladas.

» Nuevas funciones para PSP

1. Disfruta de PSone en tu PSP

En la conferencia de Sony previa al E3 se mostró por primera vez el emulador de PSone para PSP en funcionamiento. Ya se sabe que podremos ejecutar los juegos desde la Memory Stick y ajustar la visualización del juego al formato panorámico de la pantalla de PSP.



■ Kaz Hirai, el presidente de Sony Computer en USA, demostró cómo funcionará el emulador de PSone en PSP, en un evento previo al E3. El juego elegido fue el primer *Ridge Racer*.

2. Compra software Online

A finales de este mismo año será posible descargar juegos de PSP por Internet y arrancarlos desde la Memory Stick. Por el momento está confirmado que así se distribuirán los juegos de PSone para el emulador, aunque no se descarta que algunas novedades de PSP se pongan así a la venta.

3. Complemento para PS3

La relación PSP-PS3, va a jugar también un papel importante en la vida de la portátil. Aparte de funcionar como unidad de almacenamiento externo (para salvar partidas, transportar fotos... etc), también va a ofrecer funciones especiales, que variarán según el juego. Así, por poner un ejemplo, con *F1 2006*, PSP se comportará como si fuera un retrovisor.



■ Como un retrovisor. Así se comportará PSP si la enchufamos a PS3 mientras jugamos con la versión PS3 de *F1 2006*.

4. Periféricos de futuro

En la conferencia no se entró en detalle, pero se dejó caer que los nuevos periféricos para PSP, en especial el EyeToy, jugarán un papel muy importante en su futuro. Así, gracias a ellos podremos hablar con otros usuarios e incluso realizar videoconferencias, entre otras cosas.



■ El GPS nos mostrará la mejor ruta de carretera, aunque también tendrá aplicación en los juegos, como en *Everybody's Golf*.



■ La cámara EyeToy abrirá un mundo de posibilidades, al convertir a la portátil en una cámara y un sistema de comunicación por Internet.



Crisis Core: Final Fantasy VII

[ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR]



■ Los gráficos 3D mostrados en el vídeo no tienen nada que envidiar a PS2.



■ Zack será el protagonista, y en la trama descubriremos muchos hechos anteriores a Final Fantasy VII.

Tras un largo silencio Square Enix por fin ha mostrado el primer vídeo de su esperado FFVII para PSP, *Crisis Core*. No se ha desvelado mucho, pero será una "precuela" en la que viajaremos al pasado de Cloud, Sephiroth y Zack. Seguiremos informando...

MGS PORTABLE OPS

[ESPIONAJE TÁCTICO | KONAMI | SIN CONFIRMAR]

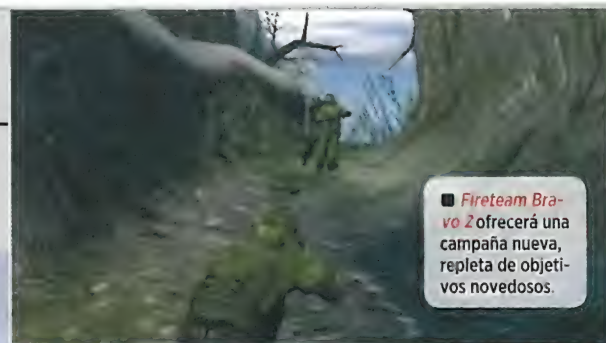
Este Metal Gear vuelve al sistema de acción táctica "de siempre". Ambientado en los 70 y con un motor gráfico increíble, Big Boss tendrá que reunir a un grupo para combatir contra Fox Hound. Tendrá opciones multijugador Wi-Fi.



■ Big Boss tendrá que recurrir a sus dotes de infiltración para acabar con el grupo Fox Hound. Lucirá así de bien.



■ Junto a Big Boss habrá caras conocidas, tanto aliadas como enemigas: Major Zero, Eva, Paramedic, Revolver Ocelot...



■ Fireteam Bravo 2 ofrecerá una campaña nueva, repleta de objetivos novedosos.

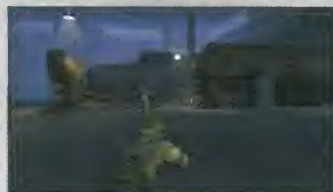
■ Podremos dar órdenes a un compañero, ya sea por voz o mediante el pad.



SOCOM Fire Team Bravo 2

[ACCIÓN | SONY | 2007]

Tras su primera incursión en PSP, los Navy Seals de *SOCOM* se preparan para afrontar una nueva campaña en PSP, repleta de misiones nuevas, enemigos más inteligentes, nuevos modos Online...



La secuela del mejor juego de acción táctica de PSP llegará cargado de novedades, como una mayor libertad a la hora de elegir el orden de los objetivos, nuevas órdenes, una mejorada I.A. y una mayor conectividad con PS2.

Killzone: Liberation

[ACCIÓN | SONY | DICIEMBRE]

Hace dos años, Sony nos deleitó con un shooter ambientado en una guerra futurista, que convenció por su gran calidad. Ahora la saga regresa a PSP, pero cambiando de vista... y casi de género.

KL será un juego de acción táctica, que continuará la trama del juego original, introduciendo novedades, como una vista en tercera persona alejada, la posibilidad de pilotar vehículos, nuevas armas y gadgets. El componente táctico recaerá sobre un nuevo sistema de órdenes, con el que comandaremos a otro soldado para superar algunas misiones. Y si jugar solo no nos convence, podremos jugar cooperativamente la aventura completa o liarnos a tiros con otros cinco amigos en piques Wi-Fi.



■ Podremos jugar la aventura en compañía de un amigo o enfrentarnos en épicos combates de 6 jugadores simultáneos.

■ Killzone deja de ser un shooter subjetivo para convertirse en un frenético arcade en tercera persona.



www.zumosolactivo.com

ZUMOSOL
activo

CON ZUMO Y PROTEÍNAS
DE HUEVO

¡Siempre la misma historia! ¡Todos los días lo mismo!
Me dicen lo que tengo que tomar, que ponerme, con quién salir y a que hora llegar.
¡Ya basta, QUIERO ALGO DISTINTO!

Por fin tienes algo nuevo. **ZUMOSOL activo**,
con zumo de naranja y proteínas de huevo.

¡¡el SABOR que se SALE!!

PS2: más viva que nunca

La cercanía del lanzamiento de PS3 podría hacer pensar que a PS2 le queda poco que decir, sin embargo parece bastante claro que a nuestra querida PS2 le queda mucha, mucha vida. Para empezar, algunos de los juegos más impresionantes de la consola se esperan para finales de 2006 y principios de 2007. Además, Sony ha dejado claro que no quiere abandonar a los más de 100 millones de usuarios que PS2 tiene en el mundo...

» God of War II [AVENTURA | SONY | 2007]

Ha sido una de las aventuras más importantes de 2005, y conocedores de su gran calidad y potencial, Sony ha anunciado ya una secuela muy mejorada, en la que seguiremos descubriendo la cara más espectacular de la mitología griega.



■ **GOWII** seguirá siendo una aventura de acción, repleta de combates contra criaturas mitológicas.



■ Kratos, el dios de la guerra, contará con nuevos poderes y habilidades en esta secuela, como utilizar sus cadenas, además de para luchar, para balancearse.



■ Los escenarios, que plasmarán de maravilla la antigua Grecia, serán uno de los puntos fuertes del juego.



Kratos, convertido ya en dios de la guerra, volverá a ser el protagonista indiscutible de esta nueva aventura. La trama comenzará donde acabó el juego original y la aventura nos invitará a cambiar lo que nunca ha conseguido cambiar un dios: su destino. Eso sí, no faltarán multitudinarios combates, un mejorado y ampliado sistema de combos, nuevas criaturas sacadas de la mitología griega e incluso nuevos poderes y habilidades de Kratos (se rumorea que podrá volar gracias al mito de Ícaro). En fin, Sony aún no ha desvelado mucho, pero lo que sí es seguro es que no lo veremos hasta el primer trimestre de 2007...





■ Luchas entre varios guerreros, 100 personajes..., este nuevo DBZ promete ser el más completo.

DBZ Tenkaichi II [LUCHA | BANDAI | OCTUBRE]

Los fans de Goku están de enhorabuena. Aparte del recién anunciado *Super Dragon Ball Z*, este año disfrutaremos también de la secuela de *Tenkaichi*, que llegará cargada de novedades...

Imagina un juego inspirado en la mítica serie "Dragon Ball" que ofrezca 100 luchadores distintos pertenecientes a toda la saga (incluido Dragon Ball GT), combates en los que podremos luchar acompañados de otros dos personajes, minijuegos inspirados en la serie... y tendrás como resultado *DBZ Budokai Tenkaichi 2*.



Pro Evolution Soccer 6 [DEPORTIVO | KONAMI | OCTUBRE]

El simulador de fútbol más vendido del planeta se prepara para la nueva temporada: nuevas ligas, mejores gráficos, nuevos regates, más efectos climatológicos... más fútbol.

La saga de fútbol de Konami volverá fiel a su cita anual con PS2 cargada de novedades: nuevos regates, animaciones más fluidas, una mejora de la IA rival y del árbitro, nuevas licencias de selecciones y de equipos... Ya hemos jugado a la versión japonesa y os aseguramos que es el mejor PES de la saga. Habrá que esperar a ver con qué nos sorprenden en la versión europea.

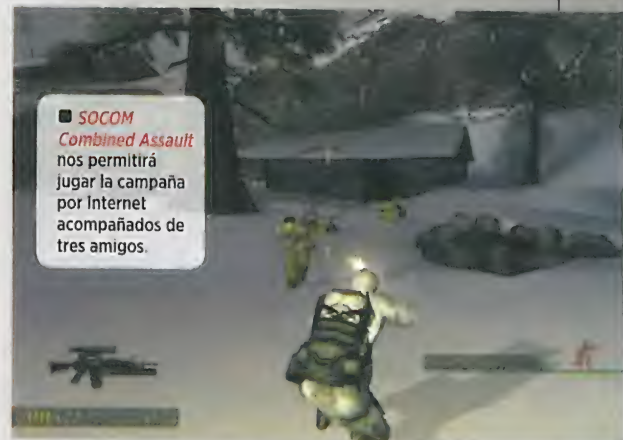


■ Después de haberlo probado se notan los cambios en la jugabilidad (los jugadores reaccionan mejor ahora), aunque la diversión y el pique con los amigos sigue intacto.



■ *Pro Evolution 6* contará con mejoras en todos los frentes, desde las animaciones a la I.A. de los jugadores y árbitro.

SOCOM Combined Assault [ACCIÓN | SONY | 2007]



■ *SOCOM Combined Assault* nos permitirá jugar la campaña por Internet acompañados de tres amigos.

No han pasado ni dos meses desde el lanzamiento de *SOCOM 3* y Sony ya ha anunciado una nueva entrega. En esta ocasión, la novedad será un modo Online cooperativo para cuatro jugadores, aunque también ofrecerá el clásico modo Online para 32 jugadores, más vehículos...



Rogue Galaxy [JUEGO DE ROL | SONY | OCTUBRE]

Level 5, los creadores de *Dragon Quest*, *Dark Chronicle* y otros grandes juegos de rol de PS2, están rematando ya la versión europea de *Rogue Galaxy*, un juego de rol en el que nos convertiremos en piratas espaciales para viajar por la Vía Láctea al tiempo que libramos combates en tiempo real con tintes estratégicos.



■ La estética recordará a *Dragon Quest* y gracias al fabuloso uso de la técnica Cel Shading, los gráficos parecerán dibujos animados.



Nuevos Buzz

[PARTY GAME | CAPCOM | 2006]



■ **Buzz Junior** dejará las preguntas para ofrecer variados minijuegos de habilidad y reflejos.



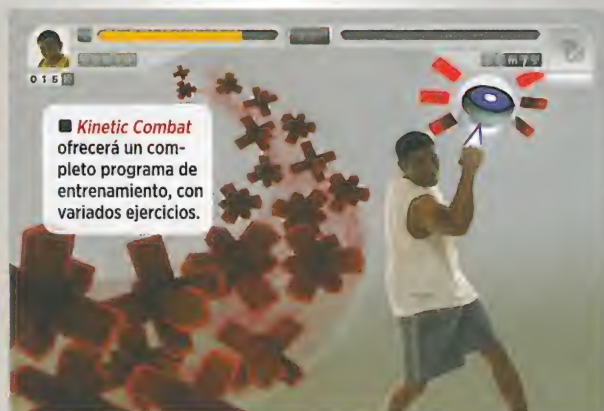
Buzz, el último éxito de PS2, va a regresar por partida doble. Por un lado, *Buzz Junior* será un Party Game repleto de pruebas para los más jóvenes. Por otro, *El Gran Reto Deportivo* será el concurso de siempre, pero centrado en deportes.



■ **Kinetic Combat** nos permitirá aprender numerosos movimientos de Kung Fu.



■ Con *EyeToy Play Sports* practicaremos deportes como el tenis, tiro con arco, remo...



■ **Kinetic Combat** ofrecerá un completo programa de entrenamiento, con variados ejercicios.

Nuevos EyeToy

[HABILIDAD | SONY | 2006]

Sony también está preparando una nueva remesa de juegos para su cámara EyeToy, en la que no van a faltar propuestas nuevas, como un entrenador personal de combate o una nueva recopilación de minijuegos, esta vez orientados todos al deporte.

Okami

[AVENTURA | CAPCOM | SEPT]

El mundo está sumido en la oscuridad y un dios, en el cuerpo de un lobo, desciende a la tierra para devolverle el color con la ayuda de un pincel mágico. Esta atractiva trama se plasmará en uno de los juegos más bellos de PS2, que incluso nos ha recordado al insuperable *Zeida*.



■ **Amaterasu**, el lobo protagonista, contará con distintas técnicas de lucha y podrá pintar en los escenarios para cambiarlos.



Valkyrie Profile 2: Silmeria

[ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR]

Durante los próximos 12 meses vamos a disfrutar de algunos de los mejores juegos de rol de PS2, como *Kingdom Hearts 2* o *Final Fantasy XII*, aunque también hay sitio para títulos nuevos...

En los tiempos de PSone, Square Enix lanzó una gran cantidad de títulos, muchos de los cuales no llegaron a Europa. Uno de ellos fue *Valkyrie Profile*, del que en los próximos meses nos llegará su

"precuela". Será un juego de rol con cuidados gráficos 3D y desarrollo 2D, plagado de dinámicos combates en el que controlaremos a un equipo compuesto por un máximo de 4 guerreros.



■ Como otras superproducciones de Square Enix, mostrará personajes y escenarios medievales muy vistosos y trabajados.



■ Los combates serán más dinámicos y vistosos que en otros juegos de rol.



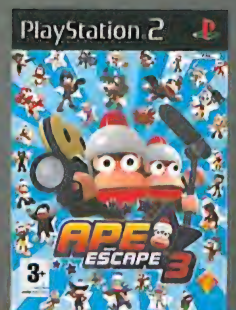
■ El desarrollo será 2D, aunque todos los elementos gráficos serán tridimensionales.



■ En PSP saldrá *VP: Lenneth*, un remake del juego original para perderse ni un detalle.

REGLA Nº 1 DE APE**Nunca sabrás de dónde salimos.**

Debajo de la cama. Detrás de la puerta o colgados de la ventana. Nunca vas a saber dónde estamos, ni de dónde salimos. Así que si crees que ya hay suficientes monos en el mundo... ¡Pénsalo otra vez! Acabamos de graduarnos en la Ape Academy y estamos aquí para dominarlo. Intenta pararnos.

3+
www.pegi.infowww.ape-club.com

Sorteamos

15 juegos *Dragon Quest* para PS2 y 5 mandos Limo para que puedas disfrutar del mejor juego de rol del año.

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 7654!

Para disfrutar de *Dragon Quest el Periplo del Rey Maldito* y de su mando especial, sólo tienes que enviar un mensaje al número 7654 con la clave "dragonplay (espacio) datos personales".



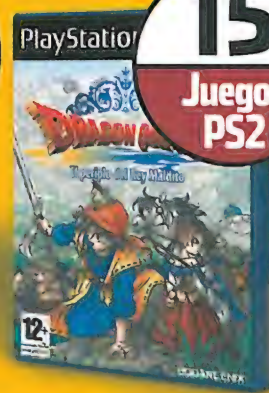
5
Mandos
Limo



15
Libretas
Slime



15
llaveros
Limo



15
Juegos
PS2

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: dragonplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- De las llamadas recibidas se seleccionarán 15 mensajes. 5 recibirán un lote compuesto por 1 mando Limo + 1 juego *Dragon Quest* + 1 libreta + 1 llavero. Los 10 restantes reci-

birán cada uno un lote compuesto por 1 juego *Dragon Quest* + 1 libreta + 1 llavero.

- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

8.- Plazo de participación: del 15 de mayo de 2006 al 15 de abril de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Play
manía

DISTRIBUIDO POR:

PROEIN

www.proein.com

SQUARE ENIX



■ **HITMAN: BLOOD MONEY.** Una aventura cargada de posibilidades.



■ **X-MEN: EL VIDEOJUEGO.** Los mutantes vuelven a la carga.



■ **TOMB RAIDER: LEGEND.** Lara Croft también triunfa en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

Championship Manager 2006	70
El Código Da Vinci	48
Evolution GT	46
Ghost Recon Advanced Warfighter	54
Guitar Hero	44
Hitman: Blood Money	36
Ice Age 2	70
Rampage Total Destruction	70
Rogue Trooper	56
SingStar Rocks!	50
Taito Legends 2	70
Tourist Trophy	32
Urban Chaos Unidad Antidisturbios	52
X-Men: El Videojuego Oficial	40

PSP

Championship Manager 2006	70
Me & My Katamari	68
Metal Gear Acid 2	64
Mx Vs. ATV On The Edge	70
NBA Ballers: Rebound	62
Tomb Raider Legend	60
Untold Legends The Warrior's Code	66
Viewtiful Joe Red Hot Rumble	70

► CINE, MÚSICA, MOTOS... Y MUCHA ACCIÓN

Si lo tuyo es el cine, este mes vas a tener ración doble: podrás asistir al estreno de "El Código Da Vinci" o "X-Men 3" y además jugar las aventuras correspondientes en casa. Claro que si prefieres la música, no te preocupes, que cuando te desconectes del MP3 todavía podrás disfrutar de canciones de las buenas con *SingStar Rocks!* o el originalísimo *Guitar Hero*. Y si andas emocionado con el mundo del motociclismo, PS2 vuelve a tener la solución: no te pierdas *Tourist Trophy*... Pero esto no es todo. También podrás disfrutar de aventuras tan "silenciosas" como *Hitman: Blood Money* y juegos de acción tan originales como *Rogue Trooper* o *Urban Chaos*. Y para los "vicios portátiles", no te pierdas a Lara Croft en PSP: te va a enamorar...



PÁGINA 32

■ **Tourist Trophy** es todo un regalo para los fans de las dos ruedas.



» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49

Deficiente.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59

Aprobado.

Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69

Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79

Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89

Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94

Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

95-100

Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...

Código de descriptores

PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

12

EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO



3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
POLYPHONY DIGITAL

Editor
SONY

Lanzamiento
31 DE MAYO

Precio
59,99 €

Textos
CASTELLANO

Voces
NO TIENE

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA

Página web
WWW.US.PLAYSTATION.COM/CONTENT/DCS/SCUS-97502/SITE/



■ Disfrutar pilotando las mejores motos del planeta con un control fabuloso es la propuesta de *Tourist Trophy*.

» TÚ PUEDES SER EL MEJOR PILOTO



1 SIMULACIÓN ASEQUIBLE. Las motos son muy estables, pero si jugamos sin control de tracción y con doble freno, aumenta el realismo.



2 UN JUEGO ENORME. Más de 180 motos, 22 competiciones de al menos 3 carreras cada una, 35 circuitos... *TT* ofrece horas y horas de juego.

TODO UN HOMENAJE PARA LOS FANS DE LAS MOTOS

Tourist Trophy

Sentir el aire golpeando tu casco a 200 Km/h, rozar el suelo en cada curva... Nada iguala la emoción de pilotar una moto, excepto jugar a *Tourist Trophy*.

Las motos siempre han estado a la sombra de los coches en lo que a juegos de velocidad se refiere y, de hecho, en PS2 el único juego de motociclismo sobresaliente es *Moto GP 4*. Por ello Polyphony Digital, los creadores de la saga *Gran Turismo*, generaron

una gran expectación al anunciar que preparaban un juego de motos. Y ahora se ve satisfecha con un título hecho por y para aficionados a las dos ruedas.

Saber que incluye más de 180 motos reales nos da ya una idea de la inmen-

sidad de *Tourist Trophy*. Máquinas de todos los tipos y cilindradas, de fabricantes como Yamaha, Honda, Suzuki, Aprilia, Ducati... Y cada una con sus propias características de

maniobrabilidad, estabilidad y potencia. El número de circuitos también impresiona: 35, algunos sacados de la saga *Gran Turismo*, como los trazados urbanos



■ Imagina la filosofía *Gran Turismo* aplicada a las dos ruedas: es *Tourist Trophy*.



■ Con un máximo de 3 rivales en carrera, el reto del juego es dominar nuestra moto y los trazados.



■ El soberbio acabado de las motos resalta en todo su esplendor en las alucinantes repeticiones.



■ Competimos en circuitos urbanos (en Tokio, Nueva York...) y en trazados reales como Suzuka.

MAS DE 180 MOTOS PARA DOMINAR

En TT hay más de 180 motos reales, de calle y de carreras, desde los años 80 hasta 2005. La mayoría son de las marcas niponas Yamaha, Kawasaki, Honda y Suzuki, pero también hay Ducati, Aprilia, BMW, Bruell, MV Agusta y Triumph.



ENORME VARIEDAD. De superdeportivas a "scooters", van desde 250 cc a más de 1000 cc.



180 SENSACIONES. Cada máquina tiene su propia estabilidad, potencia...

de Nueva York o Seúl, y otros reales, como Motegi, Suzuka o el Ricardo Tormo de Valencia.

A la hora de pilotar. *Tourist Trophy* equilibra realismo y accesibilidad: perder el equilibrio es mucho más difícil que en una moto real, pero sí debemos evitar los giros y acelerones demasiado

bruscos para no acabar con los huesos en el suelo. Y el control es muy preciso y fiable, así que los resultados dependen de nuestra habilidad y de conocer al dedillo el circuito para añadir centésimas en cada curva. Además, los fans de la simulación pueden activar el cambio de marchas manual y la frenada inde-

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, TT es un sueño para los fans de las dos ruedas.

pendiente de cada rueda si buscan una experiencia más realista y exigente.

Estas buenas sensaciones de pilotaje vienen acompañadas por una adecuado abanico de modos de juego. En el modo Arcade disputamos carreras contra hasta 3 contrincantes controlados por la CPU, o carreras a

pantalla partida contra otro jugador. Pero la estrella es el modo *Tourist Trophy*, en el que vamos sacándonos licencias de conducción, competimos en Duelos para ganar motos y con ellas participar en diversos tipos de competiciones... Una mecánica de juego realmente adictiva, pero con un defecto: en las carreras nos

enfrentamos como máximo a tres competidores, las salidas son lanzadas y siempre empezamos en último lugar. Y como la I.A. de los pilotos rivales no es nada del otro mundo, las carreras se desarrollan como persecuciones en las que raramente vamos a tener cerca más de una moto y en las que el auténtico reto está en



■ En el modo Arcade disfrutamos de carreras para dos jugadores a pantalla partida. Lástima que no haya Online.



■ Podemos retocar cinco aspectos de la mecánica: suspensión, neumáticos, frenos, transmisión y tubo de escape.



■ Y también variar la posición del piloto sobre su máquina, lo que influye tanto en la aerodinámica como en los giros.



■ Las colisiones son el único momento en el que el piloto no se comporta de manera realista. Sale despedido de forma muy rígida.



■ El juego incluye tres vistas: una externa, una subjetiva limpia y otra subjetiva en la que vemos el manillar y cuadro de mandos de la moto.



■ La sensación de velocidad es buena, sobre todo con motos de gran cilindrada.

» dominar el trazado del circuito. Esto resta emoción a las carreras, aunque siguen siendo muy satisfactorias gracias al fenomenal control de nuestra máquina.

Además, *TT* cuida aspectos más allá de las carreras, como la posibilidad de modificar la mecánica de las motos, un modo Foto en el que

Las motos sorprenden por su realismo y detalle, pero aún impresiona más el realista movimiento del piloto.

puedes sacar instantáneas de tus repeticiones y hasta imprimirlas... Pero, sobre todo, alucinarás con el acabado técnico, ya que *Tourist Trophy* se sale en la recreación de las motos

y los pilotos: las máquinas, exactas a las reales, son las más detalladas que jamás haya mostrado un juego de PS2. Y los pilotos sorprenden por sus animaciones, ya que ajustan su postura con total naturalidad y realismo en cada giro o

frenada. Eso sí, los circuitos no alcanzan un nivel tan alto. Son realistas y detallados, pero muestran "popping" y resultan vacíos, ya que sólo en algunos hay público en 2D. Pero ni nos damos cuenta al ver correr las motos y oír sus realistas rugidos. Y es que, por acabado, posibilidades y diversión, este juego es imprescindible para los amantes de las motos. ○



■ Podemos elegir el casco y el atuendo del piloto entre una gran variedad de prendas reales.



» ASÍ ES EL MODO TOURIST TROPHY

Para participar en sus 22 competiciones hay que sacarse licencias de conducción y llenar nuestro garaje de motos.



APRENDE A CONDUCIR. Hay que superar 4 licencias para pilotar cualquier moto.



TU GARAJE. Para conseguir nuevas máquinas debes ganarlas en duelos.



22 COMPETICIONES. Que se organizan por cilindradas, marcas, modelos de motos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Pilotar más de 180 motos, cada una con sus características y un control de fábula.

» LO PEOR

↓ Que las carreras sean sólo contra tres competidores y, además, de limitada I.A.

Te gustará + que...

TT SUPERBIKES



Te gustará - que...

GRAN TURISMO 4



91

» GRÁFICOS

Las mejores motos y los pilotos más reales vistos en juego alguno.

89

» SONIDO

Los efectos de las motos son geniales, pero la música sólo cumple.

87

» DIVERSIÓN

El control es delicioso, pero sólo hay tres contrincantes en carrera.

92

» DURACIÓN

Su variedad de modos y motos garantiza muchas horas de juego.

NOTA

90

El juego de motos más completo que se ha visto en una consola. Te enganchará sin remisión por su técnica y posibilidades.

KONAMI



CLOSE COMBAT TO GO.



16+

www.pegi.info



¿LÍMITES, QUÉ LÍMITES? AQUÍ SÓLO EXISTE LA SUPERACIÓN. ES METAL GEAR ACID 2. LA ÚLTIMA AVENTURA DE KOJIMA PRODUCTIONS. TODA LA ACCIÓN QUE ESTABAS ESPERANDO PARA TU PSP. MÁS ESTRATEGIA, MÁS VELOCIDAD, MÁS DEFINICIÓN. UNA EVOLUCIÓN QUE INCORPORA UN INNOVADOR SISTEMA DE MOVIMIENTO EN TIEMPO REAL Y UN COMBATE DE CARTAS QUE SUPERA EN MÁS DEL DOBLE A SU PREDECESOR. TODA LA TECNOLOGÍA 3D EN UNA HISTORIA LLENA DE INTRIGA Y TENSIÓN. ATREVETE CON METAL GEAR ACID 2. LA ENOCIÓN SE ELEVA

METAL GEAR ACID 2

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES | WWW.METALGEARSOLID.COM

©2006 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. "METAL GEAR ACID" IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. KONAMI IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION. "PSP", "PLAYSTATION", "PSP" AND "UMD" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED.

UMD

PS

PlayStation®Portable



18

Género
ACCIÓN

Desarrollador
IO INTERACTIVE

Editor
EIDOS

Lanzamiento
26 DE MAYO

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO

Página web
WWW.HITMANBLOODMONEY.COM

■ Encontrar y eliminar a los objetivos es nuestra misión en *Hitman BM*. Y para hacerlo podemos usar la acción o el sigilo.



LETAL COMO UN BALA, SILENCIOSO COMO UNA SOMBRA

Hitman Blood Money

Experto tanto en sigilo como en armas de fuego, el Agente 47 es el matón más eficaz del planeta. Pero, ¿cómo reaccionará cuándo esté él en el punto de mira?

Dos características han marcado las anteriores entregas de la saga *Hitman* en PS2. La primera, el carisma de su protagonista, el Agente 47, un producto de laboratorio creado para ser el mejor matón a sueldo del planeta. Y la segunda, una enorme libertad para cum-

plir sus "trabajitos" de eliminación, en los que tan válida es la infiltración como la acción directa. Y reforzando estas cualidades llega el tercer juego de la saga.

La trama pone al Agente 47 en el punto de mira y explora su misterioso ori-

gen. Tras años de ser el mejor hombre de la agencia de mercenarios ICA, ahora alguien trata de eliminarle. Convertidos en el peligroso antihéroe, debemos descubrir quién trata de destruirnos al mismo tiempo que cumplimos misiones que, casi siempre, consisten en

eliminar a determinadas víctimas. Para ello, debemos internarnos en los más variados escenarios (la mansión de un narcotraficante, un casino de las Vegas, un parque de atracciones o hasta la mismísima Casa Blanca), todos llenos de público inocente y enemigos

» EL BUEN PROFESIONAL ELIGE SUS MÉTODOS



1 ¿ES ESE DON LIMPIO? Para cumplir los encargos de eliminación podemos elegir entre el sigilo...



2 ¡NO, ES HITMAN! ... o la acción directa con todo tipo de armas de fuego. O mezclar ambos métodos.



3 ESPECIALÍZATE. Elige qué armas mejorar, las que se ajusten a tu estilo de juego...

■ Alguien quiere eliminar al Agente 47, pero él afronta el problema con la frialdad que le caracteriza.



■ Para cumplir las misiones por las "bravas", disponemos de armas como pistolas, escopetas, rifles...



■ O podemos optar por el sigilo y acabar las misiones eliminando sólo a los objetivos principales.



■ Explorar el entorno es vital para descubrir los caminos que nos llevan a las víctimas.

UN AUTÉNTICO MATÓN A SUELDO

Una importante novedad de *Hitman Blood Money* es el uso del dinero. Según la puntuación que consigamos en cada misión recibimos una cantidad, que podemos gastar en mejorar nuestras armas, comprar información sobre las misiones...



MEJORA TUS ARMAS. Con la pasta que ganas puedes mejorar su precisión, potencia...



TODO TIENE PRECIO. También compramos datos sobre las misiones.

En esta aventura tenemos total libertad para elegir sigilo, acción... o mezclarlos.

como policías o guardaespaldas. En un primer momento no nos identificarán pero, gracias a una lograda inteligencia artificial, darán la alarma o nos atacarán ante la más mínima acción sospechosa.

Y nosotros tenemos libertad absoluta para decidir cómo resolvemos las misiones. Podemos usar una gran variedad de armas de fuego

para no dejar personaje vivo en los escenarios, o bien emplear las variadísimas habilidades de infiltración del Agente 47 para no levantar la menor sospecha: acabar con los enemigos por la espalda, arrastrar y ocultar sus cuerpos, disfrazarnos con sus ropas... Unas posibilidades que se completan con las nuevas habilidades del personaje, como usar a

los enemigos de escudos humanos, golpearlos y desarmarlos o trepar por cañerías o rejillas.

Además, el diseño de los escenarios amplía aún más la libertad de acción: todos están llenos de recovecos y caminos alternativos y de objetos que podemos convertir en trampas letales (desde una lámpara

que al caer aplasta a un enemigo, hasta una barba-coa que, impregnada de líquido inflamable, siembra el pánico). Además, todas las zonas ofrecen un acabado gráfico espectacular, lleno de detalle y realismo. Y sorprenden por la enorme cantidad de personajes que las pueblan, destacando la impresionante misión en el carnaval de Nueva Orleans, »



■ La buena IA contribuye al realismo. Los personajes sospechan si nos ven hacer algo raro, nos dan el alto...



■ El Agente 47 es un camaleón. Su habilidad para disfrazarse con la ropa de los personajes que elimina es clave para infiltrarse.



■ El juego nos mete en gran variedad de situaciones. Desde un ensayo en un teatro a una elitista fiesta, cada fase es un mundo.



■ En ocasiones, la pantalla se divide en dos para mostrarnos acciones cercanas importantes, como lo que está haciendo nuestro objetivo.



■ La calidad técnica queda patente en esta misión en las calles de Nueva Orleans. La multitud de gente es impresionante.



■ El Agente 47 maneja armas como nadie, pero también sabe disfrazarse, avanzar sigilosamente...

» que muestra unas calles con una cantidad de personajes como no se había visto en PS2. El buen apartado sonoro y a la libertad a la hora de realizar las misiones redondean la sensación de realismo del juego.

Pero, si la enorme libertad es la gran virtud de Hitman

El detalle de los escenarios y los muchos personajes que los pueblan logran una gran sensación de realismo.

Blood Money, también tiene consecuencias negativas. Así, usar la acción es una manera más rápida y sencilla de avanzar que infiltrarse, y la tentación de liarnos a tiros si nos pillan

puede hacer que 13 misiones resultan fáciles y apenas nos duren 10 horas... Y es una pena, porque así nos perdemos lo mejor del juego: los numerosos secretos y posibilidades para resolver cada situación si exploremos tanto la faceta de la

acción como la de la infiltración. Y precisamente para incentivarlos a rejugar las misiones, el juego nos ofrece un "ranking" Online en el que se valoran todas las cualidades de un buen "Hitman": ser rápido, preciso, letal o sigiloso... Una manera de sacar su jugo a un título que sólo revela toda su capacidad de diversión si estás dispuesto a descubrir todas sus posibilidades. ○



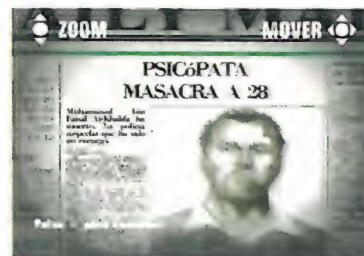
■ Hitman sigue igual de despiadado y su aventura es sólo para adultos.

» LAS FAMA TIENE SUS DESVENTAJAS

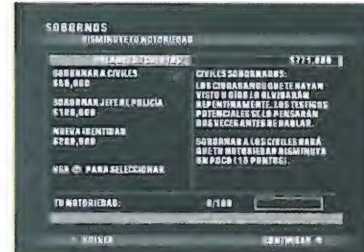
Si optamos por la acción para resolver las misiones, los personajes sospecharán más fácilmente de nosotros.



¡TÚ, QUIETO! La barra de Notoriedad indica cuándo nos han descubierto.



EN LA PRENSA. Si la liamos, en la siguiente fase la barra comenzará más llena.



LA FAMA CUESTA. Pero podemos gastar dinero en reducir nuestra notoriedad.

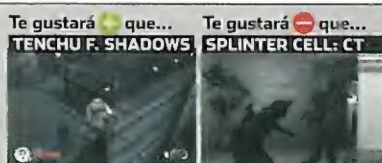
VALORACIÓN

» LO MEJOR

Como es habitual en la saga, la libertad y las muchas formas de superar cada misión.

» LO PEOR

Si vamos "al grano", podemos acabar sus 13 misiones en poco más de 10 horas.



91	» GRÁFICOS Buen nivel general y algunos escenarios realmente brillantes.
91	» SONIDO Los efectos, la música y el doblaje al castellano son de alto nivel.
87	» DIVERSIÓN Al principio parece simple, pero esconde muchas posibilidades.
85	» DURACIÓN A pesar de que incitan a rejugarlas, las 13 misiones saben a poco.
NOTA 89	Por realismo, técnica y libertad de desarrollo, estamos ante una aventura de acción con personalidad y calidad.



CON TODOS LOS JUGADORES
Y EQUIPOS DE 1ª Y 2ª DIVISIÓN,
FICHAJES DE INVIERNO INCLUIDOS

¡LO LLEVAS DENTRO!



CHAMPIONSHIP manager 2006™

www.championshipmanager.com



YA DISPONIBLE

PC CD-ROM



05/05/2006

PlayStation 2

YA DISPONIBLE

PSP

opta
opta index

PRO IN

eidos



Championship Manager 2006 © Eidos Interactive Limited 2006. PC desarrollado por Beautiful Game Studios. Consolas desarrollado por Gusto Games. Publicado por Eidos Interactive Limited 2006. Eidos y el logo de Eidos, son marcas comerciales registradas de Eidos Group of Companies. Todos los derechos reservados. Beautiful Game Studios y el logo BGS son marcas comerciales de Eidos Group of Companies. Todos los derechos reservados. Opta y el logo Opta son marcas comerciales de Sportinfaz Limited. Producto bajo licencia oficial Campeonato Oficial de Liga Primera y Segunda División Temporada 2005/2006.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
Z-AXIS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
19 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL ACABAR LA FASE
Página web
WWW.XMENOFFICIALGAME.COM/

Los X-Men se enfrentan a nuevas amenazas en esta aventura que mezcla, acción y sigilo a partes iguales.



LA GUERRA MUTANTE ESTALLA DE NUEVO EN PS2

X-Men III. El Juego Oficial

Antes de librar la guerra final contra Magneto y sus secuaces, los X-Men van a tener que enfrentarse a nuevas amenazas... al menos tres de ellos.

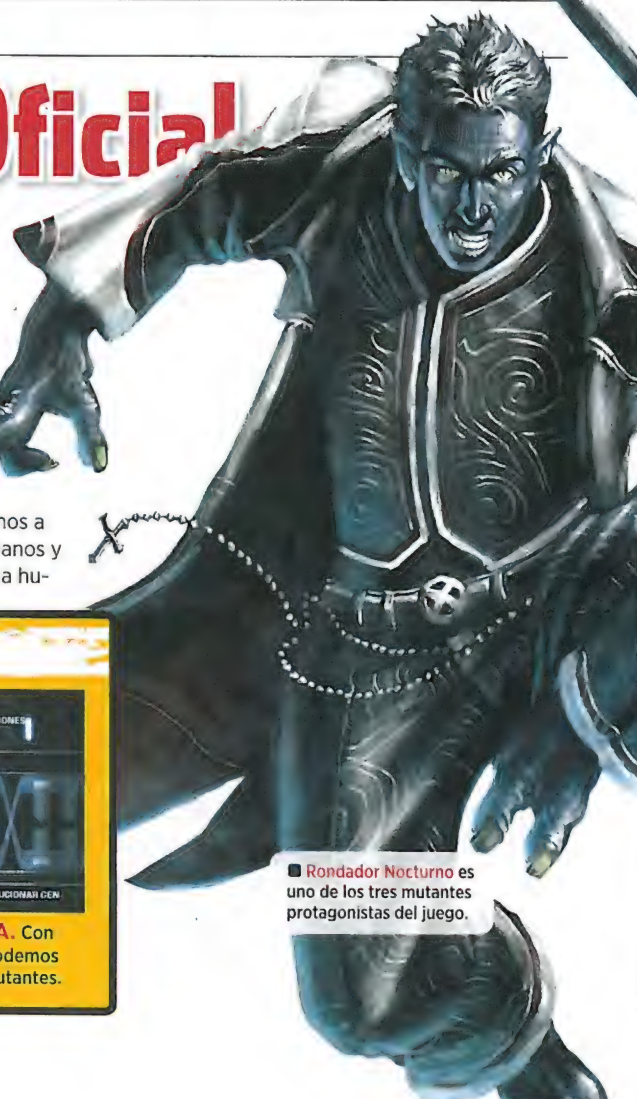
Los X-Men son ya viejos conocidos en el mundo de los videojuegos, tras haber protagonizado numerosos títulos, aunque con resultados muy dispares. En casi todos ellos nos hemos enfrentado a otros mutantes "diabólicos", como Magneto y sus se-

cuaces, algo que volverá a repetirse en esta nueva aventura, que sirve de antesala a la recién estrenada película... Y es que la trama del videojuego ha sido escrita por Zack Penn y Chris Claremont, guionistas de las dos pelis y de los comics respectivamen-

te, y comienza donde terminó la segunda película.

Mezclando el toque "rolero" de X-Men Legends (por aquello de elegir camino y personaje y por poder mejorar los poderes de nuestros héroes) con la acción más salvaje

de La Venganza de Lobezno, el juego nos invita a manejar a tres mutantes para enfrentarnos a multitud de villanos y proteger así a la hu-



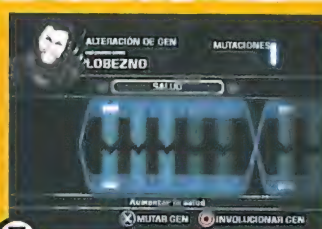
» UN JUEGO EN CONSTANTE EVOLUCIÓN



1 ELIGE TU AVENTURA. La historia nos permite elegir, en puntos concretos, el camino a seguir.



2 3 FORMAS DE JUGAR. Acción, sigilo, contrarrelojes... cada personaje tiene su propio estilo de juego.



3 MUTACIÓN MÁXIMA. Con la experiencia conseguida podemos mejorar nuestros poderes mutantes.

Rondador Nocturno es uno de los tres mutantes protagonistas del juego.



■ La acción predomina en el juego. Los poderes de los protagonistas están muy bien recreados.



■ Villanos de las películas y los comics aparecen en el juego: Dama Mortal, Pyro, los Centinelas...



■ El lago Alkali, Cerebro Oscuro, Japón... todos los entornos son enormes y están llenos de peligros.

EXTRAS MUTANTES

Si encontramos los archivos ocultos de cada nivel desbloqueamos uniformes o niveles extra en forma de pruebas en la Sala de Peligro. Eso sí, la mayoría están muy bien ocultos, aunque los niveles se pueden rejugar.



LA SALA DE PELIGRO. Pruebas contrarreloj en forma de carreras, resistencia o alcanzar un punto.



UNIFORMES. También podemos cambiar el traje de los protagonistas.

X-Men III: El Juego Oficial nos permite vivir emocionantes aventuras en el universo mutante con tres de sus personajes.

manidad. A algunos de nuestros enemigos ya los hemos visto en las primeras películas, como Dientes de Sable, Magneto o Pyros, otros son "clásicos" de los comics, como el Samurai de Plata o Hydra, y otros aparecen en la tercera película, como el Hombre Múltiple. Nuestros héroes son Lobezno, Rondador Nocturno y el

Hombre de Hielo y cada uno se enfrentó a sus propias fases. Es decir, que no podemos elegir con quién queremos jugar en cada misión. Eso sí, cada uno de ellos tiene habilidades distintas que dan lugar a estilos de juego bien diferentes. Manejando a Lobezno y sus garras nos enfrentamos a fases de beat'em up puro y duro. Las misiones

de sigilo e infiltración corren a cargo de Rondador Nocturno, sus dotes acrobáticas y su capacidad de teleportación. Con el Hombre de Hielo creamos plataformas heladas sobre las que disputar carreras contrarreloj, por ejemplo, en un reactor nuclear. Además, según avanzamos contamos con la ayuda de otros Hombres-X

(como Tormenta o Coloso) y podemos mejorar nuestros poderes, ya sea la fuerza, la salud, la capacidad de curarnos...

Este apasionante desarrollo se plasma en la pantalla de forma correcta, con un motor gráfico que mueve fácilmente alrededor de 10 personajes (a los que hay que sumar



■ El Hombre de Hielo se desplaza en una plataforma helada y puede congelar objetos, apagar fuegos, crear un escudo de hielo...



■ La capacidad de teleportación de Rondador es una de sus mejores armas para despistar a sus rivales y sorprenderles por la espalda.



■ Lobezno puede entrar en un modo Furia que le vuelve temporalmente más salvaje y efectivo atacando a sus enemigos.



■ En ocasiones puntuales otros héroes nos acompañarán, como Coloso y Tormenta, a los cuales podremos recurrir para que nos ayuden.



■ Cada enemigo tiene su debilidad y no suelen ser demasiado difíciles si mejoramos los poderes de nuestros personajes correctamente.



■ Gracias al mapa de la parte inferior, en todo momento sabremos dónde están los objetivos y el camino a seguir.

» efectos de luz, los poderes de los mutantes, explosiones... por escenarios bastante grandes (especialmente los del Hombre de Hielo) y donde prácticamente todo es destruible. A esto hay que añadir unas animaciones bastante logradas y los rostros de los personajes principales, que son los mismos de los actores y resultan muy reconocibles. El apartado

La mezcla de acción, infiltración y retos contrarreloj que tenemos que superar encantarán a los fans de los X-Men.

sonoro no se queda atrás, ya que cuenta con la música de las dos primeras películas y las voces, en versión original, de los actores que dan vida al trío protagonista. Lamentablemente, en el doblaje al castellano algunas vo-

ces son distintas y no "pegan" mucho, aunque es algo anecdótico.

Los únicos "peros" que se le pueden poner al juego son la inexplicable dificultad para superar algunas misiones (sobre

todo las de contrarreloj con el Hombre de Hielo, en ocasiones imposibles) y que las misiones terminen por volverse a la larga algo repetitivas... No es una obra maestra, pero si eres fan de estos personajes y buscas entretenimiento y diversión sin más, *X-Men: El Videojuego Oficial* te va a proporcionar ambas cosas durante bastantes horas. ●

■ Los protagonistas cuentan con las voces y caras de los actores.

» TRES FORMAS DISTINTAS DE JUGAR

Manejando a cada personaje tenemos que realizar diferentes misiones y superarlas de distinta manera, claro.



LOBEZNO. Fases de beat'em up puro: sus garras y su poder de curación son vitales.



RONDADOR. Fases de sigilo para piratear ordenadores, desactivar bombas...



HOMBRE DE HIELO. Carreras contrarreloj, defender una central nuclear...

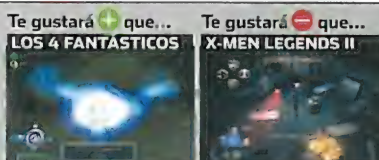
VALORACIÓN

» LO MEJOR

Manejar tres X-Men y disfrutar de la historia que da pie a la tercera película.

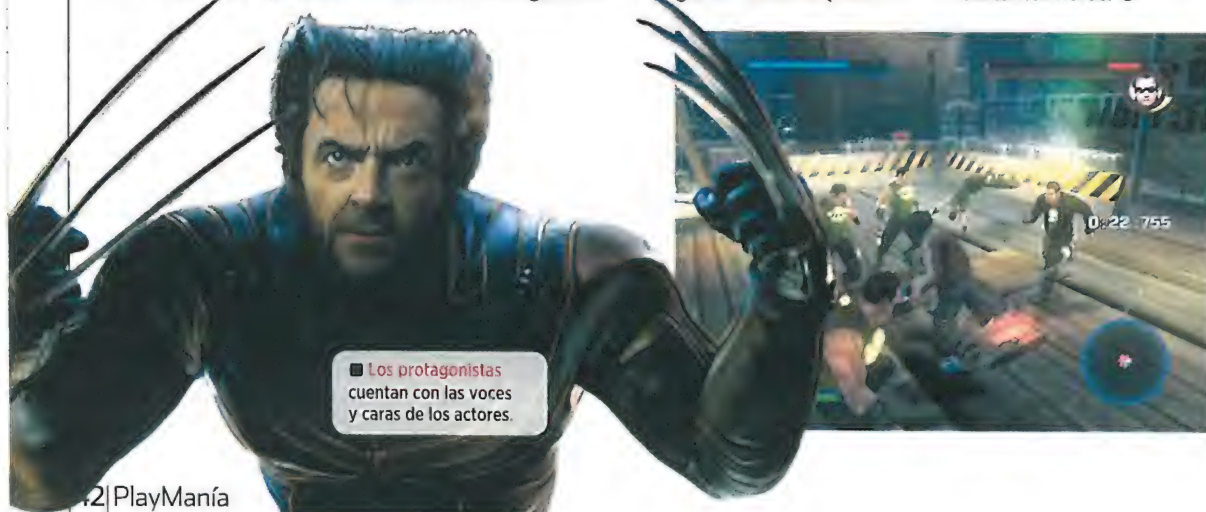
» LO PEOR

La inexplicable dificultad de ciertas misiones y que su simple dinámica de juego te aburra.



85	» GRÁFICOS En general cumplen, aunque presentan fallos mejorables.
86	» SONIDO No todas las voces son las de las películas. La banda sonora está muy bien.
84	» DIVERSIÓN Si eres fan de los X-Men perdonarás su poca variedad en las misiones.
88	» DURACIÓN 28 niveles, secretos y niveles extra dan para mucho.

NOTA
86
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante.





Con SingStar Rocks! no necesitarás participar en un tour mundial de éxito en taquilla para vivir la pasión del rock 'n' roll. Junta a varios amigos, enchufa los micrófonos y reventad los marcadores.

El Canto del Loco
Fito y Fitipaldis
Pereza
Extremoduro
Los Rodríguez
Mago de Oz
Los Piratas
Y muchos más...

También disponible:



singstargame.com

12+
TM
www.pegi.info

PlayStation 2



12+ (ES)

Género
MUSICAL
Desarrollador
RED OCTANE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
79,95 € (CON GUITARRA)
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.CO.UK

■ *Guitar Hero* es un divertido juego musical, en el que debemos "tocar" 50 temas cañeros de rock, heavy...



CUANDO LA ÚNICA **ESTRELLA** ERES TÚ... Y TU GUITARRA

Guitar Hero

Si alguna vez has soñado con aprender a tocar la guitarra y nunca te has atrevido, aquí tienes lo más parecido en forma de videojuego...

Si ya has probado algún juego musical, como *SingStar*, y te has divertido haciendo el "mico" delante de la tele con *EyeToy*, ha llegado el momento de probar algo nuevo... Y nada mejor que

Guitar Hero, un juego musical en el que podrás "tocar" cañeros temas emulando a un guitarrista.

La principal "gracia" de *Guitar Hero* reside en su mando de control especial, una réplica de una guitarra

real en la que no falta ningún detalle. Con este mando podemos interpretar de una forma bastante real un total de 50 canciones, 20 nuevas creadas para el juego por grupos "indie" y 30 de grupos y solistas actuales y míticos, como Queen, Boston, Incubus, Jimi Hen-

drix, Bad Religion, Ozzy Osbourne o Megadeth, que suponen un intenso repaso por la historia del rock y otros géneros, como el metal. En los 50 temas, la mecánica es similar: en pantalla vemos cinco "carriles" por los que bajan las notas y cada uno de ellos está asocia-

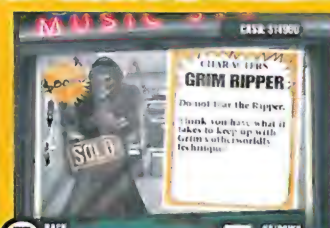
» EL DURO Y LARGO CAMINO HACIA LA FAMA



1 EMPIEZA A TOCAR. Primero en locales pequeños hasta hacerte un nombre y llenar grandes estadios.



2 EL REPERTORIO. 50 canciones cañeras, que debemos interpretar como si fuera un juego de habilidad.



3 DESBLOQUEA EXTRAS. Canciones, personajes, videos... con el dinero obtenido en las actuaciones.

■ Podemos jugar con 8 guitarristas "tipo" como un heavy de los 80, un punk inglés...etc.



■ Nuestro objetivo en cada tema es "tocar" todas las notas al llegar a la parte inferior de la pantalla.



■ Existen distintos tipos de notas. Estas largas nos permiten modular el sonido de nuestra guitarra.



■ Entre las 50 canciones hay de todo: temas míticos de Queen, Megadeth, Jimi Hendrix, Incubus...

» EL ÉXITO ESTÁ EN LA GUITARRA

GH es muy divertido por una razón: su mando especial. Tocar las canciones con él es una delicia y a poco que practiquéis, notaréis como vuestra destreza mejora. Hasta tiene un sensor que detecta si ponemos la guitarra en posición vertical para activar ciertas filigranas...



do a uno de los 5 botones del mando. Así, como si tocáramos de verdad, debemos presionar los botones y pulsar la pieza móvil de la guitarra para que "suenen" las notas, justo al llegar a la parte inferior de la pantalla. Es una mecánica simple, pero muy adictiva, que requiere habilidad y agilidad y que resulta muy satisfactoria, ya

GH es uno de los mejores juegos musicales de PS2: música, sistema de juego, periférico... todo es genial.

que notarás que con cada nueva canción que tocas tu habilidad mejora.

Sus cuatro niveles de dificultad y la creciente complejidad de las canciones

(tienen más notas, requieren los 5 botones de la guitarra...), aseguran la duración. Además, entre los modos de juego hay hasta opciones multijugador, aunque todo el interés se con-

centra en "Carrera", en el que debemos llevar a lo más alto a un guitarrista novel y desbloquear extras con el dinero ganado. Todo esto hace de GH un juego muy divertido y especial, porque pocos títulos son capaces de atrapar tan brutalmente. A poco que os atraiga, dadle una oportunidad: no os arrepentiréis. ○



■ Según avancemos en el modo Carrera veremos cómo evoluciona nuestro guitarrista: cómo consigue portadas, obtiene mejores críticas...



■ El juego está muy cuidado en todos los aspectos, desde las animaciones hasta los gestos y las celebraciones de los guitarristas.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
Jugar con la guitarra, la selección musical, sus niveles de creciente dificultad...
- » **LO PEOR**
No hay temas españoles y si no te gusta el rock, no encontrarás música de tu agrado.



88	» GRÁFICOS Buena recreación de los conciertos, menús, personajes...
95	» SONIDO Contundente, nítido, limpio... es sin duda lo mejor del juego.
92	» DIVERSIÓN Disfrutar con él es sencillo, dominarlo lleva bastante tiempo.
92	» DURACIÓN Las 50 canciones y los 4 niveles de dificultad dan para mucho.
NOTA 92	El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugar con la guitarra.



3

Género
SIMULADOR

Desarrollador
MILESTONE

Editor
VIRGIN PLAY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA

Página web
[HTTP://WWW.BLACKBEANGAMES.COM/ACT-GAMES](http://www.blackbeangames.com/act-games)



■ *Evolution GT* es un simulador de velocidad exigente, realista y que te permitirá conducir 35 vehículos reales..

UN RETO SÓLO APTO PARA LOS MEJORES PILOTOS

Evolution GT

» UNOS CURIOSOS TOQUES DE ROL



1 **SUBE DE NIVEL.** Correr es lo más importante, aunque para mejorar tendremos que "evolucionar" a nuestro piloto, aprender nuevas habilidades...



2 **EL "PRINCIPE" DEL TIEMPO.** Una de las habilidades de nuestro piloto es que acabará siendo capaz de retroceder en el tiempo para rectificar fallos.

Para los que se jactan de ser "máquinas" del volante, llega este exigente simulador que funde velocidad y rol.

Si siguiendo la estela de otros simuladores de velocidad, como GT4, nos llega este título que nos pone al volante de los más impresionantes coches de escuderías como Mercedes o Audi. Con ellos participamos en unos campeonatos y desafíos bastante exigentes, que se desarrollan en circuitos

reales o inspirados en lugares como Barcelona, y que nos obligan a poner los 5 sentidos mientras conducimos para evitar que nuestro coche se destruya.

El gran parecido con SCAR, el anterior juego de sus creadores, es quizá el aspecto más negativo del juego, ya que las si-

milidades abundan, desde la forma de mejorar las habilidades de nuestro piloto con los puntos de experiencia obtenidos en carrera, a la irreal y exigente física de los vehículos. No obstante, *Evolution GT* agradará a los que busquen un simulador exigente, con ideas propias y buena factura gráfica. **O**



■ Renault, Audi... Las más conocidas escuderías están presentes en el juego.



■ Las carreras se desarrollan en circuitos reales (Hockenheim) o de inspiración urbana (Londres).



■ Los coches sufren destrozos. Si el nivel de daños llega a un punto demasiado alto, seremos eliminados.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
Incluye ideas interesantes: puntos de experiencia, retroceder en el tiempo, etc.
- » **LO PEOR**
La física de los coches es irreal y exigente. La sensación de velocidad podía ser mayor.

83	» GRÁFICOS Destacan los vehículos... los escenarios podían estar algo mejor.
75	» SONIDO Música machacona y efectos sonoros que podían ser mejorados.
82	» DIVERSIÓN Vibrantes competiciones, pero con una física que no logra convencer.
85	» DURACIÓN Un modo Carrera que dura lo suyo y algunas opciones multijugador.

NOTA
81

Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto.



UNA EJECUCIÓN
PERFECTA

HITMAN

BLOOD & MONEY

www.hitman.com

18+

www.esrb.org/rating

PlayStation 2

PC DVD

Co-Interactive

PRO IN

eidos

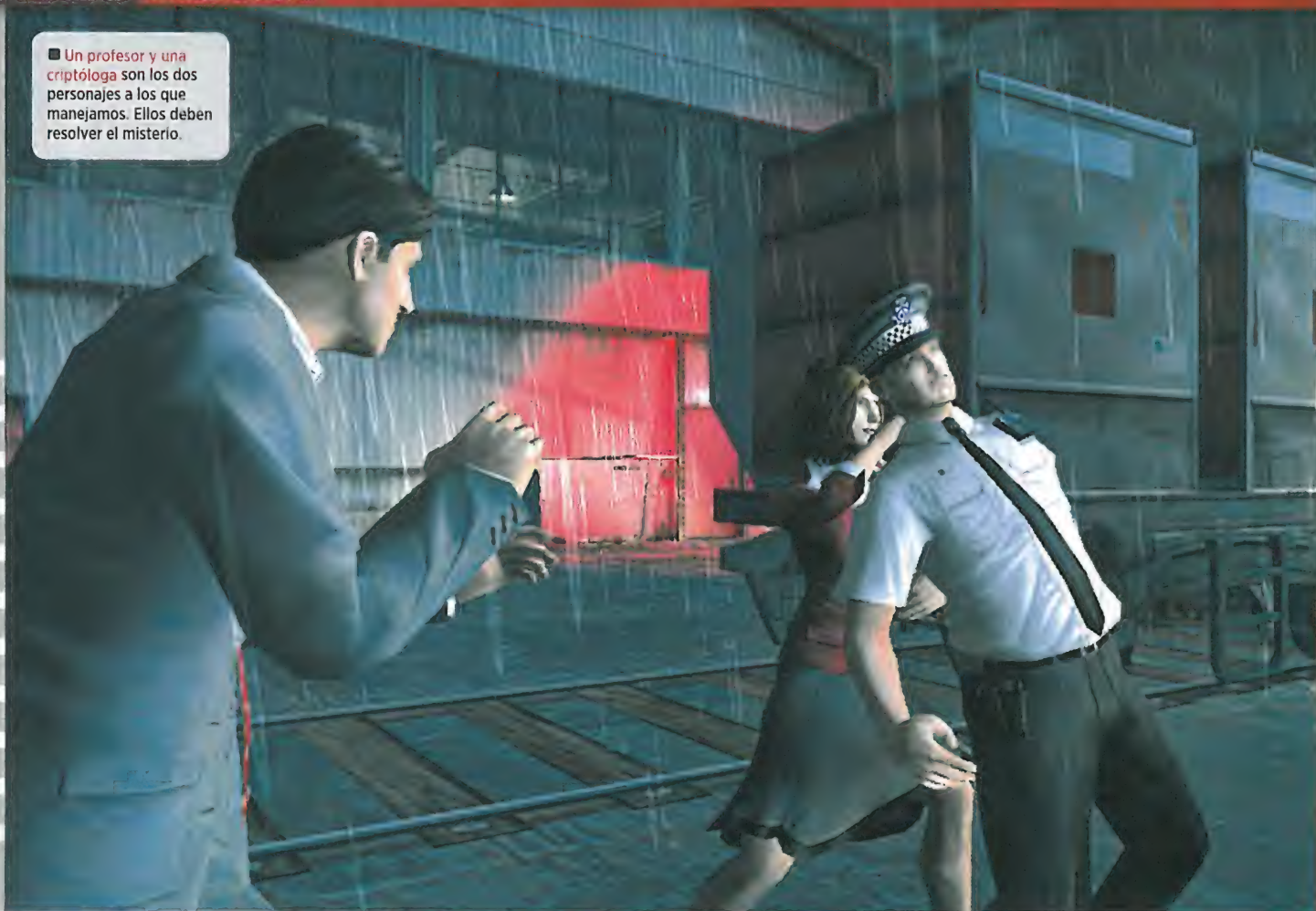




16

Género
AVENTURA
Desarrollador
THE COLLECTIVE
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
18 DE MAYO
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.TAKETWO.ES

■ Un profesor y una criptóloga son los dos personajes a los que manejamos. Ellos deben resolver el misterio.



UN MISTERIO DENTRO DE UN ENIGMA

El Código Da Vinci

Las pistas del mayor secreto de la historia están a la vista en cuadros, leyendas, textos sagrados... Pero sólo el investigador más valiente las unirá todas.

Millones de lectores en todo el mundo han quedado fascinados por "El Código Da Vinci". La novela de Dan Brown se ha convertido en el "Best-seller" de más éxito de la historia y este mes nos llegan su adaptación

al cine y el juego inspirado en la película. Una aventura llena de enigmas que, como el libro, nos transmite la emoción de investigar la mayor conspiración de la historia.

La trama comienza con un extraño asesinato en el museo del Louvre. El pro-

fesor Robert Langdon y la criptóloga Sophie Neveu investigan el crimen, siguiendo pistas esparcidas a través de los siglos en los cuadros de Da Vinci, la leyenda del Rey Arturo o la propia Biblia, y que conducen a un secreto capaz de cambiar la historia.

Así, a lo largo de 11 fases, manejamos alternativamente a los dos protagonistas para explorar oscuros escenarios (como el Louvre o tétricas iglesias y mansiones) y resolver los numerosos puzzles del juego: desde encontrar objetos y descubrir su uso, hasta recopilar las

■ Algunos cuadros del genial Da Vinci ocultan las pistas de un increíble secreto. Igual que en la película y en el libro.

» CÓMO DESVELAR UN SECRETO Y VIVIR PARA CONTARLO



1

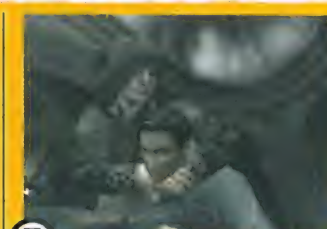
VISITA SITIOS TÉTRICOS.

Mansiones, catedrales, museos... explorarlos de noche da repelús.



2

ESTUDIA UN POCO. Con tu inteligencia y los datos que aporta el juego, resuelves complejos enigmas.



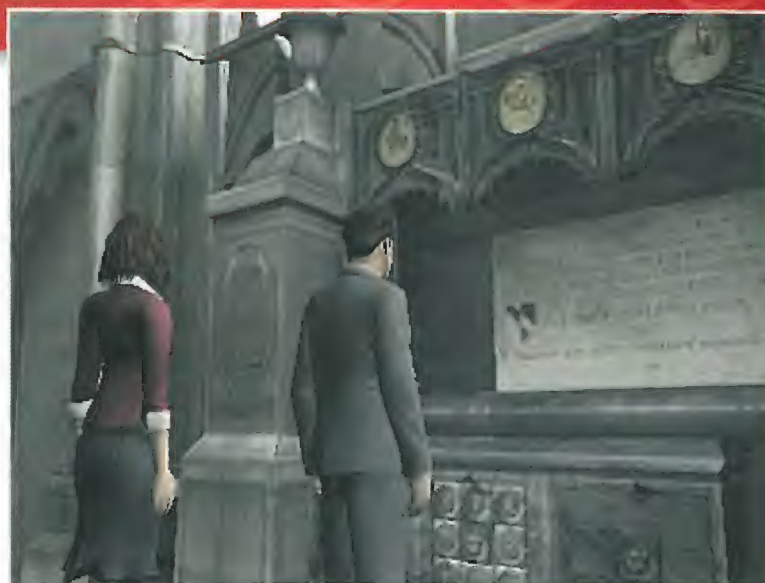
3

MANTENTE EN FORMA.

Los malos quieren ocultar la verdad y o bien peleas con ellos o usas el sigilo.



■ **Tétricos monjes y la policía** tratan de detenernos. Peleamos pulsando secuencias de botones.



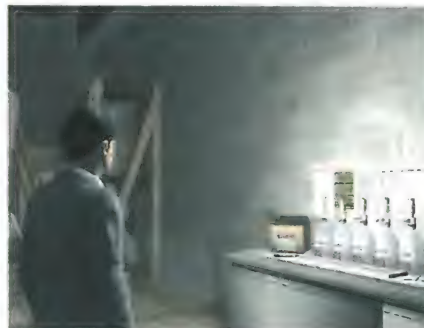
■ **Pero el alma del juego son los puzzles.** Los hay sacados de la película y otros muchos nuevos.



■ **La manera menos arriesgada** de acabar con los malos es el sigilo, golpeándoles por la espalda.

OBSERVAR, EXPLORAR, PENSAR...

Los escenarios guardan todas las pistas necesarias para resolver los enigmas. Cuando nos acercamos a algún punto interesante, pulsando **X** pasamos a una vista subjetiva para registrar la zona y coger objetos, leer textos o resolver puzzles.



NO PIERDAS DETALLE. Explorando los escenarios encontramos pistas y objetos.



PARA TUS OJOS. Para registrar y en los puzzles usamos una vista subjetiva.

pistas ocultas que nos servirán para resolver problemas de lógica, enigmas numéricos y hasta complejos mensajes encriptados. Y, aunque estos desafíos a nuestro intelecto copan la mayor parte del desarrollo, también hay enemigos a los que podremos evitar usando el sigilo, o eliminar en combates en los que hay que pulsar

Al estilo de las clásicas aventuras gráficas los puzzles son la base del desarrollo, pero también hay acción.

rápidamente secuencias de botones para golpear o esquivar ataques.

Otro acertado elemento de "El Código Da Vinci" es que de todos los mitos y

hechos históricos que investigamos podemos leer mucha información que no es fundamental para avanzar. Esto, unido al correcto apartado técnico, transmite la sensación de estar envuel-

tos en un gran misterio. De hecho, el único gran "pero" del juego es que los jugadores más acostumbrados a los puzzles pueden encontrar sus desafíos poco complicados. Por ello, serán los novatos en el género quienes de verdad sacarán todo su jugo a un título que recrea con acierto la intriga de la peli en la consola. ●



■ **Los escenarios son el mayor logro gráfico** del juego. Calles, iglesias, museos... Todo se ha recreado con un buen nivel de detalle.



■ **Aunque se refleja fielmente el desarrollo de la peli**, los modelos no lucen el aspecto de los actores. Así que olvidaos de ver a Tom Hanks.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Nos hace sentir que desvelamos un gran misterio gracias a sus puzzles y argumento.

» LO PEOR

↓ Los expertos en aventuras gráficas echarán de menos más dificultad en los enigmas.

Te gustará + que...

SYBERIA II



Te gustará - que...

FAHRENHEIT



80

» GRÁFICOS

Destaca el diseño de los detallados y ominosos escenarios.

90

» SONIDO

La banda sonora de la película crea una inquietante atmósfera.

82

» DIVERSIÓN

Sus enigmas garantizan buenos ratos "dándole al coco".

85

» DURACIÓN

Depende de tu habilidad con los puzzles, pero sus 11 fases cunden.

NOTA

82

Gracias a su ambientación y su desarrollo repleto de puzzles, esta aventura sabe trasladar al jugador la intriga del film.



12

Género
MUSICAL

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
JUNIO

Precio
29,95 €
59,95 € (CON MICROS)

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1-8

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL ACABAR LA CANCIÓN

Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

TIEMPO 01:18

J1 03520

■ Esta nueva entrega ofrece 30 canciones más "cañeras" que las vistas en anteriores SingStar.



La ca - sa por el te - ja -
A po - der dor - mir



■ Rolling Stones, M-Clan, Rosendo, Joaquín Sabina, Nirvana, Dover... la selección de temas es variada.



■ El juego ofrece los mismos modos que anteriores entregas para 1 o varios jugadores: Libre, Duetto, Batalla...

LARGA VIDA AL ROCK'N'ROLL

SingStar Rocks!

Si los anteriores Singstar eran demasiado "pasteleros", aquí tienes una selección más cañera para darle "fuerte" al micro.

Singstar es un filón inagotable y Sony quiere demostrarlo con una nueva vuelta de tuerca. Así, Singstar Rocks!, incluye 30 temas nuevos, 25 en castellano y 5 en inglés, no tan "populares" como en anteriores entregas. Aquí no encontramos a Bisbal y compañía, no, esta vez la selección es algo más "durilla" e incluye

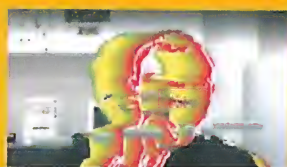
temas de Dover, Medina Azahara, Rosendo, Rolling Stones, Nirvana, Cold Play... No llega a ser "heavy", pero sin duda, el tono "rock" está presente en todas sus canciones.

Eso sí, la mecánica es la de siempre: micrófono en mano (solos o acompañados), tenemos que interpretar las cancio-

nes mientras el juego puntúa nuestra entonación, ritmo, etc... todo para demostrar a nuestros amigos que podemos participar en Eurovision si nos lo proponemos. Los únicos "peros" de esta entrega es que la selección musical no te atraiga y que no ofrece modo Historia, efectos nuevos o novedades respecto a anteriores SingStar. ●

» Y CON EYETOY... ¡LA DIVERSIÓN SE MULTIPLICA!

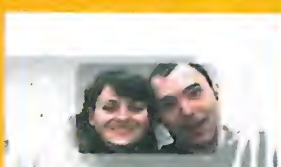
La mecánica del juego es idéntica a la de anteriores entregas: seleccionamos tema, cantamos y el juego nos evalúa. Además, si tienes una cámara EyeToy puedes conectarla para verte en pantalla, disfrutar de efectos, tomar fotos...



1

EFFECTOS ESPECIALES.

Si activamos esta opción nuestra imagen cambiará durante la canción.



2

MIRA AL PAJARITO.

Si quedamos entre los mejores podremos posar para la foto.

■ Si eres un "loco" del rock y el karaoke no dejes de probar esta nueva entrega.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Tener otra excusa para hacer una fiesta con amigos y perfeccionar tus "dotes" de canto.

» LO PEOR

↓ La selección es menos comercial y no incluye nada nuevo respecto a otras entregas.

85

» GRÁFICOS

Los vídeos son los originales, pero los efectos son pocos y pobres.

90

» SONIDO

Canciones originales, pero no puedes quitar las voces para cantarlas.

86

» DIVERSIÓN

El repertorio es menos conocido y más difícil, lo que puede no gustar.

88

» DURACIÓN

30 canciones dan para mucho... Si las cantas todas, claro.

NOTA

88

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega de la saga... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.

NÚMERO 1 EN VENTAS DE PSP™



AHORA PARA PLAYSTATION®2 POR 29,99€
9 JUNIO 2006

WWW.LIBERTYCITYSTORIES-ELJUEGO.COM



PlayStation.2



© 2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Leeds, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto, el logo de Grand Theft Auto y el logo de A Take-Two Company son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. Todas las otras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. "PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier similitud entre algún personaje, diálogo, situación o argumentos del juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o incitan de ninguna manera, este tipo de comportamiento.



18

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
ROCKSTEADY
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.URBANCHAOSGAME.COM

■ Una ciudad sumida en el caos es el telón de fondo de este shooter repleto de situaciones explosivas.



ENFRÉNTATE A UN INFIERNO DE FUEGO Y BALAS

Urban Chaos **Unidad Antidisturbios**

La ciudad es un verdadero caos, donde sólo los más policías más duros pueden reestablecer la ley. ¿Tienes agallas suficientes para enfrentarte al peligro?

Entre tantos shoot'em up bélicos (ambientados en todo tipo de guerras), se agradecen títulos que traigan temáticas menos "manoseadas". Tal es el caso de *Urban Chaos: Unidad Antidisturbios*, que ofrece una ambientación urbana muy distinta y

viene cargado de interesantes ideas, pocas veces vistas dentro de un shooter.

Nosotros encarnamos el papel de Nick Mason, agente de una patrulla antidisturbios, en su misión de acabar con un grupo terrorista (con predilección por el

fuego), que ha puesto la ciudad al borde del caos. Para vencer a los peligrosos enemigos que nos saldrán al paso, contamos con un tremendo arsenal (que iremos desbloqueando a medida que cumplamos objetivos secundarios durante las misiones) y la ayuda de otros

policías, bomberos o sanitarios a los que podemos dar sencillas órdenes (seguir, proporcionar ayuda médica, destrozando obstáculos, etc.). Además, como elemento original, portamos un escudo antibalas con el que podemos repeler los ataques y que nos es de mucha utili-

» ASÍ DE DURO ES SOBREVIVIR EN LA JUNGLA DE ASFALTO



1

DAME ACCIÓN. Manejamos armas de todo tipo, tanto de fuego como blancas, en vibrantes tiroteos.



2

CON AYUDA. Podemos dar sencillas órdenes (curar, atacar...) a otros bomberos, policías o sanitarios.



3

VIDA DE UN POLI. Arrestos o rescate de rehenes, son algunas de las situaciones a las que nos enfrentamos.

■ Nick Mason es un duro poli dispuesto a usar la fuerza para acabar con la revuelta.



■ Los tiroteos son una constante en este shoot'em up de ambientación urbana y acción directa.



■ A lo largo del juego encontramos a otros personajes a los que podemos dar sencillas órdenes.



■ En los secuestros con rehenes, una de las muchas situaciones del juego, prima la buena puntería.

dad para enfrentarnos a las situaciones de secuestro con rehenes o cuando debamos someter un enemigo sin eliminarlo. Así, gracias a estos elementos, y pese a la linealidad de los niveles, el desarrollo es variado y absorbente, en gran medida por una creíble ambientación donde no faltan explosiones por doquier, agentes y civiles

La acción está servida mediante unos intensos combates, ambientación creíble y situaciones muy variadas.

heridos, grupos de emergencia trabajando duro para cambiar la situación...

Tanto en el modo Campaña como en las opciones multijugador Online y LAN,

el juego cuenta con un sólido apartado técnico, en el que merecen mención especial la física del motor (podemos interactuar con un buen número de objetos) y el sensacional doblaje.

Y aunque es cierto que el juego podía haber dado mucho más de sí, por ejemplo con una mayor variedad de enemigos o un desarrollo menos lineal, nos encontramos con un buen shoot'em up, que seguro agrada a los seguidores del género, especialmente por sus atractivas ideas, como la utilización de un escudo antidisturbios. ●



■ Según conseguimos medallas por arrestos, disparos certeros, etc., se desbloquea nuevo armamento: fusiles de asalto, escopetas...



■ El juego no es apto para todos los públicos: son constantes las escenas "gore" y el lenguaje es bastante "subidito" de tono.

EL BRAZO "ESCUDADO" DE LA LEY

Una de las ideas más interesantes del juego es la posibilidad de defendernos de los ataques enemigos mediante un escudo antibalas. Además, cubriéndonos bien, podemos acercarnos a los enemigos para detenerlos o atravesar muros de fuego.



LA DEFENSA PERFECTA. Podemos repeler todos los ataques protegiéndonos con el escudo.



ESCUDO MULTIUSOS. Además de proteger, el escudo permite dar golpes.

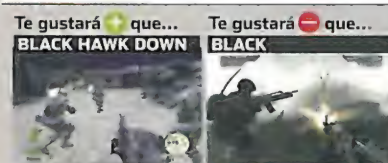
VALORACIÓN

» LO MEJOR

Algunas ideas originales: escudo para protegernos, órdenes a otros personajes, etc.

» LO PEOR

La variedad de enemigos es escasa y el desarrollo peca de ser excesivamente lineal.



85

» **GRÁFICOS**
Algunas texturas mejorables, pero solidez gráfica en general.

86

» **SONIDO**
Un gran doblaje acompaña a un buen apartado musical y sonoro.

84

» **DIVERSIÓN**
Aunque el desarrollo se hace algo repetitivo, la acción "engancha".

85

» **DURACIÓN**
Muchos extras desbloqueables en Campaña y un buen modo Online.

NOTA

85

Acción sin tregua para un shoot'em up, que además de los típicos tiroteos incluye algunas interesantes ideas.



16

Género
SHOOT 'EM UP

Desarrollador
UBISOFT

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA A LA VENTA

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Página web
WWW.GHOSTRECON.COM



■ El nuevo *Ghost Recon* sigue siendo un juego de acción táctica, pero ahora ambientado en el futuro.

■ Ofrece batallas Online para hasta 8 jugadores, a través de distintos modos: Supervivencia, Asalto...



■ La acción se desarrolla en primera persona, aunque no es tan fluida como debería ni muy espectacular.

PONTE AL MANDO DE UN MODERNO COMANDO DE ÉLITE

Ghost Recon Advanced Warfighter

México, año 2013. Soldados rebeldes preparan un golpe y tú tendrás que detenerlos usando el armamento más moderno.

El tercer capítulo de la serie *Ghost Recon* nos traslada al futuro, concretamente al año 2013. Rebeldes mexicanos se levantan en armas y tú, al mando de tu comando Ghost, deberás impedirlo usando el armamento y la tecnología más puntera en una

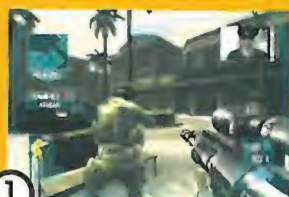
extensa campaña o en retos como Supervivencia o Caza al Enemigo.

Durante las misiones, podemos dar órdenes sencillas al soldado que nos acompaña o coordinar acciones con otros comandos, como en otros juegos de acción táctica. El problema es que técnica-

mente es muy "justito". La acción no es tan fluida como debería, los escenarios no son precisamente deslumbrantes y la IA de los enemigos falla. Todo ello resta bastantes puntos al juego, por lo que sólo los fans del género que disculpen estos serios defectos disfrutarán de su modo individual y de sus batallas Online. ○

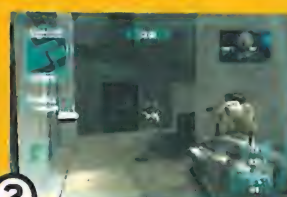
» ASÍ SON LOS SOLDADOS DEL FUTURO

Ade- más de dar órdenes y contar con otros apoyos, dispondrás de una tecnología que te permitirá fijar la posición de objetivos, enemigos y aliados. Así podrás planear mucho mejor todas tus estrategias



1

DA ÓRDENES. Pide a tu soldado de apoyo que te cubra, que ataque, que se reagrupe, etc.



2

TECNOLOGÍA PUNTA. Como prototipos reales de armas del ejército, un moderno visor...

■ Scott Mitchell lidera el equipo Ghost en la campaña principal.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su modo Online y las posibilidades del moderno equipo de estos soldados futuribles.

» LO PEOR

↓ Técnicamente tiene serios defectos: no es muy fluido, gráficos e IA mejorables...

68

» **GRÁFICOS**
Sin duda, el punto flojo del juego. Bastante mejorables en general.

80

» **SONIDO**
El doblaje al castellano y los efectos de sonido no están nada mal.

75

» **DIVERSIÓN**
Entretendrá a los fans del género que disculpen sus fallos técnicos.

80


» **DURACIÓN**
Campaña y misiones sueltas para un jugador y batallas Online. Bien.

NOTA

74

Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores.

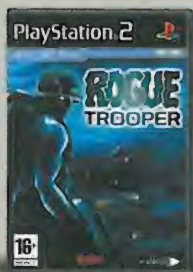


[XBOX 360]  DIVERSIÓN INFINITA



XBOX 360

XBOX
LIVE



16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
REBELLION

Editor
PROEIN

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 1 A 4 JUGADORES

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web

WWW.ROGUETROOPER.COM

■ **Rogue Trooper** nos sumerge en un mundo en guerra, en un futuro genialmente recreado.



GENUINA CIENCIA FICCIÓN PARA LA ACCIÓN MÁS DESENFRENADA

Rogue Trooper

Nu Earth está en una guerra continua y sólo tú, un soldado diestro en el manejo de las armas y el sigilo, eres capaz de terminar con este terrible conflicto.

Seguro que los más "vejetes" recuerdan la revista de cómics 2000AD, que gozó de bastante éxito entre los aficionados a la ciencia ficción en los 80. Y es uno de los

personajes más conocidos de esta publicación, Rogue Trooper, quien ahora salta a la pantalla para protagonizar este juego de acción con toques de infiltración.

Ambientado en un apocalíptico futuro, el juego nos pone en el papel de un

soldado modificado genéticamente, Rogue Trooper, que debe destruir a las Fuerzas del Norte que amenazan con destruir el planeta Nu Earth. Así, debemos enfrentarnos a multitud de enemigos, desde soldados de infantería a robots gigantes, usando tanto las ha-

bilidades de soldados aliados conferidas a nuestro personaje mediante biochips (manipulación de terminales informáticas, creación de nuevas armas...) como un enorme arsenal de armas futuristas (fusil de rayos, granadas sónicas...). Además, podemos mejorar

» CLAVES PARA SOBREVIVIR EN LA GUERRA DEL FUTURO



1

DISPARA SIN "MIRAR". A todo lo que se mueva, e incluso utiliza las torretas fijas y otras armas pesadas.



2

CON SIGILO. Ya sea pillando al enemigo por la espalda o utilizando armas para atacar a distancia.



3

MEJORA TU ARSENAL. Con los restos enemigos podemos mejorar nuestras armas: puntería, munición...

■ **Rogue Trooper** es el protagonista de un cómic de los 80, que ahora protagoniza un juego.



■ La mecánica es la propia de un juego de acción, variada y sin tregua, con la estética del cómic.



■ No todo es disparar a "saco": también realizamos ataques sigilosos para eliminar a los enemigos.



■ El protagonista cuenta con variadas acciones: parapetarse tras objetos, ataques cuerpo a cuerpo...

la eficacia del armamento y aumentar nuestra munición recogiendo restos enemigos, que canjearemos por estas ayudas. Este ligero componente táctico (¿prefieres comprar botiquines y jugar más "defensivamente" o comprar armas más potentes para lanzarte al ataque?), junto a los diversos momentos del siglo, dotan

Rogue Trooper ha sabido crear una ambientación creíble y fusionar de forma magnífica acción e infiltración.

al juego de una gran profundidad en comparación con otros títulos del género.

Pero su mayor acierto es, sin duda alguna, su cuidada ambientación, cal-

cada de los cómics: estudiando diseño de naves y uniformes, original armamento, escenarios apocalípticos y detallados... Si a todo ello sumamos una excelente factura técnica

(gran doblaje, solidez gráfica, intuitivo control...) y unas interesantes opciones multijugador y Online, el resultado final es un juego de acción que, además de una estética muy trabajada, cuenta con algunas ideas originales que le dotan de un encanto especial entre tanto juego "clonado" que inunda el género. ●



■ Batallas campales, explosiones... la sensación de estar en una guerra está bastante lograda, potenciando así su gran ambientación.



■ En determinadas fases, la vista salta a primera persona y pasamos a controlar diferentes armas fijas, altamente destructivas.

UN EJÉRCITO DE UN SOLO HOMBRE

Gracias a los tres implantes biotecnológicos que porta nuestro héroe (que en realidad son las personalidades de otros tantos soldados caídos en combate), Rogue Trooper puede "hackear" ordenadores, situar armas fijas inteligentes, etc.



JUGANDO AL ESCONDITE. Crea una imagen holográfica para despistar a los enemigos.



UNA BUENA DEFENSA. Coloca una torreta y los enemigos caerán fácilmente.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La lograda ambientación futurista y las muchas posibilidades de nuestro personaje.

» LO PEOR

En algunos momentos, cuesta saber donde dirigirnos para continuar con los objetivos.

Te gustará + que...

DESTROY ALL HUMANS!



Te gustará - que...

SW BATTLEFRONT 2



85

» GRÁFICOS

Escenarios y personajes creíbles junto a soberbios efectos de luz.

86

» SONIDO

Si el sonido y el doblaje son buenos, la música sigue esa tónica.

85

» DIVERSIÓN

Mucha acción con oportunos e interesantes momentos de siglo.

87

» DURACIÓN

No se puede pedir más: modo Campaña, Multijugador y Online.

NOTA

86

La lograda ambientación, sus vibrantes batallas y los toques de siglo encantarán a los amantes de la acción.

A TU IMAGEN FONDOS COLOR Y ANIMACIONES PARA TU MOVIL

envía un mensaje con el texto **MMS64** al **7808** y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

(Recuerda separar las palabras con un espacio) Ej: MMS64 42816 al 7808

39728 **36053** **36155** **36283** **36326** **36329** **36337**

36634 **36648** **37489** **38859** **36170** **36213** **36215** **36236**

41084 **41443** **41490** **41545** **417068** **borrachito** **35427** **42803**

39252 **45596** **46415** **46456** **46539** **46935** **46953**

47567 **47565** **47566** **47732** **47733** **47734** **47735**

45534 **45543** **45116** **45117** **45127** **45138**

42297 **42366** **45200** **45180** **45191** **45160**

45497 **37511** **45487** **45482** **45483** **45571** **45573** **45574** **45582** **45583** **45584** **45585** **45588**

39923 **42731** **40426** **43084** **41802** **42026** **41272** **46425** **47043**

47073 **47074** **47075** **47076** **47077** **47078** **47079** **4710** **4711** **46816** **46815** **46817** **46814**

46981 **46982** **46983** **46984** **46985** **46530** **46571** **46572** **46573** **46574** **46575** **46813**

46484 **46485** **46486** **46489** **46490** **46491** **46492** **46535** **46536** **46537** **46538**

47073 **47074** **47075** **47076** **47077** **47078** **47079** **4710** **4711** **46816** **46815** **46817** **46814**

46981 **46982** **46983** **46984** **46985** **46530** **46571** **46572** **46573** **46574** **46575** **46813**

46484 **46485** **46486** **46489** **46490** **46491** **46492** **46535** **46536** **46537** **46538**

PERSONALIZA TUS ICONOS Y LA APARIENCIA GENERAL DE TU MOVIL CON LOS TEMAS

Tuning 2252 **TEMAS** **envía TEMA93** **+ espacio + código tema** **al 7494**

Mascotas 5377

Ángeles góticos 5476 **aviones 2809** **Dragones 2896**

TOP TEMAS

Código Tema

3786 Kamasutra
3765 Tios Buenos
5475 Mulatas
5601 Elfos
5599 Desnudas
4475 Toros
3979 Gnomos
3431 Brujas
2808 Chicas en bikini
6140 Dalmatas
2223 Coches
3512 Mangasexy
2225 Bebes muy monos
6168 Indios
2247 Unicornios
2243 Pompis de locura
2806 Tetas
2131 Delfines
2834 Caballos
2120 El Duende
3563 Perritos

Si estás aburrido de ver siempre lo mismo en tu móvil, descárgate un menú y lo que quieras llenar todas las opciones de tu móvil. Así de fácil... ¿de qué vas a llenar tu móvil?

1 móvil aburrido

un tema de calaveras con código 2250

LOGOS TONS

Si el contenido pedido no es compatible con tu móvil, te enviaremos otro contenido de tu elección del mismo tipo que si lo sea. Si algo falla en la descarga de tu pedido, siempre te lo enviaremos de nuevo. GARANTIZADO. SOLO TIENES QUE LLAMAR O ENVIAR SMS DONDE TE ATENDERAN

LUNES-VIERNES 10-17 HORAS

SONIDOS REALES

envía **TONOS36** + espacio + código sonido al **7808** o llama al **806 52 60 87**

TONOVOCES DE PERSONAS FAMOSAS

77762 Como el Luisma no se entra
77258 Coge el puto telefono cabron!
77251 Mensaje de Luisma
77272 Choy soy el telefono coge!me! Carcajada

77765 Que pasa neeeeeeeeeeeeee!
77435 Osea le cojo el telefono
77386 Que poderio tengo en el coño C de Mairlena
77119 Bebe gracioso
77211 Cogelo que es tu camello
77483 Gallina imitando Formula 1
78491 Franco desde la tumba
78870 Gol del Madrid
77121 Es tu jefe no lo cojas
79033 Las drogas son malas
77895 Esta sonando el monomoni payol
77128 Coge el telefono que esta sonando
77334 Grito de Tarzan
77324 Nos hacemos unas pajillas
79261 Me quieren robar mil litro
77123 Que alguien me coja!
79187 Es la hora de un briconsejo
77253 Soy el puto móvil
78795 Joputa menuda zona
77437 Cogelo de una puta vez
77437 Cuñaaaaaa
77222 Pedos y erupos
77222 El Luisma tiene un orgasmo
77123 Que pasa nen?
77106 Tienes un mensaje nuevo
77474 Ya voy ya voy ya voy
78185 Mamón Te voy a dar una samana paños
77881 Soy yo el móvil
79141 Luisma toooomaa
78323 Borta
77639 Amparo contesta coño!
78146 I para nada en tontería
79095 Torrente presentando Torrente 3
79324 Pocholo
78730 Poz! tiene un orgasmo
77285 Joputa eres un mamón
78314 Hosti lo que te estan llamando!
77430 Payo coge!me!
77182 Coge el telefonoooo
77182 Arranca llevo manos libres!
77182 El Neng
77101 Risa de Thriller
79322 Te la meteria
77269 Chinita ven aqui
79068 Gol de la seleccion
77183 I am gladiator
78738 Mamón ni puto caso

El Neng
Superpaja
C de Mairlena
Torrente
Divertido
Francisco
Rianxeira
Manolo Lama
El Luisma
El gitano
Tarzan
El moñas
Fraser
Bricomart
Movil
Barragan
El Risitas
Divertido
El Luisma
Makinerio
Fraser
Divertido
Pedro Reyes
El Luisma
Imitación
Pozi
Cruz y rayas
Torrente
Imitación
Pozi
R Bofill
Hermanas Carmona

TOP ESPAÑA

3679 El Padriño
5670 Sorry
4381 Love generation
4286 Como el agua
2620 Hey boy hey girl
3432 Padre dia
3722 With or without you
4285 La leyenda del tiempo CAMARON DE LA ISLA
2726 Bohemian rhapsody
2917 Dias de verano
3798 Lonely
3921 Tripping
2718 We are the champions
2777 Buscate un hombre que te...
4016 Advertising Space
3578 Music impossible
4462 Apuesta de amor
5456 Mala
2580 Anarchy In The UK
3571 Speed of sound
2793 Stupid Girls
2911 Naci Orishas
2197 Personal Jesus
2791 Lethal industry
5066 Don't Cha
3581 La camisa negra
3711 El Vagabundo
6120 Idiota
3545 Noche de travesura
4382 Wake up
3584 Four to the floor
3714 Nada fue un error
3700 Smells like teen spirit
3863 What you're made of
5614 My humps
3857 Satisfaction
3595 The world is mine
6922 Tu Gaita
4002 Antes que ver el sol
5070 When I'm Gone
5628 Sorry
3560 Enamorame
3433 Feel good inc.
2882 Simplemente amor
3996 Boulevard of broken dreams
5463 Corazón de fuego
6873 Dejame verte
5461 Ella y yo
5423 Hung Up - Time Goes By...
2589 Somethin Stupid
2652 Cuando Zorpa el amor
2155 Maricapiirinha
3558 Te haria una castita
5068 Window shopper
4242 Chi-Chi-Cha
4192 Devuélveme la vida
4187 Una y otra vez
4390 Zapattillas
2745 Just a little more love
4473 Una Noche Con Arte
4013 Welcome to my life
3559 El Rama lama
4198 Estoy hecho de pedacitos de ti
3739 In the club
5430 Losing My Religion
6772 Pieces of a dream
4384 Wake me up when september ends
5025 La posada de los muertos
2940 Y quisiera (Remix-Radio edit)

CINE Y TELEVISIÓN
MADONNA
BOB SINCLAR
CAMARON DE LA ISLA
CHEMICAL BROTHERS
DOH OHMY
U2
QUEEN
AMARAL
AKON
ROBBIE WILLIAMS
QUEEN
EL ARREBATO
ROBBIE WILLIAMS
CINE Y TELEVISIÓN
MARIO MENDES
SEX PISTOLS
COLDOPLAY
PIK
ORISHAS
DEPECHE MODE
DJ TIESTO
PUSSYCAT DOLLS
JUANES
LOS CHICKS
NENA DACONTE
HECTOR Y TITO
HILARY DUFF
DISCO ROJO
COTI
NIYAVA
LUCIE SILVA
BLACK EYED PEAS
ROLLING STONES
DAVID GUETTA
WHS
COTI
EMINEM
MADONNA
PAPI SANCHEZ
GOKILLAZ
CAMELA
GREEN DAY
SORAYA ARNELAS
DIEGO MARTIN
ADVENTURA
MADONNA
ROBBIE WILLIAMS
CAMELA
CARLINHO'S BROWN
DECAI
50 CENT
BATUKA
ANTONIO OROZCO
SHIN CHAN
DAVID GUETTA
EL ARREBATO
SIMPLE PLAN
3+2
A OROZCO
50 CENT
R.E.M.
ANASTASIA
G DAY
MAGO DE OZ
ELLA EN LA SUELA

enseña a tu móvil a hablar

77224 El bueno, el malo y el feo Ennio Morricone
79262 Un cagarito no tendrás El morlas
77321 Como me locas los cojones Calico electrónico Tono SMS
78701 Doctor Maligno Tono SMS
77896 Coge el telefono que me llevan preso El gitano
78869 Gol del Barca Manolo Lama
77256 Uuu que es eto? Mensaje nuevo gitano
77420 Trata de arrancarlo Carlos Luis Moya
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos Barragan
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo Divertido
77787 El Luisma? no aqui no es...! te equivocas Luisma Gracioso
77894 Richard coge el telefono que viene el payo verde
77395 Mensaje del caudillo Franco
77419 Por dios trata de cogerlo Luis Moya
77479 Risa bebe Divertido
77482 El telefono del Padrino El Padrino
77593 Chaval coge el telefono Torrente
77257 Manolo cabeza webbo Manolo cabeza webbo
77259 Esta sonando mi telefono

TOP SONIBRONAS

78851 Barça - La la la Fc Barcelona
78855 R. Madrid - Ya estamos todos aqui
78849 Barça - Forza Barça
78854 R. Madrid - Fletes y ledas
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
79089 Rianxeira
79070 Ale Zaragoza ale
78997 athloneeeeeeeeee!
78898 R. Belis - Musho Belis Musho eh
78854 R. Madrid - Yo le animare
78862 Sevilla - Hacia la muerte
78857 R. Belis - Arriba Belis campeón
79080 Ale Oasuna Ale!
79091 Eee Cadiz Oé!
79073 Valencia, Valencia, Valencia!
79074 fletes a tu historia ale Valencia Ale!
78864 España - A por ellos
79077 Real Sociedad, Real Sociedad!
79075 Vamos Pabito Almir!
79079 Todos a una gora Osasuna!
78858 R. Belis - Gñas Musho Belis eh
79088 Dale de dale Depor dale de
79093 Forza Atleti Oé!
79078 Racing, Racing, Racing!
79085 Espanyol te quiero
79082 Yo le dare te dare una cosa
78867 Barça - Coge el móvil
78852 R. Madrid - Dale Madrid dale
79088 Athletic, Athletic, Athletic!
79096 Atleti, Atleti, Atleti!
79087 Ale Deportivo ale!
79092 Cadiz, Cadiz, Cadiz!
79084 Getafe, Getafe, Getafe!
79100 Ale Espanyol ale!
79086 Depor, Depor, Depor!
79076 Ale foza Valencia Ale!
79069 Zaragoza, Zaragoza, Zaragoza
79081 Mallorca, Mallorca, Mallorca!

77005 Sonido THX
77158 Darth Vader
77168 Doctor Maligno
77168 R2D2
77002 Grito de Tarzan
77000 20th Century Fox
77199 Pescaes es mu rico
77194 Aquí llega torrente
77254 Si sueno pues me coges...
77189 Chevasca
77329 Risa contagiosa
77195 Gremlins
77152 Ring ring con voz
77003 Good morning Vietnam
77267 Star trek
77177 Se me escucha o no?
77092 Pepsi años 50
77264 Godzilla
79263 Criatura infernal
77001 El gordo y el flaco
77171 Houston we have a problem
77055 Karate
77004 Hasta la vista Baby
79265 Disparos máquina
79264 Puerta pasadizo
77252 Sepulmo de caballería
77177 Musica del No-Do
77105 Toque militar
77485 Carabini
77160 Himno Republicano
77265 Looney tunes
77649 Musica para SMS
77471 Cancion
77101 The entertainer
77164 Himno del Belis
77183 Manha Manha
77018 Teléfono antiguo
77016 Codigo morse
77012 Radio tuning
77012 Ondas
77015 Morse SOS
77030 Intel inside
77013 Computadora
77022 Cámara de fotos

ESTOPA

6649 Vacaciones
6648 No quiero verla +
6647 Meditaciones
6646 Cacho a cacho
6645 Tragicoedia
6644 Pasillas de freno
6643 Fin de semana
6642 Como Camaron
6641 Fuente de energia
6151 No quiero verla mas

4288 Merche Eras tu

USALOS COMO TONOS DE LLAMADA O DE MENSAJE A CADA AMIGO DE TU AGENDA Y ASI LO RECONOCERAS AL INSTANTE

ASIGNALE UNO DISTINTO A CADA AMIGO DE TU AGENDA Y ASI LO RECONOCERAS AL INSTANTE

musica tecnologica

TONOS SMS

envía MUSIC2 + un espacio + el código de la canción que quieres al **7808**

5460 Monjes Budistas
3871 Carlos Baute Te regalo
6911 Opa yo gize unicorna
2790 DJ Tiesto Traffic
6674 EDURNE DESPIERTA
EL CANTO DEL LOCO
6640 Zapattillas
6639 Besos
6638 Volviera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6635 Eres un canalla
6634 A contracorriente
6633 7 vidas
6632 Si pudiera tenerle
6631 Laura
6150 Besos
6663 Vestido azul
6662 Mucha...
6661 P...
6660 P...
6659 P...
6658 P...
6657 Los amantes del circulo polar
6656 Geografía
6655 El 20
6654 Disco de cosas imposibles
6653 Cuidado
6652 Cuéntame al oído
6650 Puedes cantar conmigo
6622 High school in...
6621 No...
6620 Estoy aqui
6619 Deant better
6618 Donde estan...
6617 las ladronas
6616 La tortura
6615 Suerte
6614 Ojos Asi
6613 Te odio much...
6612 Si te vas
6611 Ciega, sordomudo
5457 Soraya Arnelas Mi mundo sin ti
4290 El Efecto Mariposa No me crees



12

Género
AVENTURA
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
WWW.TOMBRAIDER.COM

■ Esta aventura de acción nos llevará por países como Perú, Nepal o Inglaterra, en un desarrollo mezcla de plataformas, puzzles y acción.



LARA CROFT DESPLIEGA SUS ARMAS TAMBIÉN EN PSP

Tomb Raider Legend

No contenta con triunfar en PS2, Lara también quiere vivir la aventura más emocionante de su vida en PSP. ¿Te atreves a acompañarla?

A la buena acogida de crítica y público que está teniendo el regreso de Lara Croft en PS2, este mes se suma la versión de *Tomb Raider Legend* para PSP. Un título que "clava" el desarrollo original, con un apartado gráfico muy digno y un sistema de control bastante

bien adaptado. El resultado es una de las mejores aventuras de acción para PSP, empezando por el interesante argumento...

En TR: Legend, Lara deberá buscar los pedazos de un artefacto relacionado con su pasado. Tras su pista

iniciaremos un viaje lleno de peligros que nos llevará por lugares tan dispares como las selvas de Ghana o los tejados de los rascacielos de Tokio. En estas exóticas y variadas localizaciones Lara tendrá que hacer gala de sus grandes dotes atléticas (aprovechando elementos

del escenario como cuerdas, postes y todo tipo de asideros), pero también usar la cabeza para resolver distintas clases de puzzles y lograr abrirse paso por los niveles. De hecho, en *Tomb Raider Legend* son más importantes las plataformas y los puzzles que la acción... aun-

» ASÍ DE TREPIDANTE ES LA NUEVA AVENTURA DE LARA



1 SALTOS AL LÍMITE. Por tu bien, esperamos que no tengas vértigo, ya que Lara tendrá que escalar peligrosas paredes, saltar precipicios...



2 PUZZLES Y TRAMPAS. El desarrollo nos invita a pensar todo el rato la manera de avanzar por los niveles y evitar las distintas trampas.



3 TIROTEOS. Tampoco faltará la acción, usando todo tipo de armas de fuego, peleando cuerpo a cuerpo o usando elementos del escenario.

■ Lara Croft sigue igual de atractiva en la portátil de Sony.



■ El interesante argumento de la aventura está relacionado con la leyenda del Rey Arturo y el pasado de Lara Croft y sus padres...



■ Técnicamente *TRL* también funciona muy bien en PSP, destacando una vez más el modelo de la Lara y sus alucinantes animaciones.



■ Lara tendrá que usar la cabeza para no caer en las trampas y lograr resolver los puzzles.



que eso no quiere decir que no haya combates cuerpo a cuerpo y tiroteos, en los que usaremos el clásico par de pistolas y otras armas. Y si el desarrollo y los objetivos son idénticos a los de la versión de PS2, el apartado gráfico también está cerca, aunque con los lógicos "recortes". El nivel de detalle general y la calidad de las texturas ha sido reducido, a lo que debemos sumar algunos "tirones" aislados y

Con un desarrollo idéntico al de PS2 y un meritorio apartado técnico, Lara no nos ha defraudado en su estreno en PSP.

una gestión de la cámara algo mejorable (aunque a esto te acostumbras).

Aun así, técnicamente funciona muy bien, con unos tiempos de carga soportables y conservando tanto el doblaje al castellano como la excelente banda

sonora. Y tanto la física como el modelo de Lara y sus animaciones siguen estando muy trabajadas. Además, la versión de PSP cuenta con un extra exclusivo: un divertido modo multijugador en el que dos jugadores compiten en intensas carreras contrarreloj.

En fin, que como veis estamos ante una conversión muy digna, que tiene lo bueno del de PS2 (desarrollo variado y trepidante, interesante argumento, gran apartado técnico), pero también lo malo: la aventura se puede terminar en unas 8 horas y te deja con ganas de más. Aun así, y aunque pensamos que la aventura se disfruta más en PS2, Lara ha entrado con muy buen pie en PSP. ○



■ El desarrollo está lleno de situaciones emocionantes, como este ataque desde un helicóptero o un par de persecuciones en moto.



■ Esta versión de PSP tiene un extra exclusivo: frenéticas carreras contrarreloj para 2 jugadores. Por lo demás, el desarrollo es igual.

ARMAS DE MUJER... AVENTURERA

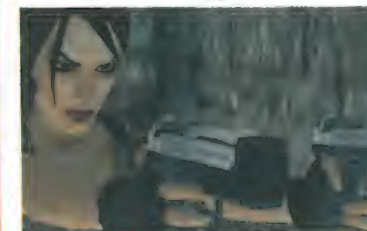
Lara cuenta con un equipo digno de la mejor aventurera, en el que no faltan la linterna, los prismáticos, un útil gancho...



LINTERNA. Fundamental para avanzar con garantías en zonas oscuras. Mucho ojo que se gasta, aunque se recarga sola.



GANCHO METÁLICO. Sirve para enganchar objetos y moverlos, o bien puede ayudarnos a superar ciertos saltos.



UN BUEN ARSENAL. En el que no faltarán su par de pistolas, ametralladoras de posición, rifles y alguna sorpresa...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su variado desarrollo, su apartado técnico, sus puzzles, su control, su argumento...

» LO PEOR

↓ Resulta corto y te deja con ganas de más. La gestión de la cámara es mejorable.

Te gustará + que...

POP REVELATIONS



Te gustará - que...

TR LEGEND (PS2)



90

» GRÁFICOS

El modelo de la Lara es estupendo, igual que la física y el detalle.

93

» SONIDO

Buen doblaje al castellano y una banda sonora que nos encanta.

94

» DIVERSIÓN

Si te acostumbras a la cámara, el variado desarrollo te atrapará.

86

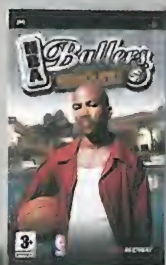
» DURACIÓN

Se puede acabar en unas 10 horas y hay un modo multijugador.

NOTA

90

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.



3

Género

DEPORTIVO

Desarrollador

MIDWAY

Editor

VIRGIN PLAY

Lanzamiento

MAYO

Precio

39,95 €

Textos

INGLÉS

Voces

INGLÉS

Jugadores Wi-Fi

DE 1 A 2

Modo Online

NO

Guardar partidas

TRAS PARTIDOS

Página web

WWW.NBABALLERS.COM/



MARCA TU ESTILO DENTRO Y FUERA DE LA CANCHA

NBA Ballers: Rebound

Los astros de la NBA viven rodeados de lujos inalcanzables para casi todos los mortales... ¿te gustaría poder vivir como ellos aunque sea en un juego?



Siguendo la estela de *NBA Street* y otros juegos de basket callejero, *Ballers Rebound* nos propone participar en unos partidos uno contra uno en los que podremos humillar a nuestros rivales con todo tipo de regates y chulerías. Sobra decir que las princi-

pales estrellas de la NBA están disponibles, aunque también podemos crear a nuestros propios jugadores con un potente editor.

El juego ofrece numerosos modos de juego, desde partidos 1 vs 1 vs 1, piques Wi-Fi e incluso un

divertido modo Carrera en el que tendremos que empezar compitiendo desde abajo para llegar a medirnos a los astros de la NBA, al tiempo que compramos lujosas mansiones y coches para decorar nuestra mansión. Lo único malo, los largos tiempos de carga... **O**

» EL ÚNICO CAMINO HACIA EL LUJO Y LA FAMA

El juego ofrece piques uno contra uno en espectaculares canchas con las estrellas de la NBA, y también podemos crear un jugador y meterlos de lleno en su largo y duradero modo Carrera.



1

ASTROS REALES. Podrás elegir a las estrellas de la NBA, como Gasol, aunque no todos están disponibles inicialmente.



2

PIQUES INOLVIDABLES. En mansiones de lujo, como esta cerca de una cascada, que compraremos en el modo Carrera.

Los principales astros de la NBA, incluidos Billups o Gasol, se dan cita en estos piques callejeros.



Mates, fintas o incluso pases al público se realizan de forma sencilla combinando los botones de PSP.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los gráficos son muy fluidos y vistosos. También destaca el control y la duración.

» LO PEOR

Los tiempos de carga entre partido y partido, así como la "petarda" banda sonora.

88

» GRÁFICOS

Animaciones, rostros, escenarios... muy buenos en general.

74

» SONIDO

En la banda sonora predomina el rap. Los efectos no están mal.

80

» DIVERSIÓN

Partidos intensos y repletos de espectaculares movimientos.

85

» DURACIÓN

El modo Carrera da para mucho y eso sin contar el resto de modos.

NOTA

82

Un gran juego de basket, tanto por calidad técnica como por opciones, ideal para fans de este deporte.

¡¡LOS MONSTRUOS MÁS TEMIBLES EN TUS MANOS!!



MONSTER HUNTER FREEDOM™

"GRÁFICOS SOBERBIOS,
DESTACANDO EL TAMAÑO Y
ANIMACIONES DE LOS
MONSTRUOS" PLAYMANIA

MÁS DE
600.000 VDS.
VENIDAS EN JAPÓN



PlayStation Portable

CAPCOM
capcom-europe.com

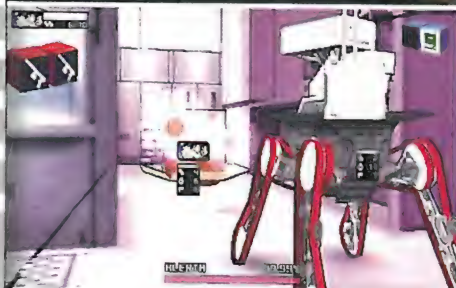


16

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Wi-Fi
2 JUGADORES
Guardar partidas
AL ACABAR MISIÓN
Página web
WWW.KONAMI.JP/MGA2/



■ **MGA2** conserva la esencia de la saga, los turnos y las cartas.



SNAKE RECURRE A SU MEJOR ARMA... ¡UNA BARAJA DE CARTAS!

Metal Gear Acid 2

SNAKE vuelve a PSP para cautivar a los fans de *Metal Gear* con una aventura llena de sorpresas... y cartas.

La primera incursión de la saga en PSP recurrió a un sistema por turnos, en el que todas las acciones estaban ligadas a unas cartas y que dejó un poco fríos a los fans de los *Metal Gear* tradicionales. Dispuestos a satisfacer a estos fans, sus creadores vuelven con una secuela mejorada

en la que seguiremos usando la estrategia, los turnos y las cartas, pero con interesantes novedades.

Para empezar, disponemos de casi 500 cartas (300 más que en el anterior) para movernos, disparar, camuflarnos, curarnos... Además, se han añadido

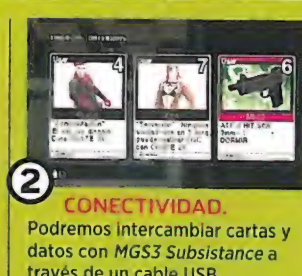
acciones directas para agilizar el juego y los menús son más asequibles. El aspecto gráfico, tipo cómic, es mucho más atractivo y cuenta con nuevos modos de juego, como un versus contra un amigo vía Wi-Fi. Sigue sin ser un *Metal Gear* al uso, pero es más dinámico que el anterior. ●



■ La nueva aventura de Snake es un juego de estrategia en el que debe impedir la creación de nuevos Metal Gear.

» LAS AVENTURAS DE SNAKE VAN MÁS ALLÁ

MGS Acid 2 es un juego de estrategia por turnos que oculta algunas sorpresas: viene de serie con el periférico Solid Eye, con el que podrás ver los videos en 3D, y ofrece posibilidades de conexión con PS2.



VALORACIÓN

» LO MEJOR

Jugar una historia nueva con Snake y las novedades y mejoras del sistema de juego.

» LO PEOR

Que no te gusten los turnos y que termine por hacerse un poco pesado.

82

» GRÁFICOS

Muy vistosos, realizados por completo en Cel Shading.

80

» SONIDO

Todos los sonidos clásicos de la saga están presentes.

74

» DIVERSIÓN

Tiene más de infiltración que de acción, por lo que si no eres paciente...

84

» DURACIÓN

Puede durar casi 20 horas de juego. Hay Snake para rato...

NOTA

80

Mejorado respecto al primero, gustará a los fans de la saga, aunque se basa en la estrategia y no es un MGS "típico".

■ Snake vuelve a PSP con una aventura totalmente nueva.

PlayStation 2



Pon a prueba tus conocimientos y tu amistad

¿Crees que lo sabes todo en deportes, geografía, celebridades, música, cine...?

¿Por qué no os ponéis a prueba tus amigos y tú para descubrir lo inteligentes que sois realmente? Con más de 5000 preguntas, fotos y videos de cultura general. Buzz!™: El Gran Reto trae más presión, más competición y más Buzz!™

BuzzTheGame.com

PlayStation 2



3+



12

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SONY ONLINE ENT.

Editor
UBI SOFT

Lanzamiento
JUNIO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
4 JUGADORES

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
UNTOLD.LEGENDS.STATION.SONY.COM



■ Los intensos combates en tiempo real son de nuevo la base de este juego de rol de acción.



NUEVAS AVENTURAS EN UN MUNDO DE FANTASÍA

Untold Legends The Warrior's Code

En PSP siguen necesitando héroes que pongan su espada y su magia al servicio del Bien. ¿Eres tú uno de ellos?

Un siniestro emperador tiene aterrorizado a su pueblo y sólo los miembros de una estirpe secreta pueden devolver la esperanza a un mundo sin libertad. Así comienza la secuela de *Untold Legends*, un juego de rol de acción en el que, bajo una perspectiva isométrica, explora-

remos 40 nuevos escenarios combatiendo contra todo tipo de monstruos.

Antes de empezar, nos crearemos nuestro personaje de entre 5 clases, eligiendo su apariencia y atributos. Y después disfrutaremos de unos intensos combates que ofrecen

muchas posibilidades y que nos permiten mejorar a nuestro héroe. Eso sí, el desarrollo no es muy espectacular y a la larga puede volverse algo repetitivo. Pero la diversión sube muchos enteros jugando con amigos (ahora también Online), que es a la postre lo mejor del juego. **O**



■ Hay 40 nuevos escenarios por explorar, con cerca de 50 enemigos distintos y 12 enormes jefes de fin de fase.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates con muchas posibilidades y un divertido y mejorado modo multijugador.

» LO PEOR

Jugando en solitario puede hacerse algo repetitivo, y no es demasiado espectacular.

79

» GRÁFICOS

La vista isométrica no es muy vistosa (pero sí práctica y hay zoom).

85

» SONIDO

Las épicas melodías y los efectos de sonido funcionan muy bien.

84

» DIVERSIÓN

Jugando en solitario puede cansar, pero con amigos entretiene mucho.

87

» DURACIÓN

Más corto que el anterior, pero tiene nuevos modos multijugador.

NOTA

84

Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás.

» DIVERSIÓN PARA VARIOS JUGADORES

Aunque el desarrollo pueda ser algo repetitivo (se reduce a avanzar, acabar con los enemigos y mejorar al personaje), jugando con otros amigos gana mucho.

1



JUEGO ONLINE. Ahora se puede jugar Online cooperativo con otro amigo o también peleas tipo versus entre 4 jugadores.

2



Y WIRELESS. Como en el anterior, podemos jugarlo con otros tres amigos Wireless. Buscad que vuestro grupo sea equilibrado.

■ Crea tu personaje eligiendo su apariencia, atributos y equipo.



MotoGP'06

CAMBIA DE ÁNGULO

**TAMBIÉN DISPONIBLE PACK
CONSOLA XBOX 360 + MotoGP'06**



Game and Software ©2006 THQ Inc. MotoGP™ '06 and ©2006 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. Developed by Climax Racing. Climax Racing and its logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360 and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.



WWW.MOTOGPTHEGAME.COM

CLIMAX



**XBOX
LIVE**

Jump in.





3

Género
HABILIDAD
Desarrollador
NAMCO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
KATAMARI.NAMCO.COM



LA DIVERSIÓN TIENE FORMA ESFÉRICA

Me & My Katamari

¿Un simulador de bola de nieve? Pues así puede definirse esta original serie que quiere arrasar también en PSP.

Después de sorprendernos en PS2, Namco se ha propuesto seguir divirtiéndonos en PSP con su original propuesta: empujar una bola (o katamari) haciéndola crecer con los objetos

que arrasemos a nuestro paso y logrando que alcance un tamaño determinado dentro del tiempo fijado.

Esta surrealista idea funciona bien también en PSP gracias a que el control se ha adaptado de forma lógica (la cruceta y los 4 botones

frontales sustituyen a los dos sticks). Eso sí, la cámara no acompaña, técnicamente tiene fallos (tirones, "popping"...) y es más corto que el Katamari de PS2. Pero a pesar de no ser tan "redondo" como el de PS2, sus divertidos retos y su modo multijugador convencerán a los fans. ○



■ Tiene un modo multijugador en el que hasta 4 amigos se enfrentan. Gana el que rueda sobre más objetos.

» EN ESTE JUEGO, EL TAMAÑO SÍ IMPORTA

El objetivo es hacer crecer el katamari rodando sobre objetos de su tamaño o inferiores. Empezamos rodando sobre cosas pequeñas (chinchetas, lápices...) pero terminaremos "arrazando" con personas, coches, casas... Una locura que resulta divertida.



1

RODANDO VOY. Rueda sobre lo que tenga tu tamaño o menos y crecerás. Logra alcanzar un tamaño dentro del tiempo.



2

MISIÓN CUMPLIDA. Si logras que el katamari alcance el tamaño fijado, el Rey del Cosmos lo convertirá en una bonita isla.

■ El Rey del Cosmos manda y el Príncipe empuja el katamari.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

1 Tan original y divertido como en PS2 (cuando te acostumbras al control y a la cámara).

» LO PEOR

2 No resulta demasiado largo y técnicamente tiene fallos (aunque no demasiado serios).

82

» GRÁFICOS

Simpáticos, coloristas y detallados, pese a ser "cuadrados".

82

» SONIDO

La banda sonora es genial, pero repite temas de otros Katamari.

85

» DIVERSIÓN

Divierte, pero te tienes que acostumbrar al control y a la cámara.

77

» DURACIÓN

No dura demasiado, aunque tiene secretos y modo multijugador.

NOTA

81

Un juego original y entretenido que cumple con creces en su estreno en PSP. Eso sí, es mejor el Katamari de PS2.

LA CIUDAD TE NECESITA



**URBAN
CHAOS**
PRIMERA RESPUESTA A LA VIOLENCIA

www.urbanchaosgame.com



PlayStation 2

rocksteady™

PROXIN

eidos

18+
TM
www.pegi.info

© 2006 SCI Games Ltd. Urban Chaos™ and Riot Response™ are trademarks of Eidos Interactive Ltd. Eidos and the Eidos logo are trademarks of SCI Entertainment Group plc. All rights reserved. Developed by Rocksteady Studios Ltd. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

■ PSP ■ LUCHA/ACCIÓN ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.CAPCOM.COM

Viewtiful Joe Red Hot Rumble



■ Red Hot Rumble es básicamente un juego de lucha, en el que nos enfrentamos a varios enemigos a la vez.



La saga Viewtiful Joe se estrena en PSP con un título ligeramente distinto a lo habitual: aquí, en lugar de avanzar por niveles repletos de enemigos, priman los escenarios estáticos en los que debemos pelear contra otros enemigos, al estilo Power Stone, o cumplir ciertos requisitos usando ítems del escenario. Y por supuesto, todas las habilidades del protagonista (acelerar el tiempo, rebobinar...) están presentes. Eso sí, la verdadera gracia está en sus modos Wi-Fi para hasta cuatro jugadores y sus alocados minijuegos, con los que jugar acompañado es un verdadero delirio. Eso sí, jugando solo no resulta tan divertido. ○



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	74	72	79
NOTA			
75			

Un juego de acción repleto de posibilidades, que resulta muy recomendable si juegas acompañado de amigos.

■ PS2 ■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE ■ 24,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-3 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Rampage Total Destruction

Controla a algunos monstruos míticos del cine de terror, como King Kong o el monstruo del pantano, y reduce a cenizas las principales ciudades del mundo. Nuestro objetivo se limita a destruir a golpes todos los edificios que veamos (con dos botones de ataque), al tiempo que evitamos los ataques del ejército y otros peligros. Ya sea jugando solos o acompañados por dos amigos, Total Destruction resulta divertido, aunque tras 2 horas de juego resulta muy repetitivo. ○



■ Destruir los edificios de distintas ciudades es el único objetivo que te espera en este título.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	65	68	70
NOTA			
68			

Una buena propuesta para jugar en compañía, y a buen precio, aunque es bastante repetitivo y monótono.

■ PS2/PSP ■ DEPORTIVO ■ EIDOS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.CHAMPIONSHIPMANAGER.COM

Championship Manager 2006

Eidos nos trae otro simulador de manager en el que vamos a dirigir el destino de nuestro equipo de fútbol, tomando decisiones desde el banquillo y gestionando todos los recursos del club (fichajes, etc.). Sus puntos fuertes son la variedad de modos de juego (temporada completa, afrontar una situación determinada...) y las múltiples opciones de gestión que ofrece. No es muy espectacular, pero eso no importará mucho a los puristas del género. ○



■ No es espectacular, pero ofrece plantillas reales y actualizadas y múltiples opciones de gestión del club.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
68	75	78	80
NOTA			
74			

Un simulador de manager poco vistoso que enganchará a los fans del género por su cantidad de opciones.

» ADEMÁS...

■ PS2 ■ PLATAFORMAS ■ VIVENDI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VUP-INTERACTIVE.ES

» Ice Age 2

El "roedor" de la famosa película protagoniza un plataformas al uso, en el que tenemos que recorrer amplios escenarios recogiendo ítems, hablando con otros personajes... No ofrece retos de gran dificultad y por lo tanto, el juego está orientado a un público más bien joven, o en su defecto, que haya disfrutado con la película. Es "simplón". ○



NOTA
70

Plataformas clásico, que no aporta nada nuevo, pero divertirá a los más pequeños.

■ PSP ■ VELOCIDAD ■ THQ ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 2-4 JUGADORES ■ WWW.THQ.CO.UK

» MX Vs. ATV On The Edge

Un gran juego de carreras extremas, en las que pueden participar tanto motos como quads. Ofrece un gran abanico de competiciones y opciones, así como un amplio catálogo de piruetas y un despliegue técnico más que notable. Eso sí, te tiene que gustar el género para disfrutar de él a lo grande, aunque sus piques Wi-Fi son un aliciente... ○



NOTA
78

Un buen juego de carreras extremas, que destaca por su gran abanico de opciones.

■ PS2 ■ RECOMPILATORIO ■ TAITO ■ YA DISPONIBLE ■ 19,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.TAITOLEGENDS2.COM

» Taito Legends 2

Taito nos deleita con otro recopilatorio de clásicos de los 80 y 90, entre los que hay prácticamente para todos los gustos, desde plataformas a juegos de acción y matamarcianos. Entre los títulos míticos es posible encontrar joyas como Darius Gaiden, Elevator Action Returns, Rastan 2, Space Invaders DX... y otros 30 más. ○



NOTA
72

Otro buen recopilatorio de clásicos y a buen precio. Para nostálgicos.

Vive la Copa Mundial de la FIFA en tu Móvil



www.ea-mobile.com



EA Sports te trae el juego oficial de la Copa Mundial de la FIFA a tu móvil

**Descárgatelo con tu Movistar entrando en:
emoción > videojuegos**

Precio de descarga 4€, (Impuestos indirectos y tráfico GPRS no incluidos)



© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS, y el logo de EA SPORTS son marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc en los EE.UU. y/u otros países. Todos los derechos reservados. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Producido bajo licencia por Electronic Arts Inc. Los nombres y parecidos de los jugadores utilizados bajo licencia de The International Federation of Professional Footballers "FIFPro" equipos nacionales, clubs, y/o ligas. © 2005 MLS, MLS, the MLS logo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. Todos los derechos reservados. Campeonato nacional de Liga 2005/2006. Primera/Segunda División. Producto Oficial de la LFP. Dolby y el logo de la doble-D son marcas comerciales de Dolby Laboratories. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios. EA SPORTS es una marca de Electronic Arts™. Published by Electronic Arts Ltd. Developed by Electronic Arts Inc

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN VOLANTE PARA LOS PILOTOS MÁS EXIGENTES

TIPO VOLANTE
COMPATIBLE PS2 / PSONE
COMPANIA JOYTECH
PRECIO 124,95 €
TELÉFONO 91 636 39 25

Nitro Tri Force

Es bonito, compacto y ofrece todo lo que necesitas de un volante y más. Y sin llevar el logo de Ferrari ni el nombre de Fernando Alonso...

» **ANCLAJE.** Con un par de hombreras regulables podremos sujetarlo sobre las piernas. Aunque lo mejor es usar las dos enormes sargentas que trae y amarrarlo a una mesa...

» **ERGONOMÍA.** Excelente, pues todos los controles que usamos en la carrera están bien situados, incluidas las 4 levas del volante tipo F1 y la palanca de cambios. La forma, tamaño y tacto del volante es de lo mejor que hemos tocado.

» **SENSIBILIDAD.** A pesar de que dispone de 4 niveles distintos, el que trae por defecto ya disfruta de una excelente calibración. La conducción se hace más fácil de lo habitual al usar un volante como método de control. Muy bien.

» **PEDALES.** Lo más flojo. Son pequeños y el recorrido es escaso, haciendo a veces difícil graduar la aceleración o frenada. Al menos son cómodos, al ser menos verticales de lo normal.

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa conector USB y estándar y es compatible con PC y Xbox. Los botones se pueden reprogramar e incluye le-

vas tipo F1 y una palanca "clásica" de excelente factura. Como remate, en la parte inferior muestra una pantalla Led que hace de cronómetro a nuestra voluntad.

» **FORCE FEEDBACK.** A pesar de sus 5 niveles de intensidad, no consigue la contundencia de otros volantes. Aún así, dejará satisfechos a la gran mayoría, pues realza la experiencia de pilotaje por encima de lo que lo haría el simple método de la "vibración".

» **ACABADO.** Está fabricado usando plásticos de calidad y goma. Detalles como los leds luminosos o las levas de cambio dobles dan una idea de su gran acabado. Unos adaptadores para enchufes extranjeros completan el paquete. ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Un volante de gran calidad y prestaciones a un precio muy competitivo. Eso sí, la calidad hay que pagarla.



■ Por su compacto diseño y las prestaciones que ofrece, estamos ante uno de los mejores volantes que hay en el mercado.

Y ADEMÁS

PS2 19,99 € NOBILIS 91185 8160

» Control Pad Phoenix Plus

Esta versión del pad de Gamester recupera el clásico cable, pero con un diseño muy atractivo y unos materiales "de primera". De tamaño generoso pero muy cómodo, se adapta bien a la mano y los brazos con goma lo hacen más agradable al tacto. Y ahora podemos regular la sensibilidad de los sticks analógicos, para adaptarlos mejor a cada juego. Y es que no es lo mismo un shooter que un juego de coches... Un precio competitivo es la guinda para un pad más que notable. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA



PS2 15,81 € APLISOFT 93589 54 44

» PSTwo/PS2 Multitap

Aplisoft nos presenta un Multitap 100% fiable a un precio realmente ajustado. Con él hasta 4 jugadores podrán disfrutar de los juegos que presenten esta opción. Además, es menos aparatoso que otros modelos y funciona perfectamente con todos los modelos de PS2. ○

VALORACIÓN: BUENA



PS2 7,90 € LOGIC3 91144 06 60

» PSTwo Estabilizador

Si tienes el nuevo modelo de PS2 (conocido como Slim o PSTwo) y sueles colocarla en vertical, te recomendamos que te hagas con este soporte estabilizador, que mantendrá tu consola estable sin problemas gracias a su base antideslizante. Además, ofrece espacio para guardar un juego y una tarjeta de memoria. ○

» VALORACIÓN: BUENA



GOLF REALISTA AL ALCANCE DE TODOS

Gametrak + Real World Golf

Si quieres emular a Tiger Woods o a Sergio García sin moverte del salón de tu casa, échale un ojo a esta curiosa propuesta.

» **FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD.** Tras colocar la mini-alfombrilla en el suelo, junto al "detector" de movimientos y ajustarte los guantes (y engancharlos a los dos cables del detector), no tienes más que coger el palo y... ¡a jugar! Tu "swing" se reproducirá fielmente en pantalla, mientras ajustas altura y dirección con movimientos específicos. Además, el juego incluye un buen número de campos de golf, así como toda clase de pruebas. No faltan tampoco la elección de palos, los bancos de arena, etc. Muy completo, como veis.

» **MATERIALES.** A pesar de que todo parece frágil, los materiales utilizados son de buena calidad. La única duda viene de la posible resistencia de los anclajes de los guantes con los cables, pues son de simple plástico.

» **SENSIBILIDAD.** El funcionamiento es bastante preciso, por lo que

consigue en gran parte que creamos que estamos sobre un campo de golf. Nuestros movimientos aparecen representados en pantalla con total nitidez, dentro de unos límites razonables, claro. ○



» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Un buen invento para los "golfistas", pues potencia la experiencia de juego hasta límites insospechados.

TIPO PALO DE GOLF
COMPATIBLE PS2
COMPAÑÍA ARDISTEL
PRECIO 89,95 €
TELÉFONO 807 11 70 45

■ Gametrak sirve con este juego de golf o con otro de lucha llamado DarkWind. Pronto habrá más: de basket, de baile...

SONIDO DE PELÍCULA EN TU BOLSILLO

Travel Sound Dock

Si además de para jugar, usas tu PSP para ver películas, aquí te presentamos un equipo de sonido portátil muy asequible y que da buenos resultados.

» **INSTALACIÓN.** Simplemente hay que poner la PSP sobre el soporte central, haciendo que coincidan los conectores de audio y AC con los conectores. Si dispones de un cable de audio con mini-jack, podrás conectar otra fuente o extraer el sonido a otro aparato.

» **DISEÑO.** No llama la atención por su elegancia ni es muy sofisticado, pero tampoco resulta feo. Además, los dos altavoces pueden plegarse. Los pocos controles que posee no dan problemas de entendimiento.

» **UTILIDAD.** Sirve de cómodo soporte para ver películas, a la vez que obtenemos un sonido mucho mejor. Dentro de las lógicas limitaciones,

toda la gama de frecuencias suena con bastante corrección. Muy útil para las películas, y lo mejor de todo es que también sirve como estación de carga.

» **FUNCIONAMIENTO.** En esta característica está por encima de la media, pues ofrece una calidad y potencia de sonido más que notable.



■ Así queda el conjunto de nuestra PSP con este equipo. Los altavoces, además de sonar bien, tienen varias posiciones y se pliegan.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Estos altavoces logran un gran nivel en todos los apartados, sin ser los mejores ni los más bonitos de PSP.

TIPO ALTAVOCES
COMPATIBLE PSP
COMPAÑÍA LOGIC 3
PRECIO 24,95 €
TELÉFONO 91 144 06 60

NUESTROS FAVORITOS

» PISTOLAS

PS099L LÁSER BLASTER

LOGIC 3 39,95 €

La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



G-CON 2

NAMCO 35 €

Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



BERETTA 92FS

THRUSTMASTER 60 €

Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.



» PADS

DUAL SHOCK 2

SONY 29,95 €

El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



ADVANCE ANALOG

JOYTECH 19,95 €

Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



TRIGGER GAME PAD

THRUSTMASTER 30 €

Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.



» VOLANTES

GT FORCE PRO

LOGITECH 139,95 €

Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



ENZO FERRARI FORCE GT

THRUSTMASTER 99,95 €

Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



NITRO TRIFORCE

JOYTECH 124,95 €

Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.



» ALTAVOCES

LOGITECH 5.1 Z-5500

LOGITECH 399,95 €

El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



INSPIRE 5.1 GD 580

CREATIVE 199,95 €

Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



INSPIRE 5.1 S5000

LOGITECH 199 €

Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.



» LO MEJOR PARA PSP

PLAYGEAR POCKET

LOGITECH 19,95 €

Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2

ARDISTEL 199,95 €

Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



ALTAVOCES SOUND SYSTEM

LOGIC 3 79,95 €

Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.



ÚNETE A LA FIESTA DE LOS TIROS POR INTERNET

ACCIÓN ONLINE

- ➔ Battlefield II Modern Combat
- ➔ Call of Duty 2 Big Red One
- ➔ Commandos Strike Force
- ➔ Ghost Recon Advanced Warfighter
- ➔ Star Wars Battlefront II
- ➔ SOCOM III U.S. Navy Seals

El auge de la banda ancha en los últimos años ha permitido que miles de usuarios se acerquen al juego en red gratuito de PS2. Y qué mejor manera de celebrarlo que con una comparativa con los shooter multijugador más actuales: con ella no te equivocarás a la hora de elegir juego.



UN AUTÉNTICO CAMPO DE BATALLA EN TU CONSOLA

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT

PlayStation 2
16+
 Género
SHOOTER
 Compañía
EA GAMES
 Precio
19,95 €
 Textos
CASTELLANO
 Voces
CASTELLANO
 Jugadores Online
24
 Modos de juego
2

■ Podemos elegir a nuestro soldado entre tres ejércitos, todos con armas reales.

El shooter más prestigioso de PC salta a PS2 conservando su frenético ritmo, su variedad de vehículos y su enorme capacidad para divertir.

» **MODOS DE JUEGO.** Ofrece sólo dos modos de juego, conquistar las bases del enemigo y el clásico defender la bandera, pero no se echa en falta más variedad. Su acción es tan trepidante y ofrece tantos mapas y posibilidades que no te hará falta más...

» OPCIONES Y POSIBILIDADES.

Disponemos de un arsenal abundante con un comportamiento ultra-realista, aunque limitado a una serie de configuraciones prefijadas. Donde BF2 muestra su esplendor es en la elevada cantidad de vehículos incluidos, desde carros blindados hasta helicópteros, con un control asequible que facilita su conducción por unos escenarios diseñados teniendo en mente su uso. Además, siempre hay usuarios con los que jugar, aunque tendremos que usar una lista de amigos para localizar a nuestros compatriotas...

» **MODO OFFLINE.** Creado específicamente para la versión en consola, el estilo de las misiones se contagia de la intensa acción del juego Online.

Como soldados de Naciones Unidas lucharemos para los Estados Unidos, China o la Coalición del Medio Este a lo largo de cerca de 200 misiones con objetivos secundarios que justifican con creces la inversión. ●

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Partidas intensas, 24 jugadores, una gran variedad de vehículos (incluidos aéreos)... Una pasada hecha juego.



■ Sus dos modos de juego garantizan diversión duradera para hasta 24 jugadores.



REVIVE LOS COMBATES DE LA II GUERRA MUNDIAL

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

Si quieres descubrir por ti mismo cómo se libraron las más cruentas batallas en la II Guerra Mundial, éste es tu pasaporte al pasado...

» **MODOS DE JUEGO.** A los tres modos habituales en la mayoría de los juegos Online (Deathmatch, Deathmatch por equipos y Capturar la bandera) se une un cuarto llamado Dominación cuyo fin es controlar una zona durante un determinado tiempo. La diversidad de mapas y la constante acción ayudan a mitigar ligeramente esta carencia de tipos de juego.

» OPCIONES Y POSIBILIDADES.

El armamento, perfectamente recreado, no es muy variado y queda condicionado al bando que hayamos escogido. Por suerte está muy compensado, con lo que evitamos que los tiroteos sean desiguales. Además, en ciertos mapas podemos utilizar carros blindados, aunque no es posible sacarle todo el partido debido a unos escenarios que no favorecen la maniobrabilidad. Por lo demás, apenas tiene opciones Online, y si bien el juego es fluido, las animaciones son mecánicas.

» **MODO OFFLINE.** Es el plato fuerte del juego, con unas misiones que realmente te hacen revivir algunas de las batallas más cruciales de la II Guerra Mundial. Por desgracia, es tan intenso que se hace corto, por lo que el modo Online es vital para alargar la vida del juego... ●

» VALORACIÓN: BIEN

Un modo en red solvente, que actúa como complemento ideal para cuando te canses de jugar al modo Campaña.



■ Hasta 16 jugadores pueden repartirse en dos bandos para revivir algunas batallas míticas.





UN COMANDO QUE PIERDE HABILIDADES EN LA RED

COMMANDOS STRIKE FORCE



16+
Género
SHOOTER
Compañía
EIDOS
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
8
Modos de juego
3

■ Todas las armas que ofrece son reales, de la época, aunque son escasas en número.

En la II Guerra Mundial fueron vitales los comandos, pequeños grupos de hombres expertos en distintas áreas. Aquí podrás ser uno de ellos...

» **MODOS DE JUEGO.** Ofrece tres modos: Deathmatch, Deathmatch por equipo y un original modo Sabotaje en el que debemos destruir la base enemiga con una bomba que se activará tras obtener los códigos enemigos. Resulta muy limitado, ya que el número de participantes por partida nunca supera los ocho jugadores, escaso en un shooter.

» **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** El armamento tiene un comportamiento bastante realista y está bien representado, pero también resulta reducido si lo comparamos con otros títulos del género. Contamos con una cantidad aceptable de mapas, diez en total, ricos en detalles y que representan fielmente los efectos de los bombardeos en los edificios o los campos de batalla. El problema es que resultan muy pequeños, suponemos que para adecuarlos al reducido número de jugadores. La consecuencia de estos factores es que el juego Online acabe resultando repetitivo.

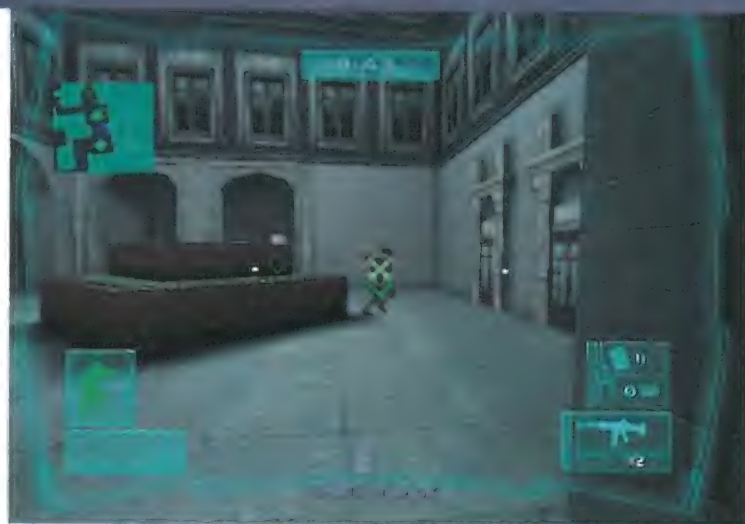
» **MODO OFFLINE.** Cuenta con un modo Campaña en el que controlamos a tres comandos de las fuerzas especiales que combinan sus habilidades para luchar contra el ejército nazi durante la II Guerra Mundial. La mezcla de acción, estrategia y sígilo le convierten en una opción interesante para los entusiastas de los shooter tácticos. ○

» VALORACIÓN: REGULAR

Limitado en opciones y número de jugadores, la parte online de CSF es sólo un complemento del modo Campaña.



■ Los pequeños mapas y la limitación a 8 jugadores por partida merman la diversión.



SÓLO PARA LOS INCONDICIONALES DE GHOST RECON

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER



16+
Género
SHOOTER
Compañía
UBISOFT
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
8
Modos de juego
3

■ Los soldados del futuro protagonizan unos tiroteos ambientados en una revuelta en México.

Conecta el cable de red si no quieres desaprovechar la oportunidad de formar parte de este escuadrón de soldados de élite futuristas.

» **MODOS DE JUEGO.** Ofrece tres modos (Supremacía, Asalto y Supervivientes), estando en sintonía con la mayoría de los títulos analizados de esta comparativa. Lo malo es que tampoco ofrece grandes posibilidades, por lo que unido a la escasez de modos, acaba resultando repetitivo a corto plazo.

» OPCIONES Y POSIBILIDADES.

El arsenal es bastante limitado y tiene un comportamiento poco realista. Muestra de

ello es la forma en la que aparecen en pantalla las ráfagas de nuestros rifles: parece que estemos disparando una pistola de agua en vez de un arma de fuego. Los mapas tampoco ayudan a sumergirnos en la acción, ya que están bastantes desiertos y presentan los gráficos más flojos de toda la comparativa. Pese a esto, siempre encontrarás incondicionales de GR con los que echar una partida en red.

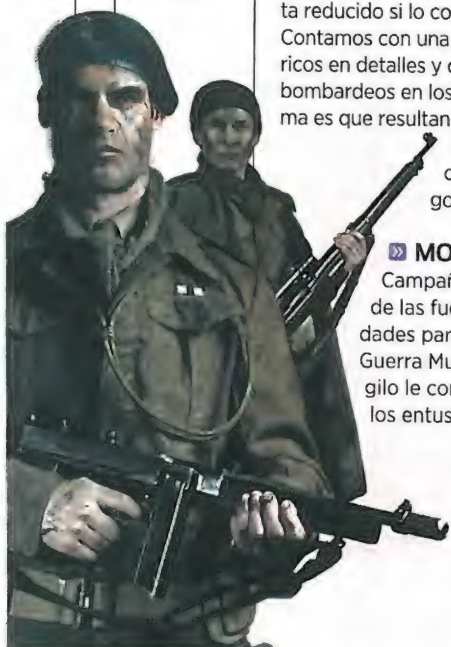
» **MODO OFFLINE.** Tomamos el papel del Capitán Mitchell, jefe de los Ghosts, una unidad de élite enviada a México para solucionar los problemas ocasionados por un grupo revolucionario en una cumbre de jefes de estado. Las misiones de la campaña son variadas y entretenidas, aunque técnicamente es flojillo... ○

» VALORACIÓN: REGULAR

Pese a la calidad de anteriores entregas, GR:AW no consigue conquistar a la hora de jugar Online.



■ El visor Cross Con nos permite localizar fácilmente a compañeros y rivales.





LA MANERA MÁS SENCILLA DE COMPARTIR LA FUERZA

SW BATTLEFRONT II



12

Género
ACCIÓN
Compañía
LUCASARTS
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
24
Modos de juego
4

■ Más de 50 personajes están a nuestro alcance, incluidos algunos Jedis.

Únete a las tropas rebeldes o déjate seducir por el Lado Oscuro de la Fuerza. Ahora más que nunca tú podrás decidir el destino de la galaxia.

» **MODOS DE JUEGO.** Podemos elegir entre 4 modos, con variaciones en dos de ellos: defender los puestos de mando a la vez que intentamos arrebatar los del contrario, capturar la bandera, dar caza a todas las especies de un mapa, asaltar sistemas clave del escenario o destruirse mutuamente (el típico combate a muerte).

» OPCIONES Y POSIBILIDADES.

Las batallas en red son un fiel reflejo a pequeña escala de las que aparecen en las últimas películas, donde la mezcla de fuerzas de ambos bandos y la posibilidad de pilotar diferentes naves y demás engendros mecánicos hacen que el desarrollo sea caótico e intenso a la vez, una guerra total sin pausa desde el inicio hasta el final. Como es de suponer en un título basado en "Star Wars", dispondremos de toda la armería galáctica imaginable y podremos manejar un basto elenco de personajes, incluidos los caballeros Jedi.

» **MODO OFFLINE.** Completísimo y largo, está compuesto por tres modos. El Auge del Imperio es la campaña principal y nos cuenta lo sucedido entre los Episodios 3 y 4, y donde cumplimos objetivos de todo tipo. Los otros dos, Conquista galáctica y Acción instantánea, mantienen la mecánica de juego de la primera entrega. ○

» VALORACIÓN: MUY BIEN

Una excelente manera de disfrutar del universo de Star Wars al estar recreado fielmente en las partidas Online.



■ Battlefront II recrea a las mil maravillas las batallas de las pelis: naves, soldados...



EL JUEGO ONLINE ALCANZA SU ESPLENDOR

SOCOM III U.S. NAVY SEALS



16

Género
ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
32
Modos de juego
7

■ Los SEALs se enfrentan a los terroristas en distintos modos de juego, a cual más divertido.

Aunque ha sido el último en llegar a la fiesta Online, es el único capaz de ofrecer todo lo que cualquier usuario desearía en un juego en red.

» **MODOS DE JUEGO.** Es posible escoger entre siete modos diferentes, dos de los cuales se estrenan en esta versión (Convoy y Control). Tampoco faltan el habitual modo de eliminación entre equipos, extracción de rehenes, colocar una bomba en la base enemiga o custodiar el cargamento de un convoy.

» OPCIONES Y POSIBILIDADES.

El aumento a 32 jugadores simultáneos y la inclusión de vehículos en unos mapas gigantes potencia el uso de la estrategia y de la colaboración entre los jugadores, haciendo que los encuentros sean más intensos y emocionantes. Si añadimos que disponemos de un amplio arsenal totalmente personalizable, la posibilidad de configurar la partida a nuestro gusto y unas características de comunidad completísimas (clanes, lista de amigos, clasificaciones, mensajería...), no es de extrañar que tengamos ante nosotros el juego Online más completo y excitante. Lo avalan sus 3000 jugadores en horario punta.

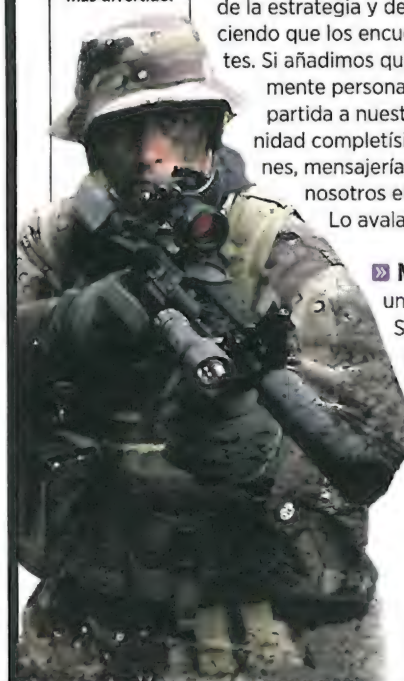
» **MODO OFFLINE.** En las misiones para un solo jugador comandamos un equipo SEAL en tres campañas ubicadas en los mismos escenarios que el Online. Se hace corto y su principal atractivo es completarlo para conseguir armamento y personajes extra en el modo en red. ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Su estilo estratégico cargado de alternativas hacen que jugar con él sea como estrenar juego nuevo cada día.



■ Ahora podemos pilotar vehículos, como jeeps, que aumentan sus posibilidades.



» CONCLUSIONES

Para elaborar esta comparativa no hemos tenido en cuenta las virtudes offline de los juegos, sino su potencial online. Y habida cuenta de los resultados, queda claro que el quiera disfrutar del juego en red en PS2 tiene "material" para hacerlo.



Como era previsible, *SOCOM 3: U.S. Navy SEALs* se ha colocado en lo más alto de nuestra comparativa por méritos propios. Es cierto que las mejoras incluidas en esta última entrega no son innovadoras, pero han sido aplicadas a la dinámica del juego de una forma espléndida, consiguiendo una experiencia variada e intensa, úni-

ca en su clase. Otro factor fundamental es la gestión sencilla y eficiente de la comunidad de jugadores, con herramientas de administración y salas para cada país que facilitan la comunicación entre los usuarios. La plata se la lleva *Battlefield 2 MC*, el mejor exponente de los shooters subjetivos bélicos, que muestra un apartado técnico so-

bresaliente y una jugabilidad endiablada, pero que debido a las limitaciones en los modos de juego y al manejo de la comunidad queda relegado a un segundo puesto. En tercer lugar se mete *SW Battlefront II*, que ha mejorado desde la anterior versión al incluir nuevos tipos de partida y ganar fluidez en el juego en red, aunque continúa dan-

do la sensación de que no aprovecha por completo la licencia "Star Wars". Los tres títulos restantes comparten el "honor" de ser un complemento al modo Offline. Sólo el número de jugadores y la acción sitúan a *Call of Duty 2 BRO* por encima del mejorable *Commandos Strike Force* y de la auténtica cenicienta del ranking, *Ghost Recon*. ●

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										CARACTERÍSTICAS ONLINE										TOTAL
	Perspectiva de juego	Elegir personaje jugando Offline	Modos de juego Offline	Juego en red local	Nº de jugadores en área local	Headset	Teclado USB	Nº de armas	Duración	VALORACIÓN	Personajes	Escenarios	Control	Fluidez Online	Sonido	VALORACIÓN	Modos de juego Online	Nº de jugadores Online	Nº de mapas Online	Opciones de configuración	Elegir personaje jugando Online	Nº de personajes	Media de jugadores	Clasificación Online	Torneos Online	Creación de clanes/ lista de amigos	Actualizaciones Online	Editor de mapas	Cooperación entre jugadores	VALORACIÓN	
Battlefield 2 Modern Combat	1ª	Sí	2	No	--	Sí	No	60	E	E	MB	MB	E	E	E	E	2	24	13	Alta	Sí	15	200	Sí	Sí	Sí/Sí	No	No	Alta	MB	E
Call of Duty 2 Big Red One	1ª	Sí	1	Sí	16	Sí	No	24	B	B	B	B	MB	MB	B	MB	4	16	11	Alta	No	4	180	No	No	No/No	No	No	Baja	B	B
Commandos Strike Force	1ª	Sí	1	No	--	Sí	No	15	B	B	B	B	B	B	B	B	3	8	11	Media	Sí	6	15	No	No	No/No	No	No	Baja	B	B
Ghost Recon Advanced Warfighter	1ª	No	4	No	--	Sí	No	38	B	B	R	R	B	B	R	B	3	8	10	Media	Sí	3	170	Sí	No	No/Sí	No	No	Media	B	R
SOCOM 3 U.S. Navy SEALs	1ª/3ª	No	1	Sí	32	Sí	Sí	58	B	B	MB	E	E	E	E	E	7	32	12	Alta	Sí	55	2.700	Sí	Sí	Sí/Sí	Sí	No	Muy Alta	E	E
Star Wars Battlefront II	1ª/3ª	Sí	3	Sí	24	Sí	No	30	E	MB	E	E	MB	MB	MB	MB	4	24	24	Alta	Sí	30	200	No	No	No/No	No	No	Alta	MB	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego.

Modos de juego Offline: La cantidad de modos de juego que podemos jugar sin tener conexión a Internet.

Duración: Tenemos en cuenta la variedad de modos, sus posibilidades...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

Personajes: Comprobamos si su acabado gráfico es convincente y si las animaciones son fluidas y realistas.

Escenarios: Valoramos tanto la cali-

dad gráfica como su diseño general.

Fluidez Online: Analizamos si las partidas se desarrollan de manera fluida o si la acción sufre "saltos".

Control: Se mide la rapidez de respuesta y la facilidad de manejo.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Valoramos todas las opciones que ofrecen las partidas Online.

Configuración de las partidas: Comprobamos qué grado de personalización tienen las partidas (número de jugadores, armas permitidas...).

Media de jugadores: Hace alusión a la media de jugadores que podemos en-

contrar jugando al mismo tiempo.

Clasificación Online: Indicamos si existe algún tipo de ranking.

Torneos Online: Señalamos si existen competiciones, más o menos "oficiales", organizadas por alguna web.

Creación de Clanes: Indicamos si es posible organizar a un grupo de jugadores para jugar contra otros grupos.

Actualizaciones Online: Descargas para mejorar el rendimiento del juego y solucionar problemas.

Editor de mapas: Opción con la que podemos crear nuestros propios niveles para posteriormente "colgarlos" en la Red.

PLAYA DE ROSTRIO
SANTANDER

JUNIO. 22, 23 Y 24



THE PRODIGY PRIMAL SCREAM PET SHOP BOYS BLACK EYED PEAS * HIM

ASIAN DUB FOUNDATION SOUNDSYSTEM
STEREO MC'S * EDITORS * CYCLE * MARLANGO
HUSHPUPIES * INFABOELS * SEXY SADIE * NOSOTRASH * LORI MEYERS * LAZY

DAVE CLARKE * ERIC PRYDZ AKA GIREZ D * TIGA
DANNY HOWELLS * OSCAR MULERO * TIEFSCHWARZ
ADAM BEYER * ELLEN ALLIEN + APPARAT LIVE * BEN SIMS
JOHN ACQUAVIVA * BLACK STROBE DEX AND FX * KIKI LIVE
M.A.N.D.Y. * BOOKA SHADE * STEVE RACHMAD * TANIA VULCANO
MARTINEZ * ZOOT WOMAN * JOHN DÄLHBÄCK * SASCHA FUNKE
OLIVER KOLETZKI * DIGITALISM * SMASH TV * DEMI

Y además campeonato de surf en el Parque Natural de Liencres. Más información en...
WWW.SANTANDERSUMMERFESTIVAL.COM

Bonos a la venta en la red TickTackTicket (www.ticktackticket.com) y en el 902 150 025

patrocinado por:



colabora:



medio oficial:



medio colaborador:



organiza:



Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

"Jubilando" a Kratos

Hola PlayManía. He completado *God of War* al 100%, y después de esto no encuentro ningún juego de este tipo que esté a la altura. ¿Me podríais aconsejar algún juego de este género tan bueno o que se le parezca?

@ **Alejandro Aragón Monge**
Lo que hace que juegos como *God of War* se conviertan en clásicos es precisamente que son únicos en su género y muy difíciles de igualar tanto en el apartado técnico como en la jugabilidad. No obstante, existen alternativas que se le acercan bastante. Sin ir más lejos, tienes *Prince of Persia: Las Dos Coronas*, un platafor-

Legend, el triunfal regreso de la aventurera por excelencia, en el que no faltan la acción, los puzzles y la exploración bajo una ambientación y unos gráficos muy cuidados.

Mensajería en PlayStation 3

Hola playmaníacos. Quisiera preguntaros sobre las noticias de la PS3 que publicasteis en la revista sobre mensajería. Los mensajes que recibirá mi amigo ¿los recibirá al instante o tardarán unas horas como el correo electrónico normal?

@ **Javier Llopis Lucio**
Aún es pronto para profundizar en este aspecto, pero por lo que se pudo ver en la Game Developers Conference, podremos acceder a las opciones de mensajería instantánea, correo electrónico, listas de amigos o videoconferencia tanto desde los juegos como desde el menú de PS3. Es de suponer que la entrega de los

mensajes será inmediata, ya que uno de los usos será quedar con tus amigos para echar unas partidas al instante.

¿Se acabó RE en PS2?

Soy un fanático de la saga *Resident Evil* y me gustaría saber si para nuestra "casi enterrada" PS2 están pensados *RE Zero* y *RE 1 Remake* que fueron creados exclusivamente para Gamecube, visto lo sucedido con *RE4*.

@ **Mario Alberto Vila Alba**
PS2 no está enterrada. Sólo hay que ver la cantidad de títulos que siguen saliendo: *God Of War II*, *GTA LCS*, *FFXII*...

Eso sí, Capcom no ha anunciado que esté preparando una nueva aventura o alguna conversión al estilo *RE4* para PS2. Aparte del anunciado *RE5* para PS3, se rumorea que Capcom podría estar preparando un *RE: Outbreak* PSP, la versión cooperativa de la serie. Veremos en el E3 si desvela alguna sorpresa...



■ *Resident Evil 4* es por ahora la despedida de la saga en PS2, aunque quizá en el E3 haya alguna sorpresa...



■ *El Padrino* es una producción mucho más cuidada que la secuela de *True Crime*.

Mafia al estilo GTA

Me encantan los juegos estilo *GTA* y quería comprarme algo diferente. ¿Cuál es más completo, *True Crime: New York City* o *El Padrino*?

@ **Alberto Piñero Gracia**
El Padrino y *True Crime* comparten defectos y virtudes, aunque quizá *TC* ofrezca una mayor variedad y una duración superior. Eso sí, *El Padrino* ofrece algunos detalles más cuidados que en *TC*, como su soberbio doblaje o la gran recreación del Nueva York de los años 40. Es una cuestión de gustos...

¡Larga vida a PS2!

Hola. No me voy a comprar la PS3 y por eso quería saber si se seguirán vendiendo los juegos de PS2.

@ **Sonia López Leiro**
Una de las preocupaciones de los usuarios de PS2 es ésta, si seguirán sacando juegos para su consola cuando llegue PS3. La respuesta es sí. Sony tiene previsto continuar apoyando a PS2 durante mucho tiempo con un catálogo de juegos importantes, ya que no todo el mundo saltará a la nueva generación nada más ponerse a la venta PlayStation 3.



■ *God of War* es una obra maestra cuya secuela no saldrá hasta el 2007. A esperar tocan.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Descargar contenidos en tu PSP sin conexión inalámbrica

Hola playmaníacos. No tengo conexión inalámbrica y estaría interesado en saber si puedo descargar cosas en la PSP utilizando la conexión a Internet de mi PC.

@ **Luis Molina Delgado**

Claro que es posible y además es muy sencillo. En primer lugar es obligatorio que te inscribas en www.yourpsp.com, la página oficial de descargas de PSP.

Para ello necesitarás tener a mano el número de serie y modelo de tu consola y una dirección de correo electrónico. Una vez estés registrado, conecta tu PSP al ordenador mediante un cable USB y activa la conexión desde el menú de la consola. Desde el PC accede a la página web, busca el contenido que quieras bajarte (vídeos, niveles...) y sigue las ins-

trucciones de tu navegador para que empiece la descarga. Los datos se almacenarán en la Memory Stick de tu PSP. Por cierto, para descargar niveles de los juegos es recomendable que tengas una partida guardada previamente, sino puede que tengas problemas para bajártelos...



■ *Wipeout Pure* ha sido el primer juego de PSP en utilizar las descargas.



■ *Destroy All Humans!* nos pone en la piel del alienígena Crypto, que llega dispuesto a someter a la raza humana por la fuerza.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá algún juego de la serie *One Piece* en PS2?

@ Fernando López Yáñez
Hace menos de un año salió uno de los primeros juegos de *One Piece* en Europa, aunque en Japón existen varios títulos y no parece que ninguno vaya a lanzarse por aquí...

¿*Downhill Domination* tendrá secuela?

@ Adriá Lopes García
La fiebre por los deportes extremos está remitiendo, y no veremos secuela de este juego de mountain bikes. Una pena.

Si tengo una PS2 europea y voy a Japón y compro un juego ¿me valdrá para mi PS2?

@ Carlos F.
A menos que le hagas una modificación a tu PS2 no podrás utilizar los títulos procedentes de otras zonas.

Papeles invertidos

Hola playmaníacos. ¿Me recomendáis el juego *Destroy All Humans!*?

@ Alejandro Verdú Miralles
Sin dudar. Es un juego que destila originalidad y un gran sentido del humor durante todo su desarrollo. Y es que, a diferencia de la mayoría de los títulos, en *Destroy All Humans!* encarnamos el papel de un alien que debe dominar a la raza humana utilizando un arsenal de lo más completito (ovni incluido), así como poderes psíquicos que nos permitirán someter fácilmente a los aterrorizados terráneos. De hecho, el éxito cosechado por esta entrega ha animado a sus creadores a preparar una secuela que veremos a finales de año, cuya novedad más importante será un juego Online cooperativo.

El Mundial sin PES 6

Hola playmaníacos. Quería saber si van a sacar un *Pro Evolution Soccer 6*.

@ Denzel Alcázar Sánchez-Pastor
La buena noticia es que sí habrá un *PES6* para PS2. La mala es que no llegará a tiempo para el Mundial de Fútbol que se celebrará en junio. Tendrás que esperar

hasta otoño de este año para disfrutar de la nueva entrega. Lo único que podemos adelantarte son algunos detalles de *Winning Eleven 10*, la versión japonesa de *PES6* y que ya hemos probado. Aparte de nuevas licencias, habrá nuevas animaciones en disparos, fintas y regates, nuevos efectos climatológicos (nieve), varias innovaciones en las ligas y una configuración automática para los que no quieran complicarse la vida con cambios y tácticas en los partidos. El apartado gráfico parece que no recibirá muchas mejoras.

Retorna la Alonsomanía

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si saldrá algún juego de *MotoGP* y/o de *Fórmula 1*?

@ Pablo Pérez Vilda
A corto plazo, el único consuelo para los seguidores del campeonato mundial de motos es probar *Tourist Trophy*, ya que *Moto GP 5* de Namco no llegará hasta después del verano. No sucede lo mismo con los coches de F1, ya que en junio de este año llegará *Formula One 06* para PS2 y PSP, con importantes novedades y todos los pilotos, escuderías y circuitos oficiales de 2006. Contará con bólicos clásicos, un modo para jugar como jefe de ingenieros y juego en red en el que por primera vez podrán competir a la vez usuarios de PS2 y PSP. Sin duda, la mejor F1 que podíamos esperar.



■ *Formula One 06* ofrecerá importantes novedades, como juego en red entre PS2 y PSP.

¿Pagarías por bajar de internet extras de juegos?

Niveles, coches, piezas, equipos... ¿cuánto estás dispuesto a pagar por "actualizar" tus juegos?

Sí... si no son muy caros

Matías Gawinski

"Sí, porque para mí los extras es lo mejor de algunos juegos. Aunque hay que ver qué precios tienen, porque si son muy caros... Podían hacer bonos o algo para que te saliera más barato".



Depende del extra

Pablo Vizán Siso

"Eso depende del precio en relación al extra. Imaginamos que en *MotorStorm* (el primer juego del que dijisteis que se podían bajar contenidos en PS3) se pueden bajar escenarios nuevos. A lo mejor pagaría unos 3 euros. Pero si un vídeo del próximo juego cuesta lo mismo... Prefiero que me lo contéis vosotros de forma escrita y con fotos".

Ya pagamos al comprar el juego

The FuRy

"Si los extras son caros, pues no. Ya cuestan bastante los juegos. Ahora, por unos extras baratos y de calidad no me importaría pagar. No veo interesante bajarse bandas sonoras o colores para el menú por ejemplo, aunque sí me parece bien pagar por bajarse coches, armas, mapas..."

Depende del juego

Sergio Gil

"Si el juego me ha parecido de los mejores que he jugado, pues sí, aunque también habría que fijarse en el precio de los extras. Yo pagaría siempre que sea razonable y que me dé mucha más diversión."



Nos lo merecemos gratis

Miguel Díaz

"Yo creo que si tú te has gastado 60€ en un juego te mereces que te den un extra o alguna cosa gratis."

Que bajen el precio de los juegos

José Manuel Sánchez

"Creo que por poco que cueste poca gente se va a gastar el dinero en conseguir extras. Si quieren que paguemos por esto que bajen el precio de los juegos."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del juego online?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

Antología del terror

He leído que Konami va a sacar *The Silent Hill Collection*. ¿Se trata de un nuevo juego o es una recopilación?

@ Antonio García Rebollo

Es una recopilación. Aprovechando el estreno en julio de la película "Silent Hill" Konami ha compilado en un mismo paquete los tres juegos de PS2 (SH2, 3 y 4). Es una oportunidad única para los que nunca se hayan atrevido a probar una de las sagas más terroríficas de PlayStation. Y aunque este paquete está disponible desde hace días en el Reino Unido es posible que en España no lo veamos hasta bien entrado julio, coincidiendo con el estreno del filme en los cines, así que a esperar tocan...

■ *Silent Hill Collection* recopila las 3 entregas aparecidas en PS2.



■ *Tekken Dark Resurrection* se está perfilando como uno de los juegos de lucha más vistosos del catálogo de PSP.

Conversiones a la inversa

¿Habrá una edición de *Tekken DR* de PSP para PS2? ¿Sabéis si los mejores juegos de lucha de PS2 saldrán en PSP?

@ Tomás Lozano Soto

Es pronto para saber si habrá una versión de *TDR* en PS2, aunque viendo lo que ha pasado con *GTA LCS* está claro que es posible... ¿o la cosa irá más lejos y acabará saliendo en PS3? Juegos de lucha "importantes" tienes varios en PSP, como *Street Fighter Al-*

pha 3 o *DBZ Shin Budokai*, y esto es sólo el principio...

Fatalities en versión mini

Me ha encantado *Mortal Kombat Deception*. ¿Para cuándo uno para PSP?

@ Miguel Elfau Castel

Pues estás de enhorabuena, porque se está preparando una versión portátil que saldrá a finales de año en EE.UU. (se desconoce la fecha en Europa). El título de esta primera entrega para PSP es *MK: De-*

ception Unchained y se sabe que contará con personajes exclusivos, minijuegos, combates Wi-Fi y un modo Konquista renovado. Y por supuesto, tampoco faltarán los "fatalities", ni otras señas de identidad de la saga...



■ *MK Deception Unchained* contará con personajes y extras exclusivos.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá un juego de Moto GP para PSP?

@ Fernando Marmolejo

Aún no es oficial, pero sabemos de buena tinta que casi seguro que veremos un *Moto GP* en PSP.

¿Van a cambiar el mando "boomerang" de PS3 por uno como el de Revolution?

@ Ulises Bernat

Tendremos que esperar al próximo E3 para conocer el nuevo diseño del futuro mando de PS3. Ahora mismo es uno de los secretos mejor guardados...

PS3 tendrá Wi-Fi o Bluetooth y si se podrá conectar a Internet por wi-fi.

@ Daniel Valbuena

Tendrá los dos sistemas y podrás utilizar una conexión Wi-Fi para conectarte a Internet.

Si apagas la PSP mientras actualizas ¿le pasará algo en el sistema?

@ Gabriel Jiménez Cabrera

Que te puedas cargar la consola, dejándola inutilizable. Así de simple.

¿Se sabe algo de otro Legacy of Kain?

@ Antonio Ángel Albañil

Sus creadores no han anunciado nada y son los mismos que han resucitado a Lara Croft. Vamos, que por ahora no...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Micrófonos no compatibles

Me gustaría saber si puedo utilizar cualquier micrófono USB en *Singstar*, en lugar de los que vienen junto al juego, o si hay alguna opción de comprar los micros por separado.

@ Sergio Gil López

No es posible utilizar otros micros USB porque los que se venden con *SingStar* no son USB (aunque sí se conectan a un adaptador especial USB). Así pues, sólo se puede jugar con los micros oficiales que se venden junto con el juego. Por eso, siempre que sale una nueva entrega se pone a la venta en dos formatos distintos, con y sin micros, para que puedas disfrutar del juego, tanto si ya los tienes si no. Si no los tienes, el lanzamiento de *SingStar Rocks!* es una buena oportunidad para hacerte con ellos. ●

Convertir vídeos en PSP

Me preguntaba qué se debe hacer para que un vídeo en WMV se vea en la PSP.

@ Melany

Para reproducir un archivo WMV (Windows Media Video) primero tendrás que convertirlo a un formato compatible con tu PSP, ya que estos ficheros de vídeo no los reconoce la consola. Este proceso se realiza en el ordenador y para ello existen numerosos programas. Algunos son de pago, como el oficial Sony Image Converter 2, que te permiten convertir los vídeos sin complicaciones, aunque nosotros te recomendamos PSP Video 9 (www.pspvideo9.com), que es gratuito y bastante más completo. ●

El lector no responde

Desde hace algún tiempo la PS2 no me funciona. La enciendo y se me pone el menú del Navegador y Ajustes del sistema, puedo ver la Memory Card y la configuración pero nada más.

@ Marcos Oter

Si el problema persiste con todos los discos, puede que la lente esté sucia. Prueba a eliminar el polvo con un disco limpiador. Llévala a una tienda especializada para que la limpien a fondo o llama al Servicio Técnico de PlayStation para que te cambien la consola. ●

■ El lector de discos es una de las piezas que más suele fallar en PS2.

¡MÁS DE 150 JUEGOS
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



Final Fantasy XII

» SQUARE ENIX » 2007

Después de ver las imágenes del mes pasado estás más ansiosos que nunca por probarlo...



God of War 2

» SONY » 2007

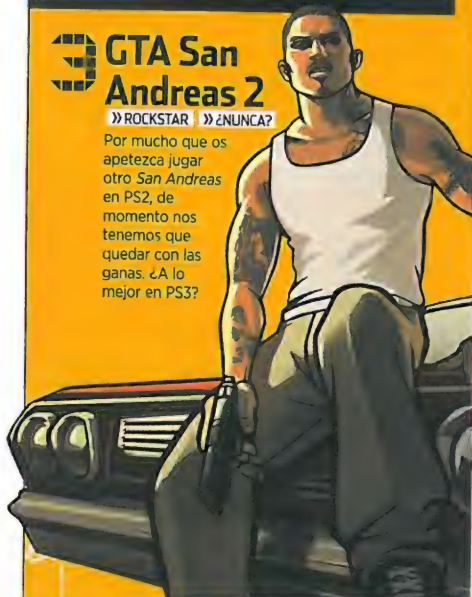
Una alucinante secuela que, aunque se va a hacer esperar, seguro que merece la pena.



GTA San Andreas 2

» ROCKSTAR » ¿NUNCA?

Por mucho que os apetezca jugar otro San Andreas en PS2, de momento nos tenemos que quedar con las ganas. ¿A lo mejor en PS3?



AVENTURAS

- 24: THE GAME**
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **90**
- BROKEN SWORD: EL PUÑO DEL ORACIÓN** ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros seducidos. **83**
- DRIVER: PARALLEL LINES**
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción; la más realista y difícil del género. **87**
- EL CÓDIGO DA VINCI** ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. **83**
- EL PADRINO**
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo GTA. **90**
- FAHRENHEIT**
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. **85**
- GOD OF WAR** ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**
- GTA: SAN ANDREAS** ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Convértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**
- GUN** ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **90**
- HARRY POTTER Y EL CALIZ DE FUEGO** ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. **81**
- HITMAN: BLOOD MONEY** ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. **88**
- JAMES BOND: DESDE RUANDA CON AMOR** ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. **81**

- METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER** ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. **95**
- ONIMUSHA DAWN OF DREAMS**
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **89**
- PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS**
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. **92**
- SHADOW OF THE COLOSSUS**
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**
- SPLINTER CELL: CHAOS THEORY** ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. **89**
- TOMB RAIDER LEGEND**
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **92**
- TRUE CRIME: NEW YORK CITY**
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **90**

TERROR

- COLD FEAR** ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. **81**
- OBSCURE**
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. **81**
- PROJECT ZERO 3** ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. **88**
- RESIDENT EVIL 4** ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. **95**
- RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE #2** ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige un personaje y coopera con los demás para sobrevivir en una ciudad infectada de zombis. Genial jugando online. **84**

LUMINES mobile

El puzle del futuro

¡PELIGRO:

BLOQUES QUE CAEN A RITMO
DE MÚSICA ELECTRÓNICA!

Si eres de Movistar
descárgatelo en:

emocion>
videojuegos>
JuegosXmarcas>
Gameloft

DESCÁRGATE LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL



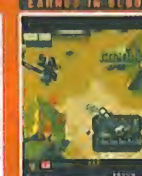
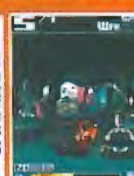
DESTACADOS



¡Gana el Mundial en tu móvil!



¡Juega al street basket
con el mejor hip hop!



Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO PL66 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL66 al 5525.

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.

O llama al 806 556 555 y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.**

*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc. (en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrias en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y eliminación de datos. Para ello puedes dirigirte

© Q ENTERTAINMENT © BANDAI 2004 © 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo, Asphalt, Urban GT, New York Nights, Success in the City, Midnight Bowling, Midnight Hold'em Poker and Mystery Mansion Pinball are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia created by Jordan Mechner. Prince of Persia and Prince of Persia The Two Thrones are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Universal Studios' King Kong movie © Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLC. All Rights Reserved. All manufactures, cars, motorbikes, names, brands and associated imagery featured in Asphalt, Urban GT 2 are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. © 2005 Marathon - Mystery Animation Inc. Totally Spies! and all related logos, names and distinctive likenesses are the exclusive property of Marathon Animation. All Rights Reserved. AND 1 and Mix Tape are trademarks of AND 1. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. Mission Impossible 3 Game Software © 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft is a trademark of Gameloft in the US and/or other countries. © 2006 Paramount Pictures. All Rights Reserved.

Más juegos en

gameloft
www.gameloft.com





3 razones para tener... Tourist Trophy

Play
¡EL JUEGO
DEL MES!



1. LAS MEJORES MOTOS REALES. Pilotamos más de 180 motos de 10 fabricantes y de todas las categorías, cada una con sus características únicas.

2. PILOTAR ES UN PLACER. El preciso control nos permite disfrutar desde la primera carrera, y podemos configurar su grado de realismo.

3. BELLEZAS DE DOS RUEDAS. Ningún juego ha mostrado motos tan detalladas y parecidas a las auténticas. Verlas correr es un espectáculo.

DEPORTIVOS

COPA MUNDIAL 06
»EA SPORTS »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
El juego de fútbol oficial del próximo mundial, con una excelente ambientación. Aporta poco respecto a FIFA 06. **85**

FIFA 06
»EA SPORTS »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competicións, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. **93**

FIFA STREET 2
»EA BIG »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarse unos vibrantes "piques" con tus amigos. **86**

FIGHT NIGHT ROUND 3
»EA SPORTS »59,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. **85**

KELLY SLATER'S PRO SURFER ¡Precio especial!
»ACTIVISION »14,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS
Si te gustan los deportes de riesgo y el sistema de juego de la saga Tony Hawk no dudes en probar este juego de surf. **84**

NBA 2K6 ¡Precio especial!
»2K GAMES »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS
Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. **90**

NBA LIVE 06
»EA SPORTS »63,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. **91**

NBA STREET VOL. 3
»EA BIG »63,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. **94**

ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
»NAMCO »29,99 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. **83**

SSX ON TOUR ¡Precio especial!
»EA BIG »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. **84**

TIGER WOODS PGA TOUR 06
»EA GAMES »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... **86**

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
»ACTIVISION »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. **90**

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
»ACTIVISION »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que American Wasteland. Eso sí, es más barato. **88**

TOP SPIN ¡Precio especial!
»2K GAMES »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? **84**

TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
»2K GAMES »49,99 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. **72**

ROL

ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
»EA GAMES »22,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapa. **78**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
»SQUARE ENIX »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**

FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Te atrapa sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **95**

FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Igual que Final Fantasy X, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. **91**

KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. **93**

MAGNA CARTA
»DIGITAL BROS »49,99 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. **81**

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
»UBISOFT »44,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. **85**

YS: THE ARK OF NAPHISHTIM ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. **76**

DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS



Dragon Quest ha demostrado que a los jugadores españoles no solo nos gusta Final Fantasy.

Dragon Quest:

- 1 El Periplo del Rey Maldito (N)
- 2 Tomb Raider Legend (N)
- 3 Fifa Street 2 (L)
- 4 Buzz!: El Gran Reto (N)
- 5 El Padrino (N)
- 6 Pro Evolution Soccer 5 (L)
- 7 Ice Age 2: El Deshielo (N)
- 8 Resident Evil 4 (L)
- 9 The Simpsons: Hit and Run (N)
- 10 GTA: San Andreas (L)



■ Buzz! El Gran Reto ha repetido el éxito de la primera parte. Para que luego digan que solo nos gusta la violencia...



Los 4 mejores juegos para...

» **Buzz! El Gran Reto.** Si el Trivial te aburre, mótate en casa un concurso como los de la tele, con pulsadores, bocina, presentador y mucho humor.

» **Guitar Hero.** Cambiad los pulsadores por una guitarra como las de verdad y turnaros en demostrar quién es el verdadero maestro del rock.



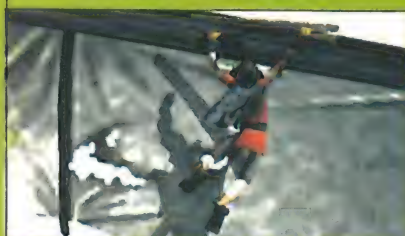
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN playmania@hobbypress.es

LOS BUSCADOS

ICO

» SONY » AVENTURA

Sony ha reeditado este clásico de las aventuras, pero con tan pocas unidades que lo que es una aventura es conseguir uno.



We ♥ Katamari

» NAMCO » PUZZLE

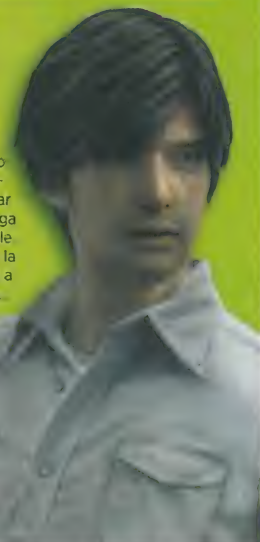
No se han puesto a la venta muchas unidades de este originalísimo juego y cuesta dar con él.



Silent Hill 4

» KONAMI » AVENTURA

Es una de las sagas más terroríficas de la historia y encontrar cualquier entrega es casi imposible. Menos mal que la serie se reedita a finales de junio.



VELOCIDAD

- BURNOUT REVENGE** **iPrecio especial!**
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. **92**
- COLIN MCRAE RALLY 2005** **iPrecio especial!**
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simulador de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**
- CRASH TAG TEAM RACING**
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfadadas y alocadas carreras. **77**
- ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING**
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. **80**
- EVOLUTION GT**
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. **81**
- FORMULA ONE 05** **iPrecio especial!**
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. **89**
- GRAN TURISMO 4** **iPrecio especial!**
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**
- JAK X**
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. **75**
- JUICED** **iPrecio especial!**
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. **82**
- L.A. RUSH**
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. **79**
- MIDNIGHT CLUB 3: SUBURBAN EDITION REMIX** **iPrecio especial!**
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**
- MOTO GP 4** **iPrecio especial!**
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. **88**

- NFS: MOST WANTED**
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. **90**
- NFS: UNDERGROUND 2** **iPrecio especial!**
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. **91**
- OUTRUN 2006 COAST 2 COAST**
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. **82**
- THE SIMPSONS: HIT AND RUN** **iPrecio especial!**
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de GTA a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. **83**
- TOCA RACE DRIVER 3**
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**
- TOURIST TROPHY** **iNuevo!**
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, T7 es un sueño para los fans de las dos ruedas. **90**
- WRC EVOLVED**
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. **87**

SIMULACIÓN

- LOS SIMS 2**
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su origen. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. **80**
- LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD** **iPrecio especial!**
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... **83**
- MANAGER DE LIGA 2006**
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. **74**
- PLAYBOY THE MANSION** **iPrecio especial!**
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en el creador del imperio Playboy: edita la revista, organiza fiestas, fotografía a las chicas... Picante, aunque simple. **68**
- PES MANAGEMENT** **iPrecio especial!**
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de PES se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que MDL. **81**

¡Alucinar con los amigos!



» **Singstar Rocks!** Y si seguimos con la música, a lo mejor preferís cambiar la guitarra por los micrófonos y marcaros espectaculares duetos...



» **EyeToy Play 3.** Cambiando de tercio, con cualquier EyeToy podéis echaros unas risas moviendo el esqueleto dentro de la tele. Diversión asegurada.

SHOOT 'EM UP

ACE COMBAT: JEFF DE ESCUADRÓN ¡Precio especial!
»NAMCO »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **82**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMB ¡Precio especial!
»EA GAMES »19,95 € »1-24 JUGADORES »CASTELLANO »16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK
»EA GAMES »63,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
»ACTIVISION »59,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR ¡Precio especial!
»ACTIVISION »29,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »16 AÑOS
Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. **87**

COMMANDOS STRIKE FORCE
»EIDOS »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
»NOVALOGIC »49,95 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **82**

GHOST RECON ADVANCED WARRIOR ¡Nuevo!
»UBISOFT »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »16 AÑOS
Acción táctica que convencerá solo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. **74**

HEROES OF THE PACIFIC
»CODEMASTERS »49,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **82**

KILLZONE ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »16 AÑOS
Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. **88**

MEDAL OF HONOR: LUNGRAN ASSAULT ¡Precio especial!
»EA GAMES »22,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE ¡Precio especial!
»EA GAMES »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »18 AÑOS
También ambientado en la II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por European Assault... **86**

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
»ACTIVISION »14,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO ¡Precio especial!
»EA GAMES »19,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »18 AÑOS
Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **91**

URBAN CHAOS
»EIDOS »59,95 € »1-8 JUGADOR »CASTELLANO »18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

XIII ¡Precio especial!
»UBISOFT »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »12 AÑOS
Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. **82**

LUCHA

DEF JAM: FIGHT FOR NY
»EA GAMES »63,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »18 AÑOS
Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. **79**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
»BANDAI »64,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavado a la serie. **89**

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III ¡Precio especial!
»BANDAI »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »12 AÑOS
Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo Tenkaichi le supera, aunque es el doble de caro. **86**

LOS CABALLEROS DE ZODIACO
»BANDAI »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »7 AÑOS
Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hace corto a pesar de tener 24 luchadores. **79**

SOUL CALIBUR III
»NAMCO »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
»NAMCO »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**

VIRTUA FIGHTER 4 - CONTROLLER ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de Tekken. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **90**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
»THQ »49,95 € »1-6 JUGADORES »INGLÉS »16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

¡NUESTROS FAVORITOS



■ **GTA San Andreas** sigue en la cabeza de vuestras listas y ese mes le ha sacado una seria ventaja a MGS...

- 1 **GTA San Andreas**
- 2 **Metal Gear Solid 3**
- 3 **Resident Evil 4**
- 4 **True Crime: NY City**
- 5 **Prince of Persia**
- 6 **Las Dos Coronas**
- 7 **God of War**
- 8 **Gran Turismo 4**
- 9 **Pro Evolution Soccer 5**
- 10 **FIFA 2006**
- 11 **The Warriors**

■ **The Warriors** suma puntos mes a mes y por fin asoma la cabeza en las listas. La calidad de este frenético beat'em up bien merece aparecer aquí.



ESTAMOS JUGANDO A...

■ **Dragon Quest** es una aventura tan épica que no podemos dejar de jugar.



Dragon Quest:

El Periplo del Rey Maldito

2 Tomb Raider Legend

3 SOCOM 3

4 Hitman: Blood Money

5 Commandos Strike Force

6 Buzz!: El GRAN Reto

7 Guitar Hero

8 Tourist Trophy

9 El Padrino

10 Driver Parallel Lines

■ **Guitar Hero** nos ha tenido colgados de la guitarra muchas, muchas horas.



ACCIÓN



CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas.

82



CONFLICT: GLOBAL STORM

» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control.

85



DESTROY ALL HUMANS!

» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión.

84



DRAKENGARD 2

» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla...

80



DYNASTY WARRIORS 5

» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación.

80



ESDLA: EL RETORNO DEL REY

» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos.

85



FINAL FIGHT: STREETWISE

» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo.

81



GENJI: DAWN OF THE SAMURAI

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.

85



KING KONG

» UBISOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong.

80



LEGO STAR WARS

» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido.

83



MARC ECKO'S GETTING UP

» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffiti, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop.

86



MATRIX: PATH OF NEO

» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos.

82



MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN

» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado.

85



MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles.

80



ROGUE TROOPER

» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades.

86



SNIPER ELITE

» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave.

81



SOCOM III U.S. NAVY SEALS

» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable.

93



SPIDER-MAN 2

» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man.

86



STAR WARS: BATTLEFRONT II

» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.

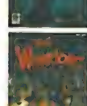
90



STATE OF EMERGENCY 2

» SOTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa.

80



THE WARRIORS

» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.

90



TOTAL OVERDOSE

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido.

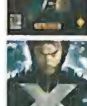
83



URBAN REIGN

» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular.

80



X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL

» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante.

86



X-MEN: LEGENDS 2

» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes.

83

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Splinter Cell CT

@ Diego Vargas Pérez
Infravaloradísimo

Siempre me ha fastidiado cómo tratáis a *Splinter Cell*. Ningún juego de PS2 crea esa atmósfera opresiva y ese afilado suspense que logra que las situaciones cobren realidad. *Splinter Cell* ha inaugurado el género del suspense, con una factura tan impecable que sólo vosotros pudisteis criticarla. ●

96 Aunque os d el a reconocerlo, es una obra maestra, un juego tan diferente que parece de otro planeta.

...NFS Most Wanted

@ Ignacio Vizán
El juego de coches perfecto

Si sois fans del tuning y de las persecuciones policiales éste es vuestro juego. Sus coches son rápidos y los puedes tunear como te dé la gana. Aunque sean 15 niveles, hay mogollón de carreras y tiene modo Online y Multijugador. No te hartarás de correr por Rockport y tiene un final inesperado. ●

99 El mejor juego de coches que conozco. Fusiona tuning y arcade con libertad de acción y muchos retos.

...Tomb Raider Legend

@ Pablo Vizán
Enamorarse de Lara

Nunca he sido fan de Lara Croft, sólo he probado *El Ángel de la Oscuridad* y no me gustó. Cuando probé *TRL*, me quedé pasmado. Vale que 9 misiones son muy pocas, pero no todo es perfecto. También tenemos desbloqueables, la Mansión Croft... Es un videojuego que será tan legendario como el tesoro que busca Lara. ●

96 Un clásico de los videojuegos que nunca será olvidado. Es muy completo y entretenido.



PLATAFORMAS

- APE ESCAPE 3**
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **85**
- ASTERIX Y OBELIX XXL 2**
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **75**
- JAK 3** ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. **91**
- LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR**
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. **68**
- PSYCHONAUTS**
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **82**
- RATCHET & CLANK 3** ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapa a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. **91**
- RATCHET: GLADIATOR**
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **85**
- RAYMAN 3** ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapa a toda la familia. **82**
- SHADOW THE HEDGEHOG** ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. **70**
- SLY 3** ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **88**
- SONIC HEROES** ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. **76**
- WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VEHICULAS**
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. **70**

VARIOS

- BUZZ!**
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **80**
- BUZZ!: EL GRAN RETO**
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. **85**
- DJ: DECKS & FX** ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ. **76**
- EYETOY: KINETIC + LENTE** ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**
- EYETOY: PLAY 3** ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el mar. **88**
- GUITAR HERO + GUITARRA** ¡Nuevo!
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugar con la guitarra. **92**
- KURI KURI MIX** ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. **78**
- SINGSTAR POP + 2 MICROFONOS**
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. **88**
- SINGSTAR ROCKS! + 2 MICROFONOS** ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega. Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**
- VIRTUA COP: RE-BIRTH** ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. **80**
- WE ♥ KATAMARI**
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **87**
- WORMS 4: MAYHEM**
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. **80**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

- 1 Pro Yakyuu Spirits 3** (N)
KONAMI DEPORTIVO
A nuestros colegas japoneses les pirran los juegos de béisbol. Tanto que los dos juegos más vendidos en Japón tienen al bate de protagonista.
- 2 Pro Yakyuu Netsu Star 2006** (N)
NAMCO DEPORTIVO
- 3 Final Fantasy XII** (N)
SQUARE ENIX ROL
- 4 Pro Soccer Club o Tsukuru** (N)
SEGA MANAGER DEPORTIVO
- 5 Another Century's Episode 2** (N)
BANPRESTO AVENTURA

EEUU

- 1 Kingdom Hearts II** (N)
SONY AVENTURA
KH II sigue batiendo récords de ventas en USA. Seguro que cuando llegue a Europa en noviembre pasa lo mismo. Hasta entonces, paciencia.
- 2 Tomb Raider Legend** (N)
EIDOS AVENTURA
- 3 MGS3: Subsistence** (N)
KONAMI AVENTURA
- 4 Suikoden V** (N)
KONAMI JUEGO DE ROL
- 5 Atelier iris 2** (N)
GUST JUEGO DE ROL

EUROPA

- 1 Tomb Raider Legend** (N)
EIDOS AVENTURA
TR ha regresado por la puerta grande a PS2 y se ha consolidado como el juego del momento. ¿Alguien dudaba de los encantos de Lara?
- 2 Ice Age 2** (N)
VIVENDI PLATAFORMAS
- 3 FIFA Street 2** (N)
EA SPORTS DEPORTIVO
- 4 El Padrino** (N)
EA GAMES AVENTURA
- 5 Football Manager 2006** (N)
ATARI MANAGER DEPORTIVO

...Tomb Raider Legend

@ Erik Rios Salazar.

Mucho mejor de lo que esperaba



El último TR cumple con todas las expectativas. Vuelve a los orígenes de la saga, sin dejar de lado la acción. El control es genial. Gráficamente es muy superior a la anterior entrega. **O**

95

Uno de los mejores juegos de la saga, y el mejor en su género. Un juego muchísimo mejor de lo que me esperaba.

...Final Fantasy X

@ Alejandro Carbonell (Zaragoza)

El juego Historia



Los FF son juegos distintos a cualquier otro, los llamo "juegos historia" porque la trama es una de sus mejores cualidades. Además, FFX es variado precioso. **O**

98

Quizás le falta un poco de libertad, pero consigue hacerte vivir en otro mundo gracias a sus gráficos, paisajes, minijuegos...

PSP

- BURNOUT LEGENDS**
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. **92**
- DAXTER**
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**
- DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI**
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie. **83**
- EVERYBODY'S GOLF**
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. **82**
- F1 GRAND PRIX**
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asquibale y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. **81**
- FIFA STREET 2**
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego perfecto para todos los que quieren disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. **84**
- GRAND THEFT AUTO. LIBERTY CITY STORIES**
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un GTA en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **94**
- KEY OF HEAVEN**
» SONY » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo... **82**
- LOS SIMS 2**
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. **85**
- ME & MY KATAMARI** *Nuevo!*
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. **81**
- METAL GEAR ACID 2** *Nuevo!*
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
No es el típico Metal Gear, ya que se basa en la estrategia para actuar. Eso sí, es más dinámico que el primero. **80**
- MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION**
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. **90**

- MONSTER HUNTER FREEDOM**
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **87**
- NBA LIVE 06**
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. **90**
- PRO EVOLUTION SOCCER 5**
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy buenos gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. **91**
- RIDGE RACER**
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. **92**
- SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET**
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. **84**
- STAR WARS: BATTLEFRONT II**
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. **85**
- STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX**
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... **91**
- TOCA RACE DRIVER 2**
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. **90**
- TOMB RAIDER LEGEND** *Nuevo!*
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojala durara 10 horas más. **90**
- TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX**
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. **90**
- UNTOLD LEGENDS** *Nuevo!*
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás. **84**
- VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR**
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. **93**
- WORMS: OPEN WARFARE** *Nuevo!*
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mezcla habilidad: estrategia y humor en batallas que enfrentan a equipos de gusanos. Piques wi-fi asegurados. **85**

3 razones para tener...

Tomb Raider Legend

Play
DEL MES!



1. UN DESARROLLO VARIADO. Lara vuelve a sus raíces con una aventura en la que los saltos y los puzzles tienen más peso, pero también hay acción.

2. UNA TRAMA MUY INTERESANTE. La historia engancha hasta el final, mezclando el mito del Rey Arturo con el pasado más oscuro de nuestra heroína.

3. DISFRÚTALO EN CUALQUIER SITIO. La versión de PSP ofrece el mismo desarrollo que en PS2 y técnicamente no desmerece. Tiene modo multijugador.

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

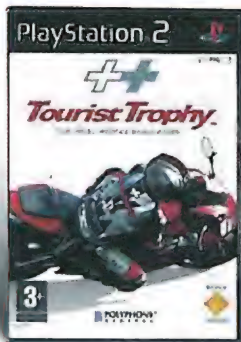
- GTA Liberty City Stories**
TAKE2 AVENTURA
Sigue siendo el juego más vendido de PSP con diferencia. Y es que poder jugar un GTA en cualquier parte es una experiencia que no tiene precio.
- Splinter Cell Essentials**
UBISOFT AVENTURA
- Pro Evolution Soccer 5**
KONAMI DEPORTIVO
- Worms Open Warfare**
THQ ESTRATEGIA
- Key of Heaven**
SONY JUEGO DE ROL

VUESTROS FAVORITOS

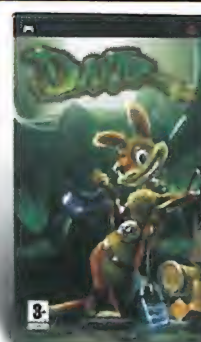
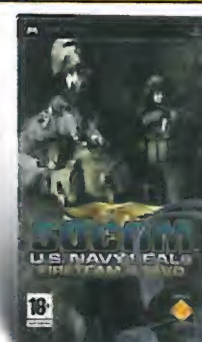
- FIFA Street 2**
EA GAMES DEPORTIVO
Fútbol espectacular, adrenalina pura, ideal para echarse unos vicios con los amigos. Se acerca el Mundial y os está entrando el gusanillo.
- GTA Liberty City Stories**
ROCKSTAR AVENTURA
- PES5**
KONAMI DEPORTIVO
- F1 Grand Prix**
SONY VELOCIDAD
- LOS SIMS 2**
EA GAMES SIMULADOR

ESTAMOS JUGANDO A...

- Tomb Raider Legend**
EIDOS AVENTURA
La nueva aventura de Lara nos tiene enganchados y aunque ya nos la hemos recorrido en PS2, no nos importa repetir con la portátil. Un juego genial.
- Daxter**
SONY PLATAFORMAS
- SOCOM Fireteam Bravo**
CAPCOM ACCIÓN
- Worms Open Warfare**
THQ ESTRATEGIA
- Untold Legends 2**
UBISOFT ACCIÓN

PS2

Tourist Trophy

X-Men III

**Singstar Rocks!
+ Microfonos**
PSP

Dexter

**SOCOM U.S. Navy Seals
Fireteam Bravo
+ Headset**

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL, C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAYMANÍA**

CUPÓN DE PEDIDO

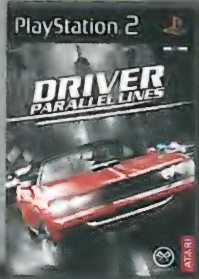
- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de junio de 2006.

Nombre Apellidos
Calle/Plaza Número Piso Ciudad
Provincia C. Postal Teléfono NIF
Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Tourist Trophy	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> X-Men III	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Singstar Rocks! + Microfonos	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Dexter	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Socom Fireteam Bravo + Headset	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
REFLECTIONS
Editor
ATARI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Idiomas
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Modos de juego
JUEGOS

1

Modo online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN

Página web

WWW.ATARI.COM/DRIVER

CUANDO LAS CALLES ESTÁN PLAGADAS DE SECRETOS

Driver Parallel Lines

Seguro que a estas alturas ya has superado la aventura (y si no, tranquilo, que te pasamos unos trucos). Lo que a lo mejor no has conseguido es encontrar todas las Estrellas ocultas. Pues nada, aquí estamos.

» CONSEJOS PARA UN PILOTO EXPERTO



1. CONDUCCIÓN DE ALTO RIESGO

Lo mejor para el tráfico

Las calles de Nueva York son un caos circulatorio que exige a los automovilistas un notable nivel de destreza, más aún cuando estás

obligado al apurar al máximo el tiempo invertido en tus recorridos. Aparte de tus coches especiales, que podrás equipar con motores y trucajes para alcanzar grandes velocidades, también puedes conducir una amplia gama de vehículos.

Entre todos estos, los coches utilitarios y las motos son los más recomendables para esquivar con mayor solvencia el denso tráfico, ya que te permiten realizar adelantamientos en espacios reducidos.

Conducción todoterreno

Otras formas de ganar tiempo en carretera son utilizar atajos a través de parques y callejones, así como realizar adelantamientos largos invadiendo el carril contrario. Eso sí, ojo con la pasma



Librarse de la policía

Cuando realices maniobras ilegales deberás tener cuidado con las patrullas de la policía, atentas a tu más mínima infracción. La mejor forma de dar esquinazo a la "pasma" cuando te persiga es alejarte hasta que te pierdan de vista y después cambiar rápidamente de coche. Al estar fichado solamente tu coche, no te identificarán cuando vuelvas a pasar frente a ellos.

El arte de la persecución

En lo referente a las persecuciones de otros vehículos, en muchas de las cuales deberás disparar mientras conduces, procura realizar los mismos movimientos de adelantamiento que realice el coche que persigues mientras le acribillas a balazos. Esta es la mejor forma de evitar frustrantes colisiones por sorpresa.

Cuando tengas que dar caza a un coche alejado varias calles, será bueno que intentes adelantarte a sus movimientos, esto es, intuir por donde va a continuar su recorrido y cerrarle el paso atajando a través de callejones.

2. EL ARTE DEL "TUNEÓ"

En los tres garajes que el juego pone a tu disposición, La Guardia, Jersey y Hunt's Point, tendrás la posibilidad que cambiar de aspecto y mejorar todo tipo de vehículos. Aunque este ejercicio de "Tuning" no te saldrá precisamente barato, podrás introducir cambios en la carrocería de tus coches, realizar reparaciones, mejoras del motor, blindar los cristales, comprar accesorios y otras muchas cosas.

Además, también podrás probar tus automóviles en una pista de entrenamiento y de comprar munición para tus misiones más arriesgadas. Una vez que hayas actualizado tu coche a tu gusto, sal con él a comerte el mundo.

3. CÓMO GANARSE LA VIDA

Para poder permitirte una buena inversión monetaria en tu flota de vehículos, será necesario que ganes unos cuantos dólares (unos cuantos miles, a ser posible) en la calles de Nueva York. Existen dos formas de conseguir dinero.

¿Hace una carrerita?

la primera de ellas es participando en las carreras de los circuitos que hay junto a los diversos garajes. Aquí podrás correr en tres niveles de dificultad diferentes y obtendrás distintos premios en función del puesto que ocupes al finalizar cada carrera. Aunque el primer nivel de dificultad resulta bastante sencillo, los otros dos te exigirán que te entregues al máximo.

Trabajitos en las calles

La otra manera de obtener ingresos es realizando diversos "trabajitos" callejeros, algunos señalados en el mapa como puntos rojos y otros que te los irás encontrando según recorras las calles. Aquí deberás desde realizar entregas de coches, participar en carreras urbanas, hacer de taxista o superar plusmarcas contra el crono, hasta realizar labores de despiste de patrullas policiales, ayudar a escapar a atracadores o ejercer de sicario. Incluso hasta podrás robar coches subido a una enorme grúa. Todo un ejemplo de civismo al volante.



El chico protagoniza una aventura plagada de sorpresas, ¿quieres descubrirlas?

» LAS 100 ESTRELLAS

A lo largo del juego, suspendidas en el aire en diversos lugares, puedes encontrar hasta cien fichas con forma de estrella que podrás coleccionar y te servirán para mejorar tus capacidades. Esto es lo que puedes conseguir:

10 estrellas: Salud máxima aumenta 50.

20 estrellas: Nitro doblada.

30 estrellas: Munición máxima doblada.

40 estrellas: Doble duración del coche.

50 estrellas: Mejora gratuita de vehículos.

100 estrellas: Hot Rod.

Y ahora te indicamos su exacta localización, ordenados por barrios y teniendo en cuenta la época.

No olvides que para muchas de ellas necesitarás un coche especial bien cargado con Nitro.



» ESTRELLAS QUEENS Y BROOKLYN: 1978



1. Empiezas desde el garaje de La Guardia. Sal y tuerce a la derecha en el primer cruce. Sigue hasta un gran aparcamiento. Ve a la esquina derecha del parking y verás una verja con un "No Entry" por la que puedes acceder a un área del aeropuerto. Avanza hasta ver un hangar abierto a tu izquierda. Entra en él, pisa a fondo y salta por la rampa del fondo para llegar al tejado de otro hangar. Te hará falta un coche bien preparado. Una vez arriba, verás a tu derecha la estrella y podrás cogerla de otro buen salto.

2. Conduce hasta el extremo suroeste de esta área del aeropuerto y encontrarás otra rampa por la que saltar sobre una valla para alcanzar otra ficha.

3. Cuando aterrices, sigue hasta la calle que verás frente y ve hacia la izquierda. Tuerce a la izquierda en cuanto puedas y verás la **Terminal del aeropuerto** frente a ti, al fondo. Mientras avanzas hacia ella, verás la tercera estrella a tu izquierda junto a un árbol. Entra en el área vallada y salta por la rampa ①.

4. Cuando tomes tierra, sigue a la izquierda en dirección a la terminal y tuerce a la derecha cuando la calle acabe. Antes de llegar a la siguiente curva, ve por las rampas y los contenedores de la derecha, hasta el **tejado del parking**. Coge la estrella. Es el mismo recorrido que en la misión "Envuelto para regalo".

5. Desde la azotea del parking, salta por la rampa que está rodeada de vallas y cogerás la quinta.

6. Regresa por la calle por la que has entrado a la zona de la terminal y tuerce a la derecha cuando acabe. Sigue hasta la primera a la izquierda y luego sigue recto la calle que baja hasta entrar por un callejón a tu derecha. Verás unas escaleras. Baja del coche y sube por ellas hasta llegar a

una azotea, donde verá la estrella. Camina por el bordillo de abajo para cogerla ②.

7. Vuelve al coche y sigue por el callejón. Al llegar al final coge la siguiente calle a la izquierda. Tuerce a la derecha después del semáforo y entrarás a una carretera dentro de un parque. Sigue esta carretera hasta un paso de cebra. Gira entonces hacia la izquierda sobre el paso de cebra y verás la siguiente ficha estrellada al final de un camino de tierra. Atraviesa a buena velocidad este camino para alcanzarla.

8. Sigue por el camino de tierra hasta un paso asfaltado. Crúzalo y sigue por el camino de tierra hasta alcanzar otro paso asfaltado y, ahora sí, gira a la derecha. Gira luego hacia la izquierda cuando alcances la calle y luego a la derecha en cuanto puedas. Sigue esta calle hasta el final y tuerce a la derecha. Un poco más adelante verás un callejón a tu izquierda. Atraviésalo y tuerce a la derecha en la siguiente calle. A tu izquierda verás un área vallada, justo enfrente de un **salón de belleza y una tienda "GIFurniture"**. Destroza las vallas de madera y accederás a un túnel subterráneo. Entra por él y hallarás la ficha.

9. Sigue por el túnel hasta el exterior, pasa bajo el puente y sube por la cuesta a tu izquierda. Al llegar al camino de peatones ve por la derecha y, acto seguido, coge el camino que se abre a tu izquierda y se dirige a un puente de piedra. Ve hacia el puente y, antes de alcanzarlo, ve a toda pastilla por la cuesta de la derecha. Si lo haces en el ángulo correcto saltarás justo encima de la ficha al otro lado del otro lado del puente, tras una valla de madera ③.

10. Tras aterrizar, sigue por el mismo camino y verás otro puente. Toma impulso por la cuesta a la derecha del puente y será tuya.



11. Tras tomar tierra, sal a la calle de enfrente y tira a la derecha. Tuerce la primera a la izquierda y sigue hasta que veas a tu derecha un **largo bordillo pintado de rojiblanco**. Cuando acabe el bordillo, atraviesa la siguiente valla de madera y entra por el segundo acceso a tu derecha, el que tiene una señal de prohibido. Avanza hasta poder ver a tu derecha un abertura vallada tras la que flota la estrella. Salta a por ella.

12. Sal del socavón por la rampa y destroza la verja de la derecha para volver a la calle. Ve hacia a la izquierda, cruza la intersección que tienes en frente y luego gira a la derecha por la carretera que entra en el parque. Inmediatamente, coge el camino de tierra de tu izquierda y **síguelo hasta un lago**. Tuerce a la derecha y sigue el camino mientras se curva hacia la izquierda. Luego por el camino que se abre a la derecha y verás a lo lejos una estrella junto a un puente. Conduce hacia allí a toda pastilla y salta para coger la estrella ④.

13. Después de coger la estrella, regresa por el puente y pisa a fondo para saltar por la rampa de piedra de abajo y poder hacerte con otra.

14. Tras aterrizar en el islote, corre hasta la siguiente rampa y salta



15. Sube las escaleras de enfrente y ve a la derecha en la siguiente calle. Gira a la derecha cuando acabe y después a la izquierda al final de la siguiente. **Tras pasar sobre las vías del tren,** toma la primera a la izquierda y sigue hasta que la calle baje en cuesta. Mira hacia tu izquierda y verás una **rampa junto a una valla**. Salta por ella y haz lo mismo por la siguiente para coger otra ⑤.

16. Vuelve a subir la calle y salta por la primera rampa. Después lánzate sobre la valla, a la altura de la esquina del fondo a la derecha.

17. Después de aterrizar, sigue adelante por esta calle, pasa el primer cruce y tuerce a la izquierda en la siguiente curva. **Justo antes de alcanzar las vías del tren,** gira a la derecha para ir por el camino paralelo a la vías. Verás la estrella. Cógela tomando impulso en la rampa.

18. Sigue adelante unos metros paralelo a la vía y verás a tu izquierda un **callejón bloqueado por unas vallas coloreadas**. Entra y atraviésalo hasta una calle. Gira a la izquierda y entra por una de las aberturas de la valla de tu izquierda. Gira a la izquierda y avanza hasta una rampa para saltar por encima del callejón que acabas de atravesar. Si lo haces bien, conseguirás otra estrella.

19. Tras aterrizar, da media vuelta y **salta otra vez por encima del callejón**. Sal por la primera abertura a tu derecha y luego sigue la calle por la derecha. Baja la cuesta y coge abajo la calle que se abre a tu derecha. Pronto verás la estrella. Entra por la primera abertura de la valla de la derecha y salta tomando impulso en la pequeña cuesta para alcanzarla.

20. Tras tomar tierra, ve hacia la izquierda y **gira a la izquierda bajo las vías del tren**. Sube la cuesta por la que has venido y gira de nuevo a la izquierda para entrar en el callejón de antes. Avanza hasta las vías del tren y ve a la izquierda por encima de las vías. No te detengas hasta que veas flotar una estrella junto al guardarrail de la derecha. Salta desde ahí con el coche y la cogerás.

21. Si has aterrizado bien, sigue recto por esa calle hasta que se curve a la izquierda. Tras la curva, entra por la primera calle a la izquierda, pasado el callejón, y destroza la valla de tu derecha. Llegarás al **aparcamiento de un parque de atracciones** y verás un gran tobogán marrón. Hazte con una moto y sube por las escaleras del tobogán para tomar impulso y saltar sobre la estrella que verás al otro lado ⑥. También puedes hacerlo en coche, usando el tobogán ondulado como rampa.



>> ESTRELLAS BRONX, HARLEM Y MANHATTAN: 1978



22. Empiezas en el garaje de Hunt's Point. Ve hasta la carretera de detrás del garaje y sigue por la derecha. Gira a la izquierda en la primera calle ya la derecha en la siguiente intersección. Mira a la derecha un poco más adelante y verás una montaña de arena. Toma toda la carrerilla que puedas y usa la montaña de rampa.

23. Una vez al otro lado del río, entra en la carretera y ve a la derecha. Tuerce a la derecha la primera calle y luego a la izquierda en la siguiente. Gira a la derecha en la intersección y destruye la valla de tu izquierda. Avanza unos metros por la arena, da la vuelta para tomar carrerilla y conduce a toda velocidad hacia la ficha. De un buen salto la alcanzarás.

24. Cuando aterrices, da media vuelta y sigue adelante por la calle sobre la que has saltado. Gira a la derecha cuando acabe y coge la segunda curva a la izquierda. Antes de alcanzar la siguiente curva, verás a tu derecha, en una obra, una estrella junto a



un montículo de arena. Usa el montículo para alcanzar la estrella ①

25. Date la vuelta, pasa por el lado izquierdo del montículo que has saltado y verás un poco más adelante otro montículo junto a unos contenedores. Aprovecha el montículo para subir a los contenedores, sigue por el camino elevado de arena, tuerce a la izquierda y verás una gran rampa que lleva a una ficha.

26. Si en el último salto lo has hecho bien, caerás justo al tercer piso de un edificio en construcción. Ve hacia la izquierda y salta sobre los contenedores para regresar al suelo. Allí verás otra nueva estrella junto a otra rampa de arena. Salta y llévate la.

27. Cuando aterrices, gira a la derecha y ve a la calle de enfrente, la más cercana al edificio en obras. Sube a esta calle y ve a la izquierda. Cuando acabe, tras cruzar el río, gira a la derecha. Tras pasar tres calles, verás a tu izquierda una estrella flotando



junto a unos contenedores. En el contenedor central verás una rampa. Pisa a fondo y sube por ella para coger la estrella ②

28. Tras tomar tierra, entra en la calle de enfrente y tira a la derecha. Cuando esta calle acabe, gira a la izquierda y avanza hasta que veas que la zona verde de tu izquierda finaliza. Cuando eso ocurra, cruza al solar de la izquierda y baja por las escaleras. Tras la rampa verás otra estrella

29. Destroza la siguiente valla y verás otra rampa y otra ficha. Cógela.

30. Baja por la calle sobre la que has aterrizado y gira la primera a la izquierda para subir una cuesta. Arriba, tuerce a la derecha y luego la primera a la izquierda. Tuerce a la derecha te toques con el muro que bordea Central Park. Entra por la primera abertura del muro y sigue el sendero. Después gira a la izquierda para tomar el siguiente camino y no te pares hasta llegar a unos abetos. Mira a

tu derecha y verás una estrella en lo alto de una colina.

31. Cuando aterrices, baja a la calle de enfrente y avanza a la izquierda. Pronto verás otra ficha a un lado de la carretera. Sube por la pequeña cuesta de la izquierda para cogerla.

32. Sigue adelante por la calle en la que caigas hasta que se curve a la derecha. Entra al parque justo por la esquina y sigue el camino de tierra por el que van los peatones hasta que veas arriba una estrella. Sube a toda velocidad y cógela ③

33-34. Tras aterrizar, da la vuelta y déjate caer a la carretera sobre la que acabas de saltar. Ve hacia la izquierda y, cuando acabe, gira a la izquierda. Después tuerce la primera la derecha y, cuando esta calle se corte, gira a la izquierda. Sigue ahora esta larga calle hasta que suba en cuesta. Llegado arriba, verás a ambos lados de la calle dos estrellas junto a dos rampas de piedra.



35. Recógidas las dos fichas, baja por la cuesta y gira a la izquierda cuando la larga avenida finalice. Sigue esta nueva calle hasta que se curve hacia la derecha y, cuando termine tras la curva, gira a la izquierda. Entra por el callejón que verás a tu derecha y avanza hasta que veas una estrella dentro de un garaje. Baja a cogerla ④

36. Termina de cruzar el callejón, gira a la izquierda y avanza hasta que veas una nueva ficha brillar en lo alto del lado izquierdo de la calle, junto a un parking. Entra en el parking y sube al último piso, donde podrás aprovechar una rampa para coger la estrella.

37. Conduce hacia la derecha de la calle sobre la que has tomado tierra (la misma por la que viniste) y gira a la izquierda en cuanto puedas. Sigue esta nueva calle hasta que veas otra ficha flotar junto a otro parking. Haz lo mismo de antes para poder cogerla.

>> ESTRELLAS NUEVA JERSEY: 1978



38. Empiezas en el garaje de Jersey. Sal a la calle junto al garaje y vea la derecha. Sigue la calle mientras se curva y luego toma la primera a la izquierda. Pronto verás a tu izquierda una estrella y una gran rampa de arena. Salta a por ella.

39. Cuando caigas, entra en la calle de al lado y ve a la izquierda. Toma la segunda calle a la derecha y gira la primera a la izquierda. Cuando llegues al semáforo, entra a la calle de tu derecha, toma la curva y sigue hasta una intersección. Enfrente verás un par de edificios en construcción. Aproximate a ellos rompiendo las vallas rojiblancas de la izquierda y verás una ficha tras una rampa. Sube a toda velocidad.

40. Ahora sigue hasta la calle que tienes enfrente de ti y ve hacia la derecha. Cuando la calle termine, gira a la izquierda. Sigue hasta pasar bajo un gran puente y un poco más ade-



lante, a tu izquierda, verás una estrella brillar junto a un edificio. Ve por la entrada que hay unos metros más adelante y usa la rampa ①

41. Vuelve a salir a la calle por la que has venido y continúa a la izquierda. Tuerce la primera a la derecha y, cuando la calle se corte, gira a la izquierda. Más adelante verás otra estrella brillar en lo alto. Pasa por debajo de ella, sube por la colina de tu derecha y úsala como rampa.

42. Tras aterrizar, da la vuelta para entrar en la calle sobre la que acabas de saltar y ve hacia la derecha. Luego ve por la izquierda en la intersección y gira a la derecha en cuanto puedas. Mientras avanzas verás otra ficha brillar junto a una larga rampa. Pasa bajo la estrella y entra por la derecha en la zona industrial. A tu derecha verás dos largas rampas. Usa la primera para alcanzar la segunda, y ésta para llegar a la estrella.



43. Regresa a la calle sobre la que has saltado, ve a la derecha y, cuando la calle se corte, gira a la derecha. Toma la primera a la izquierda y tuerce de nuevo a la izquierda en la intersección previa al fin de la calle. Mientras avanzas, mira a la izquierda y verás un pirámide de contenedores junto a una estrella y una rampa. Ve hacia allí y hazte con la ficha ②

44. Da media vuelta, regresa a la calle y ve hacia la derecha. Gira a la izquierda cuando acabe la calle y otra vez a la izquierda cuando se corte la siguiente. Tras pasar sobre el río, tuerce a la derecha y, tras la curva a la izquierda, gira a la derecha en la intersección. Estarás sobre el río. A la derecha verás una estrella a lo lejos. Pasa por la abertura de la barandilla para ir hacia allí y salta por la rampa.

45. Regresa a la calle por la que viniste y tira para la derecha. Cuando la calle se corte, gira a la izquierda y

luego gira otra vez a la izquierda. Sigue esta carretera con curvas hasta poder ver una gasolinera a tu izquierda. Antes de llegar a la gasolinera, entra la zona ajardinada de tu izquierda, mira a la izquierda y verás una ficha. Salta hacia ella rompiendo la valla metálica.

46. Cuando caigas, vuelve a la carretera de antes, cuando se corte gira a la derecha y no pares hasta que la carretera empiece a curvarse hacia la derecha. Mira hacia ese lado y verás otra ficha estrellada. Destroza la barandilla para cogerla.

47. Tras aterrizar, da la vuelta y pasa por el túnel hasta una carretera. Sigue de frente y tuerce la siguiente curva a la izquierda. Conduce hasta la siguiente intersección y un poco más adelante, a tu izquierda, verás una estrella junto a una casa. Atraviesa las vallas blancas y toma impulso en el montículo de arena ③



48. Vuelve a la calle en la que estás y tira a la izquierda. Gira a la derecha cuando puedas y, tras la intersección, verás a tu derecha una casa y un coche. Destroza la valla del fondo a toda velocidad y coge el ítem.

49. Tras chocar con la casa de abajo, vuelve a la calle de arriba y ve a la derecha. Cuando la calle se corte, gira a la derecha y avanza. Tuerce a la izquierda en la intersección y otra vez a la izquierda cuando la calle termine. Sube a toda velocidad por la cuesta que verás a tu izquierda.

50. Cuando aterrices, baja a la calle que hay frente a ti y ve por la izquierda. Gira derecha en las dos intersecciones. Después tuerce a la derecha en el segundo camino peatonal y verás la última estrella de esta época. Para cogerla, pasa bajo la ficha y tuerce a la izquierda. Allí verás una rampa que podrás usar para alcanzar la estrella ④

» ESTRELLAS QUEENS Y BROOKLYN: 2006



51. Empiezas en el garaje de La Guardia. Sal por la calle de al lado y después tuerce a la segunda a la derecha para **encarar la terminal del aeropuerto**. Gira a la derecha cuando esta calle acabe y después entra en el parking. Sube a la última planta y verás una rampa que te elevará hasta una nueva estrella.

52. Según caigas, entra en la calle de tu derecha y avanza hacia la derecha. Tuerce la primera a la izquierda y luego a la derecha en cuanto bajes la pendiente. Cuando esta calle termine, gira a la izquierda y luego a la derecha en el semáforo. Ahora gira a la izquierda antes de alcanzar el puente, avanza unos metros y verás parcialmente a tu derecha una ficha flotando junto a la autopista. Conduce hacia ella y verás a la derecha una pequeña cuesta. Úsala para impulsarte y alcanzar la estrella ①.

53. Rompe las verjas para ir a la calle que está directamente frente a ti y ve a la derecha. Tuerce a la derecha otra vez cuando la calle termine y sube por la cuesta. Arriba, desvíate a la derecha y luego entra en las vías del tren. Conduce un poco sobre las vías y acabarás viendo una ficha flotar a tu lado.

54. Cuando caigas sobre el asfalto, sigue la calle a la izquierda y toma la curva a la derecha del final. Después, gira la segunda a la izquierda. Sigue esta calle hasta la curva del fondo y entra por el camino estrecho de la izquierda que lleva hasta un puente. Pasa por debajo del

puente y verás una colina verde a tu izquierda. Súbela y arriba verás una nueva ficha estrellada. Con un buen impulso y algo de nitro podrás cogerla ②.

55. Da la vuelta para subir a la autopista y ve a la izquierda. En la primera intersección tuerce a la izquierda y a la derecha cuando la calle termine. Sigue esta calle por la cuesta y la curva. Pasa la primera intersección y, un poco más adelante, **entra en el parque** a tu derecha. Pasa por debajo del puente junto a una estrella, tira a la izquierda y toma carrerilla para saltar.

56. Tras caer, vuelve a la calle por donde has venido y sigue a la derecha. Toma la segunda curva a la izquierda, sigue la calle hasta el final y gira a la derecha. Enseguida verás a tu derecha un **callejón junto a un parking**. Ve por él y verás una abertura en el muro de tu derecha. Dentro está la estrella oculta ③.

57. Regresa a la calle y ve a la izquierda. Tuerce la primera a la izquierda y sigue hasta el parque. Gira a la izquierda y toma las dos siguientes curvas a la derecha para situarte en el extremo opuesto del parque. **Entra en el camino peatonal de tu derecha y, antes de alcanzar el puesto de donuts, vira a tu izquierda y conduce por la hierba en paralelo al camino hasta que veas la ficha.** Impulsate en las rocas.

58. Vuelve a la calle por la que has entrado al parque y continúa hacia la derecha. Entra en el primer calle-

jon a tu izquierda y gira a la derecha cuando termine. Después toma la primera a la izquierda y tuerce a la derecha al llegar al tercer semáforo de esta calle. Coge la primera calle a la izquierda y allí verás otra ficha brillar. En el solar de la derecha encontrarás una rampa que te ayudará a coger el premio ④.

59. Cuando caigas sobre la calle, sigue avanzando en la dirección por la que venías y gira a la izquierda tras bajar la cuesta. Luego gira a la derecha en el primer semáforo y de nuevo a la derecha al final de la calle. Toma la primera a la izquierda y avanza hasta un **ruinoso parque de atracciones**. Hazte con una moto y pasa entre los tornos. Ve por la izquierda rodeando el parque hasta un gran tobogán. Sube a toda pastilla por las escaleras y coge la ficha que flota al otro lado.

60. Regresa por la calle por la que has venido y gira a la derecha cuando termina. Tuerce la primera a la izquierda y otra vez a la izquierda cuando la calle termine. Luego gira la segunda a la derecha y sube por la cuesta. Antes de llegar arriba, **destroza la valla de tu izquierda y entra un solar** donde verás otra estrella. Pon tu máquina a tope para alcanzarla ⑤.

61. Cuando aterrices, sal a la calle frente a ti y tira a la derecha. Avanza hasta poder entrar en la primera calle a la izquierda. Sigue la calle tomando la curva y luego entra al espacio abierto junto al edificio rojo. Tuerce a la izquierda antes de

llegar a la barandilla y **avanza por el callejón hasta un barco**. Entra por la rampa y ve a la izquierda. Cuando no puedas avanzar más, baja del coche, mira detrás del contenedor de enfrente y la verás.

62. Vuelve al coche, sal por la puerta de tu izquierda y baja por las tablas. Sal a la calle de al lado, ve a la derecha y gira a la izquierda en la primera intersección. Pronto verás una estrella brillar a tu izquierda. Más adelante verás una rampa por la que podrás subir ⑥.

63. Sube por la cuesta que tienes enfrente y caerás a la calle que cogiste al salir del barco. Ve a la izquierda y toma la primera curva a la izquierda para volver a la última calle. Avanza un poco y **destroza las vallas de tu derecha**, junto al edificio rojo. Sube por la rampa y verás la ficha tras una pequeña cuesta. Salta para cogerla ⑦.

64. Tras aterrizar, ve a la izquierda y gira a la derecha cuando la calle termine. Después toma la primera a la izquierda y conduce hasta poder romper la **barandilla de la curva de enfrente**. Antes de llegar a la barandilla que te separa del mar, mira a tu derecha y verás otra ficha más. Usa el nitro para cogerla ⑧.

65. Cuando tomes tierra, ve a la derecha por la calzada romana y luego a la izquierda cuando alcances

la calle más amplia. Sigue y torna la curva. Mientras lo hagas, mira a la izquierda y verás otra ficha más. Usa la roca oscura como rampa ⑨.

66. Vuelve a la calle en la que estás y tuerce a la izquierda para seguir en la misma dirección de antes. Sigue recto hasta que la calle se curve y mira a la derecha. Verás una nueva estrella entre dos edificios. **Ve hacia allí atravesando la verja y salta por la rampa.**

67. Vuelve a la calle de antes y tira a la derecha. Sobre la acera derecha verás la estrella. Destroza la verja de la derecha y salta por la rampa ⑩.



» ESTRELLAS HARLEM Y MANHATTAN: 2006



68. Empezas en el garaje de Hunt's Point. Sal a la calle de detrás del garaje y ve a la derecha. Sigue recto hasta tomar la curva del fondo y después gira a la derecha y luego a la izquierda cuando la calle se corte. Tuerce la primera a la derecha y te topas con la estrella. **Pasa por debajo de ella y toma la primera curva a la izquierda.** Avanza hasta romper una verja a tu izquierda y accederás a un área industrial. Sube rápido por la rampa del fondo y podrás subir a una azotea. Desde allí, conduce por la estructura metálica de tu izquierda y pisa a fondo para alcanzar la estrella ①

69. Regresa al área industrial y tuerce a la derecha antes de alcanzar la rampa. Sobre una estructura metálica verás otra ficha. Avanza hasta poder subir por una rampa a la derecha y salta a otra azotea. Desde allí, conduce por la estructura metálica y coge la estrella

70. Sal a la calle y ve a la izquierda. Tuerce a la derecha tras las curvas y luego coge la segunda calle a la derecha. Avanza hasta poder entrar al parque de tu izquierda. Entra despacio en el camino hundido y ve a la derecha hasta descubrir una ficha flotando sobre una laguna. Sigue por el camino y pronto observarás una rampa junto a la orilla del lago. Sal del camino, corre hacia la rampa y hazte con la estrella. Usa nitro o caerás al agua ②

71. Cuando alcances el otro lado del lago, conduce por otro sendero y llegarás a una calle. Ve hacia la derecha y, un poco más adelante,



tras el semáforo, entra por el callejón que verás a tu derecha. Cuando el callejón acabe, gira a la derecha y después a la izquierda antes de llegar a la siguiente curva. Tuerce a la derecha cuando se corte la calle y luego la primera a la izquierda, justo en la curva. Un poco antes de que la calle termine, rompe la verja de la acera izquierda y verás una rampa y una estrella. Salta

72. Sigue de frente en la calle en la caigas y luego gira la primera a la derecha. Avanza hasta poder entrar al parque por tu derecha y veras arriba una ficha flotando. Conduce hacia ella y sube al mirador a tu izquierda. Desde allí, corre hacia la rampa y hazte con la ficha ③

73. Vuelve a la calle por donde entraste al parque y tira hacia la derecha. Antes de llegar al final de la calle, podrás ver otra estrella a tu izquierda. Tuerce a la izquierda en la intersección, entra en la zona verde y salta por la cuesta para alcanzar la estrella.

74. Tras caer, tira a la derecha por la calle de enfrente y luego gira a la derecha cuando termine. Sigue recto, pasa dos desviaciones y entra por el callejón de tu derecha. Baja hasta poder ver una nueva ficha en el aire. Para cogerla, conduce sobre el bordillo de la derecha ④

75. Sigue bajando por el callejón y ve por la izquierda en la siguiente calle. Tuerce a la derecha en la siguiente calle y verás otra estrella en la acera de enfrente. Sube por la rampa que hay allí y cógela.



76. Tras caer, sigue bajando por la misma calle y cuando llegues abajo gira a la izquierda. Sigue por esta calle, toma la curva y después entra al parque por la abertura de la derecha en la que hay un cono. Después sube por la cuesta de la izquierda y descubrirás otra ficha. Toma carrera y cógela ⑤

77. Vuelve a la carretera donde estabas antes y ve hacia la derecha. Toma la segunda carretera a la derecha y mira también a la derecha mientras avanzas cruzando el parque. Allí verás otra estrellita junto a una roca. Usa la roca como rampa para llegar a cogerla.

78. Regresa a la calle en la que estabas y ve hacia la izquierda. Gira a la derecha cuando la calle acabe y luego la primera otra vez a la derecha para entrar en otra carretera que cruza el parque. Tras girar verás de frente otra estrella. Sigue avanzando, entra por la abertura del lado izquierdo y vuelve por la hierba en paralelo a la carretera. Ayúdote de la cuesta para coger la estrella ⑥

79. Desde el punto desde donde has saltado, date la vuelta y sigue hasta que veas otra estrella junto a una gran roca. Salta a por ella.

80. Vuelve a la calle de antes, tira hacia la derecha para salir a la carretera más amplia y sigue mientras tomas la curva. Después gira a la izquierda en el primer semáforo, otra vez a la izquierda en cuanto puedas y luego a la derecha hacia la calle que pasa bajo las vías del tren.



A tu izquierda verás unas escaleras que suben a las vías. Súbelas en moto o en tu coche especial y ve hacia la derecha por las vías. Avanza hasta que puedas ver una nueva estrella flotando a tu derecha. Ya sólo tienes que romper la barandilla para cogerla ⑦

81. Tras caer, regresa de nuevo a las vías y ve esta vez hacia la izquierda. Un poco más adelante te topas con otra estrella

82. Recogida la última estrella, tuerce a la derecha en la intersección que tienes frente a ti y, cuando esta calle se acabe, gira la izquierda. Mira hacia la izquierda y verás otras escaleras por las que subir. Arriba hay otra ficha. Aquí te hará falta emplear nitro en tu coche especial para usar la escalera como rampa, destroza la barandilla y coger la ficha ⑧

83. Una vez abajo, sigue recto por la misma calle y gira a la derecha en cuanto puedas. Sigue esta larga calle mientras pasa por debajo del puente y después, más adelante, detente en el parking que verás a tu izquierda antes de llegar al siguiente puente. Sube hasta la azotea del aparcamiento y entra por el hueco rectangular que verás justo frente a la estrella. Utiliza la rampa para alcanzarla.

84. Tras salir del agua, coge un coche en la intersección que hay frente al garaje y conduce hacia el noroeste. Gira a la izquierda en el primer semáforo y, cuando llegues al final de la calle, sigue por el ca-

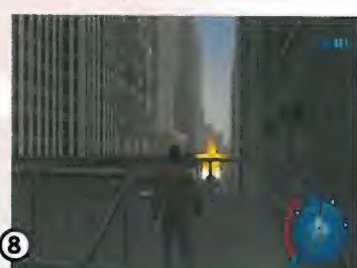
llejón que verás frente a ti. Cuando el callejón acabe, gira a la derecha y entra en el parking que enseguida verás. Sube hasta el último piso y usa la rampa para alcanzar la ficha flotante ⑨

85. Una vez en tierra, avanza pasando por la siguiente intersección y entra por el callejón de la derecha que verás un poco antes de que la calle acabe. Enseguida verás a tu izquierda un pequeño garaje en el que gira otra estrella

86. Retrocede de nuevo hasta la calle y sigue avanzando hacia la derecha. Gira a la izquierda cuando la calle se corte y sigue por la nueva calle tomando la curva del fondo. Tras doblar la curva, gira la segunda calle a la izquierda y sigue recto. Tras tomar la curva del fondo, antes de llegar al siguiente semáforo, destroza la verja de tu izquierda y verás asomar otra ficha cerca. En el contenedor de enfrente descubrirás una rampa te será útil para alcanzar la estrella ⑩

87. Tras aterrizar, vuelve a la calle anterior y sigue hacia la izquierda. Unos metros más adelante verás la siguiente estrella. Para hacerte con ella, usa como rampa las escaleras del puente que tienes enfrente.

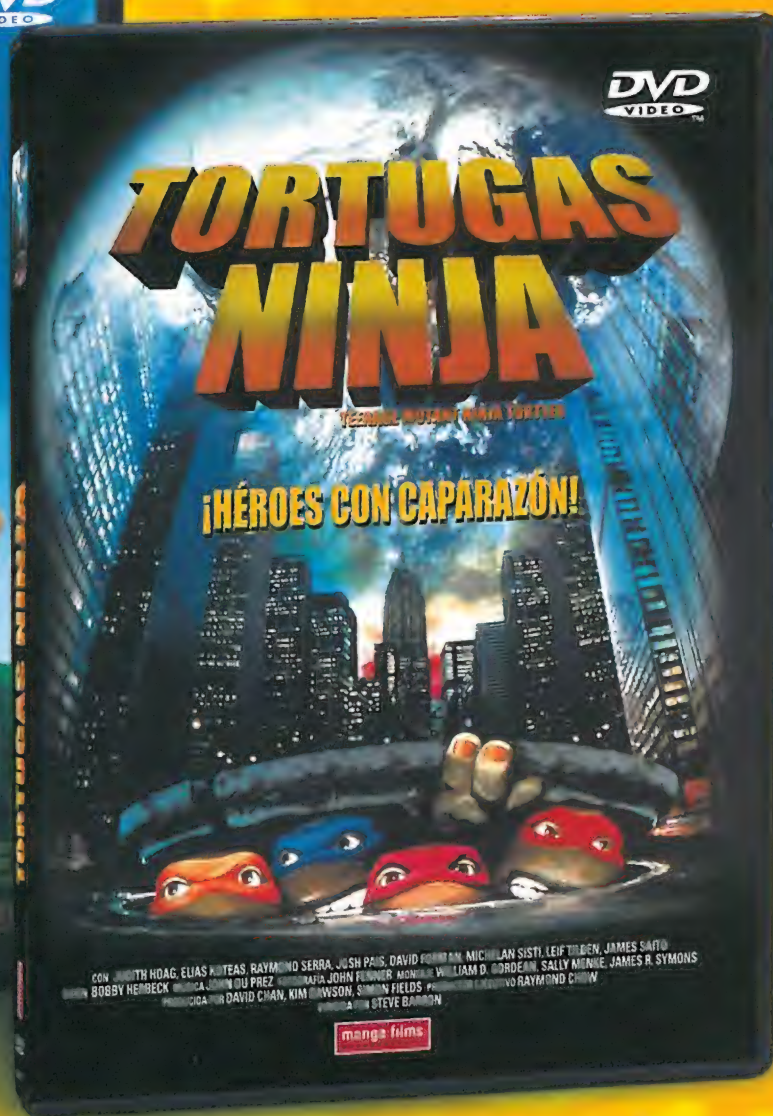
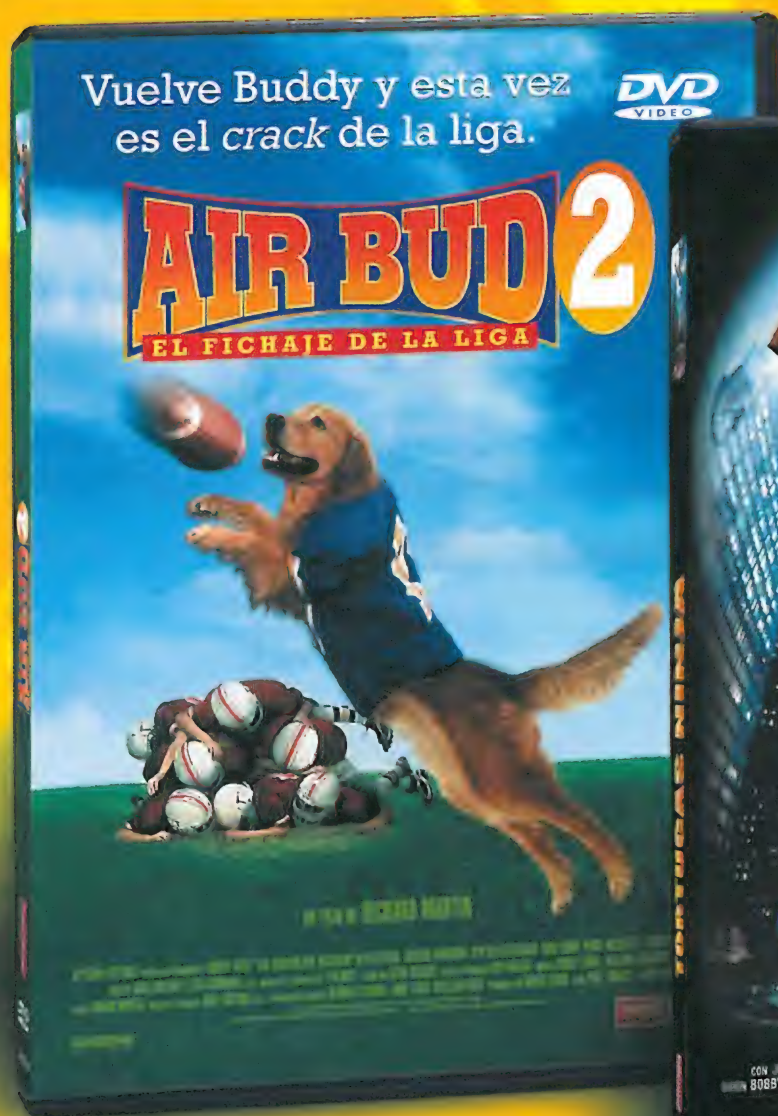
88. Da la vuelta tras caer y pasa bajo el puente. A tu izquierda verás otra ficha en el interior de un contenedor suspendido de una grúa. Destroza la verja y un poco más adelante verás otro contenedor que oculta una rampa. Sube por ella y hazte con la estrella.



Por sólo
9,90
euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!



Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

>> ESTRELLAS NUEVA JERSEY: 2006

89. Empiezas en el garaje de Jersey. Sal a la calle pegada al garaje y ve a la derecha. Tuerce a la izquierda en la primera intersección y luego sigue esta larga calle hasta que se corte. Gira a la izquierda, luego la tercera a la derecha para entrar en la calle curvosa y de nuevo a la izquierda en la intersección siguiente. Baja la cuesta y avanza hasta ver la ficha. Pasa bajo ella y aprovecha la colina de la derecha para alcanzarla de un salto con nitro.

90. Cuando aterrices, vuelve a la calle y tira a la derecha. Gira la primera a la izquierda y de nuevo a la izquierda en el extremo final de la calle. Cruza sobre el puente, pasa la siguiente intersección y pronto verás una estrella en la acera opuesta. Acércate y aprovecha la arena agolpada tras la entrada del túnel para dar caza a la ficha (90).

91. Vuelve a la carretera de tu izquierda y sigue en la dirección que has venido. Gira a la izquierda en la

intersección y sigue la calle tomando la primera curva a la derecha. Al pasar junto a un edificio gris, entra a la zona de construcción de tu derecha y verás una ficha flotando sobre una fosa. Aprovecha la tierra amontonada frente a ella para impulsarte y cogerla.

92. Regresa a la calle en la que estabas y tira para la derecha. Gira a la derecha en la siguiente intersección y después a la izquierda en cuanto puedas. Tuerce a la derecha al final de esta calle y, un poco más adelante, verás un camino que baja a la derecha y una caseta. También puedes ver una ficha al fondo. Para cogerla, ve por los arbustos paralelos al camino y salta a por la ficha.

93. Vuelve a la carretera por la rampa y ve hacia la izquierda. Gira la primera a la izquierda y después de nuevo a la izquierda en la intersección. Sigue esta carretera mientras pasa sobre un río y por un túnel. Al salir del túnel, tuerce la

segunda a la derecha y otra vez a la derecha en la siguiente intersección. Mientras vas por esta calle, verás una nueva ficha. Entra en el campo de fútbol de tu derecha y utiliza las gradas como rampa para impulsarte.

94. Sigue recto por la calle en la que caigas y, antes del siguiente semáforo, entra por el camino peatonal de la derecha y descubrirás una ficha flotando junto a una casa. A la derecha de la estrella hay una cuesta que podrás utilizar para alcanzarla.

95. Cuando caigas, conduce hasta la calle de enfrente y ve a la derecha. Pronto descubrirás otra estrella en mitad de la carretera. Pasa por debajo, atraviesa la valla blanca de tu derecha y aprovecha la cuesta para saltar sobre la ficha.

96. Regresa a la calle en la que estabas y conduce de vuelta hacia la derecha. Pasa la intersección, entra

en el callejón y al final, gira a la derecha. Avanza un poco y verás otra ficha a tu izquierda, más allá de una pista de tenis. Conduce hacia allá y destroza la barandilla del puente para cogerla.

97. Tras caer, sigue hasta la pista de tenis que tienes enfrente. Luego sube por la cuesta del fondo y llegarás a otra pista. Gira a la derecha dentro de la pista y avanza por las sucesivas pistas de tenis hasta toparse al fondo con otra estrella. Salta a por ella.

98. Tuerce a la derecha en la calle a la que caerás y gira luego a la izquierda cuando se corte. Sigue esta calle durante un rato hasta que veas a tu derecha otra estrella flotando junto a una casa y un campo de béisbol. Usa las gradas para alcanzar la ficha.

99. Vuelve a la calle en la que estabas y ve hacia la izquierda. Luego tuerce la primera a la izquierda y

después a la derecha cuando esta calle acabe. Toma unas cuantas curvas en esta calle en cuesta y luego gira a la izquierda en cuanto puedas. Cuando esta corta calle termine, gira a la izquierda y no te detengas hasta que veas una nueva estrella brillar en la acera derecha. Para cogerla, sube a la cuesta de la derecha y paga un buen salto.

100. Regresa a la calle en la que estabas y sigue avanzando en la misma dirección. Pasa la siguiente intersección y pronto verás la última estrella en el tejado de una casa. Para cogerla, da media vuelta y gira a la izquierda en la intersección. Tras subir la cuesta, gira otra vez a la izquierda y atraviesa los arbustos de la derecha para llegar junto a un lago. Ahora tendrás que darte media vuelta, sube la cuesta a toda velocidad y llegar de un salto al tejado de la casa. Para ello necesitarás una buena dosis de nitro. Tras alcanzar el tejado, salta a por la ficha.



>> DESBLOQUEABLES Y TRUCOS

DESBLOQUEABLES

Según vas superando las diversas misiones y carreras del juego irás abriendo o desbloqueando nuevos coches y armas. Ahora te mostramos el listado íntegro. Para conseguir estos extras sólo tienes que cumplir los requisitos que te indicamos a continuación.

Coches:

- **Raven Racer:** Acaba primero en la carrera de Long Island en 1978.
- **Hot Rod:** Acaba primero en la carrera de Long Island en el 2006.
- **San Marino Spyder Racer:** Acaba primero en la carrera de Manhattan en 1978.
- **Torrex Racer:** Acaba primero en la carrera de Manhattan en 2006.
- **Andec Racer:** Acaba primero en el

circuito de Jersey en nivel difícil.

- **Atlas Racer:** Acaba el juego.
- **Bonsai Racer:** Acaba primero en la carrera de La Guardia en medio.
- **Brooklyn Racer:** Acaba primero en la carrera de persecución en nivel medio.
- **BX-9 Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel medio en 2006.
- **Cerrano Racer:** Acaba la misión "Cortacircuitos".
- **Cerva Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel medio.
- **Colonna Racer:** Acaba primero en la carrera de Jersey en nivel medio en 2006.
- **Kramer Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel difícil en 2006.
- **Melizzano Racer:** Acaba primero la carrera de La Guardia en difícil.

- **MX2000 Race Car:** Completa el circuito de La Guardia en nivel medio en 2006.
- **Vehículo Negociador:** Para conseguir esta máquina, acaba el juego.
- **Prestige Racer:** Acaba primero en la carrera de Jersey en nivel difícil en 2006.
- **Ram Raider:** Completa el juego.
- **San Marino Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel difícil.
- **Zenda Racer:** Acaba primero en la carrera de La Guardia en nivel difícil en 2006.

Armas:

Completa las misiones indicadas.

- **Aust PUP:** "Guantelete".
- **Blaine:** "Destrozahogares".
- **F70:** "Seguimiento".
- **Gangster:** "Seguimiento".

- **Lanzagranadas:** "Secuestro".
- **L15:** "Fuga de prisión".
- **RPG:** "Conmoción".
- **Service 9:** "Última oportunidad".
- **SF10:** "Ángel Guardián".

Otros:

- **Era 2006:** Completa la misión "Rescate" en 1978.
- **Cambio de era:** Completa el juego.

TRUCOS

En el juego dispones de una pantalla de códigos en la cual podrás introducir diferentes contraseñas para hacerte más fácil el juego, o encontrar nuevas maneras de divertirte con él. Una vez introducido el "password", tendrás que activar el truco marcando una casilla en el siguiente menú. Además, otros tru-

cos estarán disponibles dependiendo de la cantidad de millas que hayas recorrido y que aparecerán en tu cuentakilómetros. Esta es la lista completa de ambos:

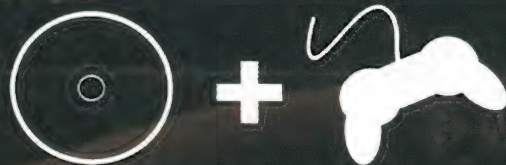
Cuentakilómetros:

- **Modo Robacuerpos:** 666 millas.
- **Noche Noche:** 700 millas.
- **El día más corto:** 800 millas.
- **A lo lejos:** 900 millas.

Passwords:

- **Todos los vehículos:** CARSHOW
- **Todas las armas:** GUNRANGE
- **Munición Infinita:** GUNBELT
- **Nitro Infinito:** ZOOMZOOM
- **Invencible:** IRONMAN
- **Coches Indestructibles:** ROLLBAR
- **Coches de poli débiles:** KEYSTONE
- **Las mejoras gratis:** TOOLEDUP





EL VIDEOJUEGO

EL CÓDIGO DA VINCI

**+
MANDO
PS2 2KGAMES
DE
REGALO**

PlayStation®2



EL

CÓDIGO DA VINCI

PAL

16+
www.pegi.info

COLUMBIA
PICTURES



REGALO

Un pack hecho realidad por



Busca tu pack
en las tiendas asociadas:
www.canalocio.es/videoclub.php

canalocio

El Código da Vinci. TM & © 2006 Columbia Pictures Industries, Inc. Todos los derechos reservados. 2K y el logo de 2K y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software.
© 2006 Take-Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. Diseñado por The Collective. Underlying Battle Game.
© 2006 The Collective, Inc. Todos los derechos reservados. "PlayStation" y su logo son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment, Inc.



12

Género
AVENTURA
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMIC

Editor
FIDOS

PRECIO
59,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
CASTELLANO

JUGADORES
1

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
ENTRE FASES

PÁGINA WEB
WWW.TOMBLRAIDER.COM

CÓMO ENCONTRAR LOS OBJETOS OCULTOS SIN DESPEINARSE

Tomb Raider Legend

¿Ya has terminado la aventura? ¿Y has sido capaz de encontrar todos los ítems ocultos? Bueno, no te preocupes, que para eso estamos nosotros aquí.

» LOS SECRETOS AL DESCUBIERTO

Extras

- **Mansión de Lara:** supera la primera fase. Quedará accesible desde el menú principal.
- **Trajes:** obtendrás algunos con la simple superación de los niveles, dos más si obtienes todos los ítems del nivel ① y el resto superando las fases en modo "contrarreloj".
- **Códigos de secretos:** supera las contrarreloj de todas las fases del juego.
- **Información de objetos, personajes y lugares:** los irás desvelando a medida que avances y obtengas ítems especiales, sobre todo los de la Mansión de Lara ②.
- **Videos:** se desbloquean al avanzar en la aventura.
- **Mejoras de las pistolas:** consigue los ítems de bronce, plata y oro de cada nivel y abrirás cada una de las tres fases de mejora.

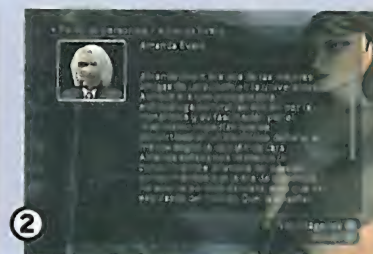
Trucos

- Supera los siguientes desafíos en el modo Contrarreloj y habilitarás en el menú Extras las combinaciones que podrás introducir durante el juego.
- **Lara a prueba de balas:** supera Inglaterra en menos de 27. **Combinación:** mantén L1 y pulsa ***, R1, ▲, R1, ■, L2**.
- **Lanzagranadas infinito:** supera Kazakhsan en menos de 27:10. **Combinación:** mantén L2 y pulsa L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
- **Drenar la salud de los enemigos:** supera Bolivia en menos de 12:30. **Combinación:** mantén L1 y pulsa ■, ●, *, L2, R1, ▲.
- **Munición infinita para el rifle de asalto:** supera Japón en menos de 12:15. **Combinación:** mantén L2 y pulsa *, *, *, L1, ■, ▲.

- **Munición infinita para la recortada:** supera Ghana en 20:00. **Combinación:** mantén L2 y pulsa R1, ●, ■, L1, ■, *.
- **Munición SMG infinita:** supera Perú en menos de 21:30. **Combinación:** mantén L2 y pulsa ●, ▲, L1, R1, *, ●.
- **Un disparo mata:** supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15. **Combinación:** mantén L1 y pulsa ▲, *, ▲, ■, L2, ●.

- **Cambiar las texturas:** Supera el juego en cualquier dificultad. **Combinación:** mantén L1 y pulsa L2, *, ●, *, ▲, R1.
- **Desbloquear Excalibur:** Supera Nepal en menos de 13:40. **Combinación:** mantén L2 y pulsa ▲, *, *, ●, R1, ▲, L1.
- **Desbloquear la Soul Reaver:** Acaba el juego y las Contrarreloj. **Combinación:** mantén L2 y pulsa *, R1, ●, R1, L1, ■.

- **Meter un gol:** En el nivel de Perú, Regreso al Paraíso, después del video, mira a la derecha y en suelo verás una pelota de fútbol que puedes golpear con ▲. Golpea el balón pasando el maniquí que hay delante tuyo y mételo en el hueco que hay entre los dos palotes del fondo atadas con un trazo por encima de ellas. Al hacerlo, alguien gritará "Goal".



» ÍTEMS DE BOLIVIA: TIWANAKU

Bronce

- Nada más empezar, baja al caudal del río de la derecha y busca en el lado izquierdo.
- Al principio, en el lago donde cae la catarata, a la derecha.
- Nada más acabar con tu primer enemigo, sigue río adelante. Está en la orilla de la izquierda.
- Cuando estés agarrado a tu segunda liana, gira un poco a la izquierda y verás tras la catarata un portal en la pared. Salta hasta él.
- Tras superar el primer precipicio mediante el garfio, gira la primera esquina a la de-

- recha y luego date la vuelta. Verás en lo alto, a tu espalda, otro ítem. Sepárate de él un poco y usa el garfio.
- Tras acabar con dos mercenarios con el derrumbe de rocas, deslízate por la rampa y busca en la esquina superior izquierda de la zona.
- Justo después de la anterior zona, sube por la pared de la izquierda, y sigue pegado a la derecha. Está en el extremo más alejado, escondido.
- Nada más entrar en el templo y superar el pasillo con la trampa bajo el suelo, busca en la siguiente esquina, a la izquierda, un hueco en la pared tras el que está el ítem.
- Ya en el templo, cuando te zambullas en el agua, busca una zona intermedia entre la entrada y la salida, por la que salir a la superficie. Sube por el borde y mira a tu izquierda.
- En la sala de las 3 jaulas, darás con otro en un portal de la pared de la derecha, nada más entrar.

Plata

- Al principio, cuando te cuelgas de la primera liana, puedes saltar a través de la catarata a una cueva de la izquierda. Ve a este último y darás con el ítem.
- En el lado izquierdo de las escalinatas de entrada al templo, hay un muro de ladrillos que puedes tirar a balazos ①.
- En la gran sala de las 3 jaulas, ya en la zona de salida, busca en la pared de la derecha un filo al que engancharte de un salto. Desplázate hacia la derecha y usa la cadena horizontal para llegar al ítem.

- En la sala que hay después de la secuencia de la trampa letal (● y *), busca con los prismáticos en modo DAR una roca que puedes mover en una de las paredes. Empújala hacia dentro y accederás a un pasadizo que lleva al ítem.
- En la estancia de las "veletas", una vez estés agarrado al filo de la pared, colócate a la altura del brazo izquierdo de la veleta que está en el extremo de la derecha. Salta de espaldas, desde la pared, hasta el y quedarás frente a un hueco en la pared donde está el ítem.

Oro

- En la sala de las 3 jaulas, resuelve el puzzle y después retira la jaula de en medio de su interruptor y luego la de la derecha. Coloca la primera como estaba y agarra la segunda. Ponla sobre el interruptor hasta que la puerta queda medio levantada y retírala para bloquear el mecanismo. Ve a la puerta y usa el marco para subir un par de metros. Con la puerta medio abierta podrás engancharte en la hendidura central y subir hasta quedar sobre ella ②. Está encima de ti.



» A Lara le encantan los secretos. ¿Quieres ayudarla a descubrirlos?

» ÍTEMS DE PERÚ: REGRESO A PARAÍSO



Bronce

- Nada más empezar, rodea la casa de la derecha y sube a su tejado usando el pequeño adosado que hay a su espalda. Mira hacia arriba y verás una farola en la que usar tu garfio mientras saltas. Balanceate hasta el tejado de enfrente y déjate caer al patio de atrás para coger el primero.
- En la plaza donde te tienden la emboscada, hay una callejón en el lado derecho. Allí darás con otro ítem.
- También en la plaza, súbete al carrito que hay en el lado izquierdo y



desde ahí salta al siguiente edificio. Usa los mástiles de las banderas horizontales para llegar hasta el ítem.

- En las calles donde te tienden una emboscada, tras la plaza, ve hacia el fondo y luego gira la esquina a la derecha, por la calle principal. Busca detrás del primer edificio que queda a tu izquierda.
- Encontrarás un ítem más en el saliente que alcanzas durante el flashback, en la cueva, usando una lanza horizontal y una caja.
- Durante el flashback, en la sala



donde empujas la bola de piedra por una rampa, busca en la plataforma de arriba, en el rincón derecho.

- Inmediatamente después de que acabe el flashback, busca uno de los ítems tras unas cajas de madera.
- En la misma zona, darás con uno dentro de una estructura de madera.

Plata

- En la plaza, sube por el mástil de la bandera de la izquierda para llegar a la terraza del edificio cercano. Entra por la puerta de la izquierda.



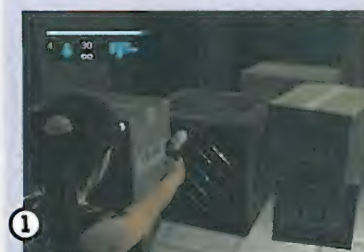
- Nada más conseguir que el agua desaparezca en la sala en la que murió Amanda, busca junto a una de las puertas con barrotes.

Oro

Tras superar el puzzle de las 3 bolas de piedra e iniciar tu camino para atravesar el abismo, acabarás colgado de una cuerda. Sube hasta la mitad más o menos y balanceate hacia el frente y un poco a la izquierda para agarrarte a una cornisa que hay sobre otras dos cornisas parcialmen-

te destrozadas. Desplázate hacia la izquierda hasta que veas una escalinata por la que subir. En lo alto, a la derecha, verás otra bola de piedra, que debes empujar cuesta abajo para que atraviese la pared y caiga a la zona principal. Baja hasta allí mediante la columna que hay tras la pared destruida y la estatua que tienes enfrente. Coloca la nueva bola en la baldosa central (junto a la otra bola) y la estatua central se elevará aún más para dejar a la vista el ítem de oro.

» ÍTEMS DE TOKIO: REUNIÓN CON TAKAMOTO



Bronce

- Antes de coger la moto, junto a la claraboya, verás una caja. Dispara contra ella.
- Cuando aterrices junto a la motocicleta, busca una caja de madera debajo de las escaleras. Está dentro.
- Nada más saltar con la moto al edificio de Takamoto, baja a la pasarela de madera de la izquierda. Dispara a la caja que hay al final de la misma.



- Al entrar en el edificio de Takamoto, baja al piso inferior. Verás otra caja de madera con el ítem.
- En la sala de pantallas, busca una caja en uno de los habitáculos de la izquierda.
- En el hall que hay nada más escalar los paneles publicitarios, ve a la zona elevada desde la que te disparan tus enemigos por el pasillo de la derecha. Allí verás una caja con otro ítem.



Plata

- Al lado de la moto, rodeada por cajas de color amarillo, hay otra de madera. Está dentro.
- Antes de entrar en la sala llena de pantallas, justo encima de la puerta, en el pasillo, verás una caja de madera. Dispara para desvelar un ítem de plata. Para llegar hasta él, retrocede y sube hasta lo más alto de las escaleras. Salta sobre las tuberías del



cho y desde ellas a la pared. Avanza hacia delante y salta de espaldas entonces hasta donde está el premio.

- En la sala de pantalla, sube las escaleras del fondo a la derecha y busca en los armarios metálicos. Mira en el de la izquierda.
- Nada más entrar en el edificio de Takamoto, después de escalar por los carteles publicitarios, busca en el hall una habitación pequeña en la es-

quina izquierda. En el armario de en medio está el ítem.

Oro

En la sala en la que cuelga el enorme dragón metálico, sube a la sala donde estaba Takamoto. En ella verás un armario rojo que puedes arrastrar. Arrójalo a la sala del dragón a través de la ventana que has roto y hallarás en su interior el preciado ítem.

» ÍTEMS DE GHANA: DETRÁS DE JAMES RUTLAND



Bronce

- Los dos primeros están en el fondo del lago. Busca bien en ambos lados.
- En lo alto de la estructura de piedra de la sala con las ruedas hidráulicas. Junto al emplazamiento de la ametralladora pesada.
- En la piscina seca que debes llenar de agua, sube por las escaleras de la izquierda para llegar a la pasarela media. En la mitad verás otro ítem.
- En la zona inundada, tras usar la



balsa para llegar a la orilla del fondo izquierdo, sube por las escaleras de la pared de la izquierda y, desde ellas, salta a la piedra rectangular. Cuando la siguiente haya subido lo suficiente, salta a ella y desde ahí a la plataforma de piedra de un poco más arriba. Busca en la esquina izquierda.

Plata

- En la base de la isleta central del lago que hay al inicio del nivel. Para



llegar hasta él, antes debes hacer aparecer la entrada al templo.

- En la zona inundada del interior del templo, nada hasta la esquina izquierda que hay más al fondo. Sube el escalón y darás con un ítem de plata tras unas rocas.
- Cuando vuelvas al lago inicial, pero desde lo alto (tras la trampa de la bola gigante), baja por las escaleras de piedra de la pared de la izquierda. Abajo darás con otro más.



- Tras volver a entrar en el templo, desde el lago de entrada, pero en la zona superior, llegarás a una estancia en la que tienes que saltar a un par de barras horizontales a la derecha y desde ahí a la columna de la pared. No sigas subiendo y salta a la izquierda hasta la columna que hay al otro lado del chorro de agua. Baja y lanza una granada a la puerta marrón de más abajo. La explosión la hará añicos y conseguirás tu premio.

Oro

En la sala en la que hay dos escalinatas que suben por ambos lados y sobre las que caen un par de bolas de piedra gigantes, sube hasta lo alto y ponte sobre la baldosa interruptor para abrir la puerta de enfrente. Una vez esté del todo abierta, desciende corriendo por las escalinatas hasta la base y entra a la cueva que ahora ha quedado abierta durante unos segundos para hacerte con el ítem.

>> ÍTEMS DE KAZAJISTAN: PROYECTO CARBONEK

Bronce

- Nada más aterrizar en paracaídas, busca en el tejado del edificio de enfrente, a la derecha, una caja.
- Con la primera zona despejada de enemigos, entra en el edificio central. Lo hallarás en la sala del fondo ❶.
- Después de la escena del tren, y tras cruzar la vía, baja al suelo. Darás con una nueva caja.
- Dentro del complejo, tras la escena del tren, comenzarás a avanzar por varios conductos de ventilación. En uno quedarás enganchado a un barra horizontal para luego usar el garfio en el techo. Dejate caer al suelo y dispara a la caja de la esquina ❷.
- En la sala del cañón Tesla, tras subir por la torre de energía, en la esquina de la derecha.



Plata

- A la izquierda del edificio donde están los dos soldados, hay una zona vallada con cajas apiladas. Hazlas añicos y pasa al interior.
- En la sala del generador de gasóleo, busca unas cajas metálicas a la izquierda del conducto por el que has llegado hasta aquí. Sube por él hasta una pasarela de metal. Desde



Oro

- esta pasarela puedes usar el garfio en la puerta que ves un poco más adelante para abrirla. Salta hasta la puerta y dispara a la caja que tiene enfrente ❸.
- En lo alto de la torre Tesla, verás, frente al cadáver del científico muerto, una jaula con un barril explosivo. Lanza una granada a la puerta. El ítem está dentro.



Oro

- Cuando el cañón Tesla tenga energía, arrastra la plataforma colgante hasta el extremo derecho (el enganche debe quedar a ese lado del todo, tras superar incluso la zona del rail inclinado a la derecha). Luego gira hasta ver en la pared una puerta marrón. Sobre ella hay 4 cajas que puedes arrancar con el cañón. Baja y



Oro

- arrastra la enorme caja metálica que hay junto a ese portón a la izquierda para que, subido a ella, alcances la cornisa donde estaban las cajas. Desplázate a la izquierda hasta caer sobre una pasarela. Desde ella podrás alcanzar la plataforma colgante y saltar a la siguiente pasarela. Enganchate a la barra y desde ahí podrás llegar al soportal donde está el ítem ❹.

>> ÍTEMS DE INGLATERRA: ¿LA TUMBA DEL REY ARTURO?

Bronce

- Nada más empezar, en la habitación con las dos rejillas brillantes que arrancarás. En el interior de una caja.
- Al poco de comenzar, en la sala con el suelo derruido, mira en el lado derecho. Verás un ventanuco por el que colarte al interior de una habitación. Dentro hay una caja con ítem.
- En la siguiente sala medio derruida, antes de pasar por la puerta del fondo, busca en el rincón de la derecha un conducto por el que puedes pasar

- agachado. Hay una caja con un ítem.
- Nada más caer la carretilla elevadora por el abismo, mira a la derecha. Podrás recogerlo con el garfio.
- Inmediatamente después del anterior, baja los escalones de la izquierda y verás el ítem al fondo ❶.
- Hacia la mitad del descenso por el interior de la torre, hay una cornisa que cederá bajo tu peso. A la derecha hay una pequeña sala.
- En la estancia donde consigues sacar un sarcófago, hay un ítem en un

- nicho. Para romper las rejillas, balancea la lámpara que hay frente a él.
- Nada más caer en el canal de agua, sumérgete y coge el que hay debajo del lugar por donde has llegado ❷.
- En mitad de la escapatoria a la superficie, tras esquivar al monstruo, y tras la verja que debes escalar.

Plata

- Al encontrar el montacargas, mira en la esquina de la derecha, en lo alto. Verás una rejilla que puedes

- arrancar con el garfio. Apila, usando la carretilla, dos cajas bajo el conducto. Pon una más a su lado para llegar a lo alto del montón y de ahí al interior del estudio del dueño de la atracción. Darás con el ítem ❸.
- En el sarcófago que dice Lara que es falso. Usa la carretilla motorizada para destruirlo.
- Nada más entrar en la zona de las cuchillas, busca tras el portico de la izquierda. Está en la esquina.
- En el canal de agua, después de ac-

- cionar la segunda palanca, súbete al ataúd. Mira a la pared de la derecha y enseguida verás, al fondo, otro ítem. Usa el garfio en la antorcha de su derecha para llegar a él y cogerlo.
- En el tejado del templo de Avalon, junto a la cadena para bajar.

Oro

- Al entrar en los corredores con cuchillas, usa la caja metálica para bloquear las del pórtico de la izquierda y luego pégala a la pared. Sube y verás al fondo un trozo de pared con la inscripción "I". Empujala hacia dentro y baja. Haz lo mismo en la pared contraria y con el símbolo "II". Sigue adelante y, ya vencido el monstruo del lago y de camino a la superficie, pasarás de nuevo por la torre por la que descendiste tras usar la carretilla. En el lado izquierdo está la marca con el número "III". Empujala hacia dentro y aparecerá frente a ti ❹.



1



2



3



4

>> ÍTEMS DE NEPAL: LA LLAVES DE GHALALI



1

Bronce

- Al principio del nivel, tras un par de minutos, llegarás a una rampa que se desplomará bajo tu peso, para luego saltar a una barra y de ahí a lo alto de una gran columna. Asómate por el otro lado de esa columna y verás el primer ítem un poco más abajo ❶.
- Tras la hélice que hallarás junto al primer trozo de avión (en vertical).
- Tras la zona de rampas de hielo que hay después de los restos de avión, aterrizarás en una cueva de hielo. Da media vuelta y mira a lo lejos un nuevo ítem. Usa el garfio.



2

- Un poco más adelante, tras pasar por dos estalactitas, y una vez llegues a una pasarela estable, date la vuelta. Verás en la pared del fondo un nuevo ítem. Usa el garfio.
- En la zona donde luchas con el primer grupo de mercenarios, busca en un recoveco oscuro de la izquierda.
- En la misma zona, una vez llegues a la plataforma desde la que te engancharás con el garfio a la pieza de metal de lo alto, busca a tu espalda ❷.
- Justo después del primer tiroteo, te dejarás caer por una rampa. Busca un soportal en el lado izquierdo.



3

- En la enorme estancia final, donde hallas la espada, encontrarás los dos últimos ítems en los pasillos laterales.

Plata

- Tras saltar de estalactita en estalactita, al principio, alcanzarás una cornisa que lleva una zona más estable (donde disparas a una placa de hielo). En lugar de subir ahí, continúa por la cornisa a la derecha, hasta dar con el ítem en un oscuro rincón ❸.
- Cuando te cuelgues con el garfio por primera vez del avión, aterrizarás en una pequeña cueva. Date la vuelta



4

- y usa los prismáticos en modo DAR para observar una parte de la pared de enfrente bastante frágil. Dispara contra ella y verás otro ítem. Usa el garfio donde antes para alcanzarlo.
- Tras recuperar el colgante de la madre de Lara, verás un pequeño abismo en la derecha. Antes de saltar, tira los restos de avión con ayuda del garfio ❹.
- En la zona donde te enfrentas al primer batallón, súbete en el montón de nieve más bajo. Desde ahí mira a la pared con los prismáticos en modo DAR. Verás cómo hay una parte que



5

- cederá ante tus disparos, dejando al descubierto otro ítem ❺.
- En el extremo izquierdo del riachuelo en el que flotan las plataformas de hielo.

Oro

- Inmediatamente después de conseguir el cuarto ítem de bronce, descuélgate por el otro lado de esa misma pasarela. Ve a la izquierda y déjate caer al filo que hay debajo. Sigue en esa misma dirección y descendiendo. Enseguida verás un soportal que esconde el ítem de oro.

» ÍTEMS DE LA MANSIÓN DE LARA



En esta enorme "chocita", además de dar con todos los ítems especiales y disfrutar de sus atracciones, debes localizar los 4 utensilios que has estado usando el resto de la aventura. Aquí tienes el detalle de todo.

Utensilios:

- **Garfio:** Ve a la zona donde está Zip. Manipula el ordenador del suelo y un hueco aparecerá en la pared izquierda.
- **Pistolas:** Sube a la planta superior, por la pasarela izquierda y cruza la puerta del fondo. Llegaras a una sala circular. A la izquierda verás un escudo con Medusa. Acciona las dos palancas camufladas a sus lados y se retirará dejando las armas a la vista.
- **Linterna:** Sube a la segunda planta por las escaleras de la izquierda del salón y cruza la puerta del fondo. Estás en la biblioteca mira en una mesa.
- **Prismáticos:** En la piscina, ve a la zona izquierda y mira a las figuras de las guerreras. Verás que tienen las lanzas "guardadas". Para extraerlas, lanza el garfio contra ellas y tira hacia ti. Luego ve al otro lado de la piscina y extrae de la pared las dos estatuas de pez. Sube a la más baja y salta a la barra de metal para bordear el balcón y, tras un par de saltos, llegar a la segunda planta, a la pasarela sobre la puerta. Ve al otro extremo y salta a la primera lanza. Sigue hasta la siguiente usando el garfio en el aire. Desde ahí, hasta la pasarela de enfrente. Coge los prismáticos de los pies de la estatua. También en la piscina, extrae de la pared las dos figuras de piedra de la derecha. Luego sube a la de más al fondo y salta a la barra horizontal. Desde ella accederás al borde de la terraza. Bórdalo hasta la otra punta y avanza hasta el piso superior. A la izquierda hay dos estatuas que sostienen unas barras, gíralas para que crucen las barras: una nueva figura aparecerá. Acciona el interruptor y verás cómo una trampilla se abre en la piscina. La segunda trampilla se abre con la palanca del fondo de la misma. El pasadizo lleva al gimnasio.

Ítems de Bronce:

- **En la esquina suroeste del salón principal,** a plena vista.
- **Desde el salón** sube a la pasarela izquierda del segundo piso y busca en la pared un reloj. Usa el garfio en él y tira. La compuerta de debajo se abrirá y dejará a descubierto el ítem.
- **En la piscina principal,** fuera de ella, en la esquina noroeste.
- **En la piscina, en la pared izquierda,** tras una figura de piedra.
- **En el fondo de la piscina.**
- **En la piscina, extrae de la pared** las dos figuras de piedra de la derecha. Sube a la de más al fondo y salta a la barra horizontal de más adelante para acceder al borde de la terraza que hay hacia la mitad del recinto. Bórdalo hasta la otra punta y avanza hasta llegar al piso superior. A la derecha hay un nuevo ítem.
- **Al fondo de la piscina del gimnasio.**
- **En la habitación de Lara** (contigua a la sala de las pistolas), tras la cama.
- **Donde coges la linterna,** en el segundo piso, busca en una esquina.
- **Mira bien en esa sala,** justo encima, en un rincón, verás un puñal que hace de palanca. Una estantería se retirará.
- **En el oscuro pasadizo que descubre** en la sala de la linterna hay unas cajas. En una se oculta el ítem.
- **En el gimnasio, agárrate a la barra horizontal** que hay en mitad de la sala y salta hacia la vertical que hay al lado. Desde ahí a la que tiene la punta dorada y luego a la rampa pegada a la pared. Mientras te deslizas, salta a la columna de la derecha y sube un poco para saltar de espaldas a la barra vertical que cuelga del techo. Sigue saltando a la izquierda y déjate caer a la rampa de debajo para, en mitad del deslizamiento, saltar hasta el soportal de la pared.
- **También en el gimnasio, usa la barra horizontal** en la mitad de la sala para saltar hasta la de al lado en posición vertical. De ahí a la horizontal de punta dorada y por fin a la rampa pegada a la pared. Salta para agarrarte a la columna de la derecha y desplázate hacia ese mismo lado para alcanzar otra barra vertical. Gira

para quedar de espaldas a la pared y agarra una nueva barra de metal. Avanza a saltos a la derecha (antes, despliega la escalerilla de la pared tirando de la bola dorada con el garfio) y sube las escaleras hasta arriba. Un par de saltos a la izquierda y listo.

- **Repite el mismo proceso** hasta la escalerilla de la pared izquierda. Salta a la derecha para agarrarte a una hendidura y de ahí, de espaldas, a la barra del techo. Gira 90° a la derecha y salta de espaldas al soportal de la pared opuesta a la puerta.
- **En mitad de la sala hay una roca** que te servirá para llegar a una barra lateral y de ahí salta a la vertical siguiente y al arco. Alcanza la barra de la pared y salta a la columna de la derecha. Sube un poco y desplázate a la derecha para saltar hacia ese lado. Sube por las marcas verdes y desplázate hacia la derecha usando 3 barras horizontales. Un salto más y caerás sobre el soportal.
- **Tira de la parte dorada del arco** para que quede en horizontal y realiza los saltos necesarios para llegar a él. Gira 90° a la izquierda para saltar de espaldas a una barra vertical y de ahí a la columna de la pared. Salta a la derecha para aterrizar junto al ítem.

Ítems de Plata

- **En la piscina,** en la pasarela de los prismáticos, tras la estatua derecha.
- **En la piscina, desde la pasarela de los prismáticos,** usa el garfio en la bola azul de la estatua de la izquierda. Hazla rodar hasta la baldosa redonda del suelo y la maceta colgante bajara. Súbete a la estatua central de la derecha de la piscina. Usa el garfio en la maceta para hacerla balancearse y subete a ella. Podrás llegar al balcón del otro lado.
- **Tírate a la piscina principal y acciona la palanca del fondo.** Se abrirá la segunda trampilla y un conducto de la pared izquierda. Por él podrás llegar al gimnasio y coger un ítem.
- **En la sala de la linterna,** verás a los lados de la mesa dos baldosas raras. A la izquierda de la puerta de entrada hay unos tabloncillos que puedes ha-

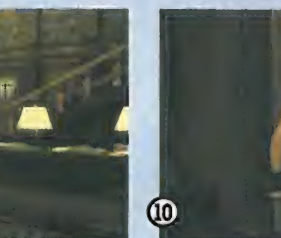
cer añicos a base de balazos. Dentro hay un carrito de libros. Arrástralo hasta una de las baldosas. El segundo está sobre el primer tramo de escaleras, en lo alto. Usa el garfio para bajarlo y sitúalo sobre la otra baldosa. La pared de la izquierda se abrirá y dejará paso a un pasadizo.

- **Destroza las maderas** que hay a la izquierda de la puerta de entrada a la habitación donde estaba la linterna.
- **Tras la librería que hay en la biblioteca** y que se moverá en tu búsqueda del ítem de oro.
- **En la pasarela superior derecha del salón hay un reloj** muy separado de la pared. Dispara sobre él.
- **En el gimnasio, agárrate a la barra horizontal** de mitad de la sala y salta hacia la vertical de al lado. Desde ahí a la que tiene la punta dorada (paralela a la entrada) y luego a la rampa pegada a la pared. Mientras te deslizas, salta a la columna de la derecha y sube un poco para saltar de espaldas a la barra vertical del techo. Sigue saltando a la izquierda y sube hasta lo alto. Salta a la hendidura de la columna de la pared de enfrente. Desplázate a la izquierda y agarra una nueva barra. Sitúate en su extremo izquierdo y podrás llegar a la vertical que hay sobre la piscina. Baja y salta a la más bajita y de ahí, a la pared. Sube un poco y salta a la izquierda, hasta que caer sobre el ítem de la piscina.
- **En mitad de la sala hay una roca** que te servirá para llegar a una barra lateral. Salta de ésta a la vertical siguiente y de ahí al arco. Alcanza entonces la barra de la pared y salta a la columna de la derecha. Sube un poco y desplázate a la derecha para saltar hacia ese lado. Sube por las marcas verdes y de ahí a la barra de la derecha (esa zona debe estar despejada de la pared). Salta de espaldas a la barra del techo y luego a la plataforma colgante. Usa el garfio en la placa dorada de la pared izquierda y tira para acercarte al ítem. Salta hasta él.
- **Tira de la parte dorada del arco** para que quede en horizontal y realiza los saltos necesarios para llegar a él. Gira 90° a la izquierda para alcan-

zar de espaldas a la columna de la pared y luego salta a la de la izquierda. Sube hasta lo alto y, cuando estés deslizándote por la rampa, salta a la siguiente hendidura. A la izquierda hay una barra que cuelga del techo y desde la que podrás alcanzar la siguiente. Da la vuelta y salta a la plataforma colgante (la escalerilla debe estar desplegada). Se moverá sola hasta acercarte al último ítem.

Ítem de Oro

En el pasadizo oscuro que parte desde la sala de la linterna hay una máscara que, al ser tocada, revela un texto con algunas pistas. Ve a la piscina y mueve las dos estatuas con lanza de forma que se den la espalda. Un nuevo texto se te revelará. Dirígete a la biblioteca. Tanto en la planta baja como en la de arriba, hay 4 libros de color chillón que ahora pueden ser pulsados hacia dentro. El orden adecuado es el siguiente: cerúleo (azul), topacio (amarillo), glauco (verde claro) y carmesí (rojo). Se retirará una de las librerías dejando a la vista otro texto. Esta vez debes ir al salón, a una de las dos pasarelas de arriba. Verás al fondo dos máscaras como la de antes. Toca una de ellas y usa, rápidamente, las barras que cruzan el salón y que está a tu lado para llegar a la otra. Tras ser accionada, aparecerá un nuevo texto y una estatua de Atenea surgirá en el piso de abajo. Gírala para que mire a la baldosa redonda que hay a los pies de la escalera y luego ponte sobre ella. A tu espalda aparecerá el ítem de oro, que puedes recoger si te dejas caer desde las barras que hay sobre él.



PS2 SONY VELOCIDAD JUNIO

Formula One 06

EXPERIMENTA EL MUNDIAL DE FÓRMULA 1 MÁS REALISTA E INTENSO

Con el campeonato de Fórmula 1 ya en rodaje y viendo a Alonso protagonizar duelos épicos con Schumacher, al acabar cada carrera lo que más nos apetece es emular esas sensaciones en nuestra consola. Y Sony volverá a hacer realidad ese sueño con la nueva edición del único simulador con la licencia oficial del campeonato de F1.

Formula One 06 nos traerá los 18 grandes premios y todos los pilotos y escuderías del actual Mundial, y emulará también sus reglas (incluyendo las nuevas rondas clasificatorias a 3 tandas). Y, por supuesto, se mantendrá la seña de identidad de la serie: podremos configurar el grado de simulación en la conducción para que tanto el que busque diversión directa como el fanático del realismo queden satisfechos.

Pero, además de las virtudes de ediciones anteriores, *Formula One 06* va a traer muchas novedades, que comenzarán con unas sensaciones en carrera más realistas: los rivales serán más hu-

manos que nunca y cometerán errores, sobre todo si los presionamos de cerca, lo que desembocará en nuevas situaciones como peligrosas colisiones múltiples. Y en lo que a modos de juego se refiere, no sólo emularemos la carrera de un piloto, también podremos convertirnos en ingeniero jefe de un equipo y decidir estrategias.

La revolución culminará con los modos Online: por primera vez disputaremos un campeonato entero, con sus 18 carreras... y hasta competiremos en ellas con jugadores de PSP. Un paso que acercará aún más a esta saga a la simulación más perfecta y completa. ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Mezclará calidad técnica y jugable con nuevos modos y carreras más realistas. Apunta a ser el mejor de toda la saga...



■ Cada detalle del Mundial 2006, incluidos todos los pilotos, circuitos y escuderías, se calcará en el juego.

» SE PARECE A...



FORMULA ONE 05

Alcanzó un alto nivel técnico y de simulación, pero *Formula One 06* quiere superarlo.



TOCA RACE DRIVER 3

Entre su enorme variedad de coches incluye bólidos de F1 clásicos y hasta alguno moderno, como el Williams BMW de 2005.

■ El Renault de Alonso y todos los coches del Mundial estarán mejor recreados que nunca. Y, como extra, se incluirán bólidos históricos de la F1.



8	TRU	- 1.035
9	RSC	- 0.876
10	HEI	0.000
11	IDE	
12	SAT	

66/66

Current

0.35.760



■ Además de mejoras en los gráficos y en la física de los coches, notaremos una I.A. de los rivales mucho más elaborada.



■ En el nuevo modo Carrera podremos convertirnos en ingeniero jefe de un equipo y tomar decisiones estratégicas.

Nuevas sensaciones en carrera y un modo Online insuperable serán las bazas del que quiere ser el mejor simulador de F1.

» EL JUEGO DE ALONSO

No son pocos los jugadores que llaman a la serie *Formula One* "Fernando Alonso", y razones no les faltarán este año: el campeón del mundo ha prestado su voz para narrar los acontecimientos en 8 de los circuitos del juego. En el resto será Antonio Lobato, el periodista de Tele 5, quien comente las carreras.



Por segundo año oiremos la voz de Alonso en *Formula One*, y esta vez no sólo en el tutorial, como ocurrió el año pasado.



» LOS "MINIBÓLIDOS" DE PSP RETAN A PS2

Formula One 06 también tendrá una potente versión para PSP que quiere superar en todo la experiencia arcade que *F1 Grand Prix* ofreció el año pasado. Mantendrá todos los circuitos, escuderías y pilotos del

Mundial, y por su puesto seguirá permitiendo partidas rápidas y arcade, pero también profundizará en la simulación. Aunque el bombazo serán las partidas Online con PlayStation 2.



Los coches y circuitos serán más detallados que en su predecesor, *F1 Grand Prix*.



Seguirá ofreciendo carreras arcade, pero también podremos aumentar su realismo.



Formula One 06 será el primer juego en el que competirán jugadores de PSP y PS2.

PS2 SONY SURVIVAL HORROR 28 DE JUNIO

Forbidden Siren 2

LA SIRENA MALDITA VUELVE A POR TI...

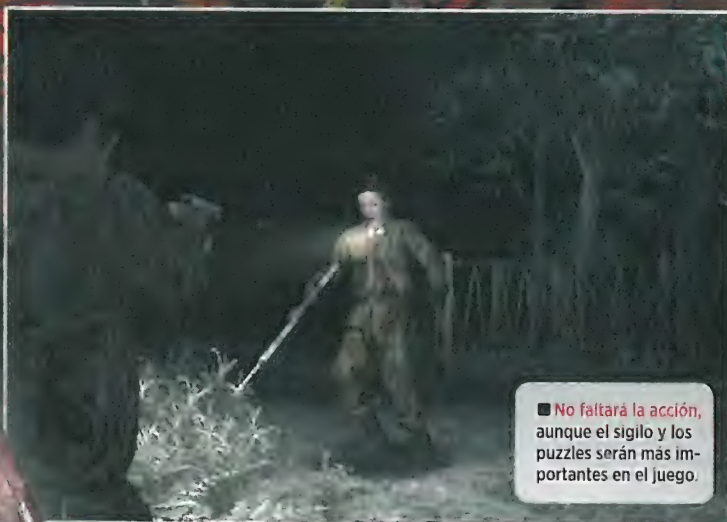
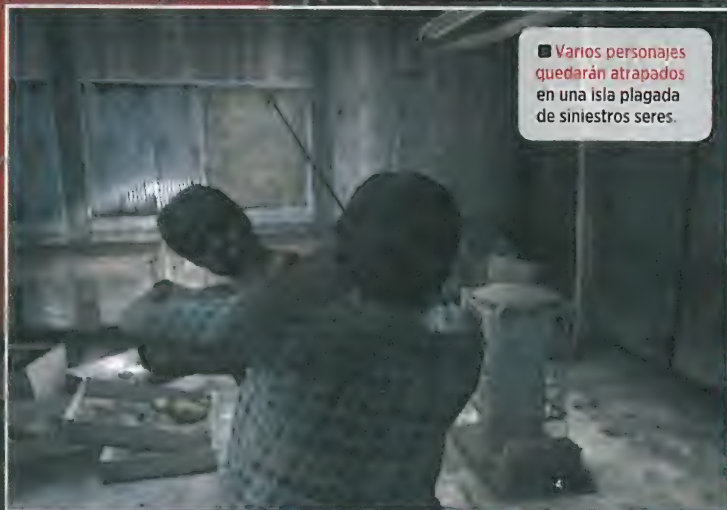
Pronto volveremos a sentir el terror más escalofriante con *Forbidden Siren 2*, la secuela de unos de los mejores "Survival Horror" para PS2. En el viajaremos a la isla de Yamijima, que hace 29 años quedó misteriosamente deshabitada y sumida en la oscuridad por la falta de suministro eléctrico. De nuevo alteraremos el control de varios personajes (un periodista, un soldado, un ciego y su

perro-guía, un policía, una pitonisa...), que serán acosados por los siniestros habitantes de la isla: los shibitos (una especie de zombies) y los yamibitos, que son más letales y necesitaremos luz para acabar con ellos. Pero tranquilos, que mantendremos la facultad de ver a través de los ojos de los enemigos y además se ha rebajado la dificultad con respecto a la primera entrega, lo que hará más asequible el desarrollo. Eso sí, el miedo y la tensión siguen estando asegurados... ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

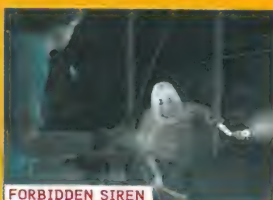
Un "Survival Horror" muy japonés, con un desarrollo variado (acción, puzzles, sigilo...) y tan original como el primero.

■ Varios personajes quedarán atrapados en una isla plagada de siniestros seres.



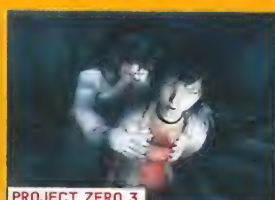
■ No faltará la acción, aunque el sigilo y los puzzles serán más importantes en el juego.

» SE PARECE A...



FORBIDDEN SIREN

Por planteamiento, estética y desarrollo, *Forbidden Siren 2* está muy cerca de la primera entrega.



PROJECT ZERO 3

Por su marcada ambientación japonesa y la "imposición jugable" de controlar varios personajes.



■ Cada personaje tendrá sus fases, y lo que hagamos en una puede abrir otros caminos en las siguientes.

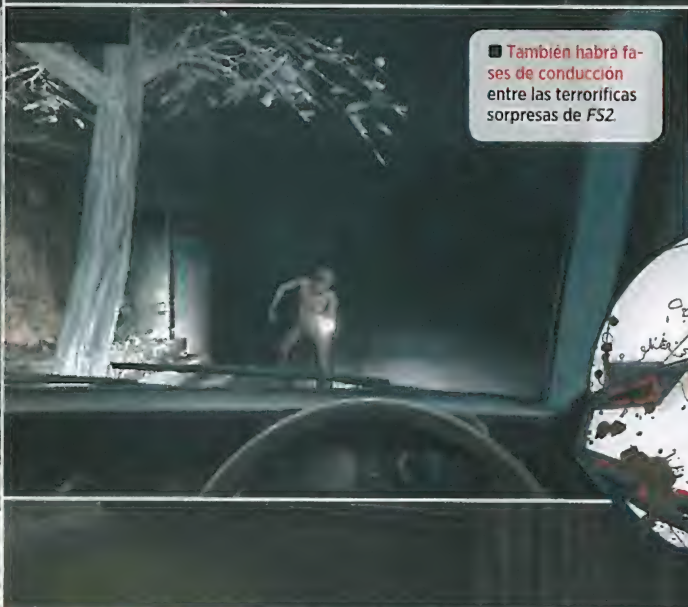


■ Gráficamente conservará la estética apagada y oscura del primer *Forbidden Siren*.



Con un desarrollo más equilibrado y una ambientación espeluznante, *Forbidden Siren 2* promete ser mejor que la primera entrega.

■ También habrá fases de conducción entre las terroríficas sorpresas de FS2.



■ Muchas veces nos acompañarán otros personajes, a los que podremos dar sencillas órdenes.

PS2 CODEMASTERS DEPORTIVO JUNIO

Sensible Soccer

UN CLÁSICO DEL FÚTBOL QUE RENACE

Mucho antes de que existiera *Pro Evolution Soccer* también había juegos de fútbol muy divertidos. Y un buen ejemplo de ello fue *Sensible Soccer*, que triunfó en distintas plataformas, desde Amiga hasta las consolas de 16 bits, gracias a su estilo de juego directo, sencillo y su ritmo, aunque, eso sí poco realista. Pues ahora Codemasters quiere repetir éxito con una revisión de este clásico. Conservando su perspectiva casi cenital, jugadores "cabezones" y con sólo dos botones para realizar las jugadas (más otro para "sprintar"), el nuevo *Sensible Soccer* pretende ser un arcade asequible para todos y que divierta sin complicaciones desde la primera partida. El problema es que, por querer hacerlo sencillo, el juego peca de simplón en exceso. Además, su estética "retro" no es que sea muy espectacular. Eso sí, incluirá muchos equipos y un potente editor, aunque los jugadores no tendrán nombres reales. ●

» SE PARECE A... ESTO ES FÚTBOL 2005

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



■ Jugadores "cabezones" y una estética cercana al original es lo que nos espera en el nuevo *Sensible Soccer* desde el punto de vista gráfico.



■ A la hora de jugar será muy asequible. Con sólo dos botones realizaremos todas las jugadas, con las limitaciones que eso conlleva...



PSP SONY ACCIÓN JUNIO

Syphon Filter Dark Mirror

VUELVEN LOS ESPÍAS CLÁSICOS ADAPTADOS A LA ÚLTIMA GENERACIÓN

Acción, infiltración, agentes secretos, "gadgets" de alta tecnología... Con esos ingredientes la saga *Syphon Filter* triunfó en PSone y en su debut en PSP va a recuperarlos uno por uno.

En *Syphon Filter Dark Mirror* vuelven Gabriel Logan y Lian Xing, los dos mejores espías de Estados Unidos. Y en esta ocasión tendrán que recuperar los planos del "Dark Mirror", una misteriosa arma de destrucción masiva. Así, manejaremos alternativamente a los dos héroes con un control que nos dará total precisión al disparar: nos desplazaremos con el stick, mien-

tras que con los botones ■, ▲, ● y ✕ moveremos el punto de mira. Y a nuestra disposición tendremos ultramodernas pistolas, ametralladoras, rifles...

Pero las misiones serán más que disparar. También habrá lugar para la infiltración y podremos acabar con los enemigos por la espalda y usar una nueva generación de "gadgets" de alta tecnología, como gafas para detectar instalaciones eléctricas ocultas o balas de gas para dejar K.O. a los enemigos sin hacer ruido. Cuatro modos de juego Online para ocho jugadores culminarán uno de los juegos más ambiciosos de PSP. ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

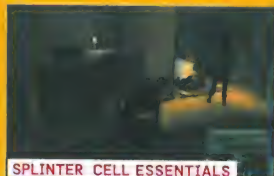
Con un desarrollo variadísimo, calidad técnica y modos Online, este promete ser uno de los jugazos del año.

■ Tras el paréntesis de *SF Omega Strain* de PS2, Gabe Logan y Lian Xing recuperarán el protagonismo de este nuevo capítulo de la saga.

■ El desarrollo guardará sorpresas. Por ejemplo, a veces nos acompañará otro personaje al que daremos órdenes.

■ Los "gadgets" de alta tecnología nos facilitarán el combate y la infiltración. Tendremos tres tipos de gafas especiales, balas de gas y eléctricas...

» SE PARECE A...



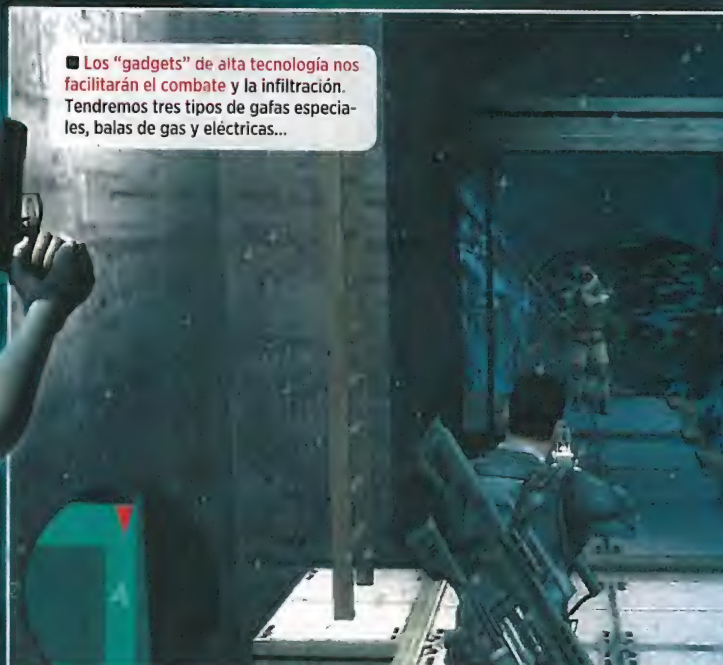
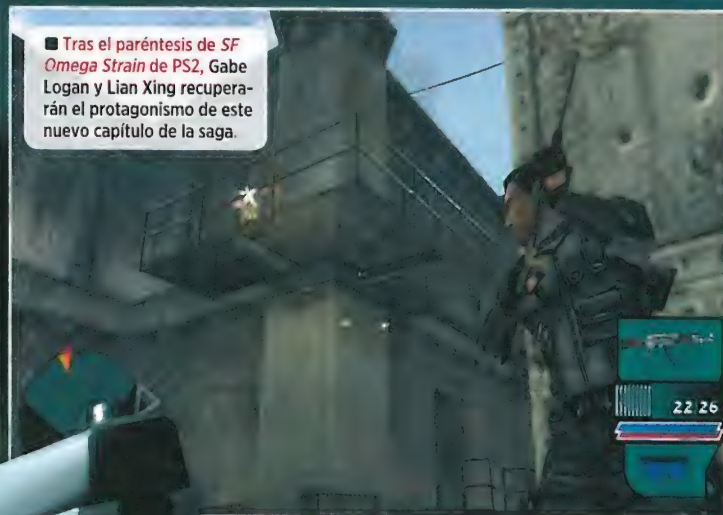
SPLINTER CELL ESSENTIALS

Sam Fisher también es un espía de élite capaz de resolver a tiros las situaciones, aunque su gran especialidad es el sigilo.



SOCOM: U.S. NAVY SEALS FB

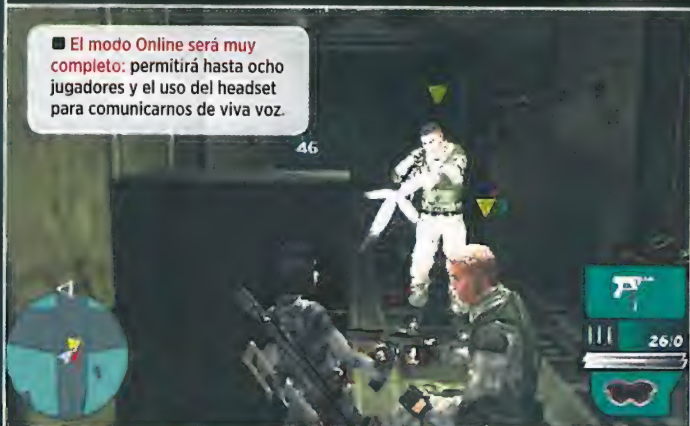
Aunque en el género de la acción táctica también luchamos contra el terrorismo, hay acción y sigilo y el modo Online es potente.





Gabe Logan quiere convertirse en el mejor espía de PSP gracias a un impresionante juego de acción con toques de sigilo.

■ El modo Online será muy completo: permitirá hasta ocho jugadores y el uso del headset para comunicarnos de viva voz.



PSP SONY HABILIDAD JUNIO

LOCOROCO

UNA FIESTA DE SALTOS Y COLOR

En su afán por ofrecer experiencias nuevas, Sony ha ideado un "plataformas" muy especial, distinto a todo lo visto anteriormente. En él no controlaremos directamente a LocoRoco, la bola "viscosa" protagonista, sino al entorno que le rodea. Así, con los botones L y R inclinaremos el escenario en una u otra dirección para que LocoRoco se deslice, y si pulsamos los dos botones a la vez, saltará. De esta forma superará obstáculos y alcanzará plataformas superiores por las que seguir avanzando, o incluso alcanzaremos plantas que le permitirán aumentar de tamaño. Además, en cualquier momento podremos partir a LocoRoco en pequeños trozos, un detalle que nos permitirá sortear otro tipo de obstáculos, como caminos estrechos. Un planteamiento sencillo, pero muy divertido, que destacará además por contar con el respaldo de un apartado gráfico muy vivo y colorista y una banda sonora tremendamente pegadiza. ○

» SE PARECE A... --

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

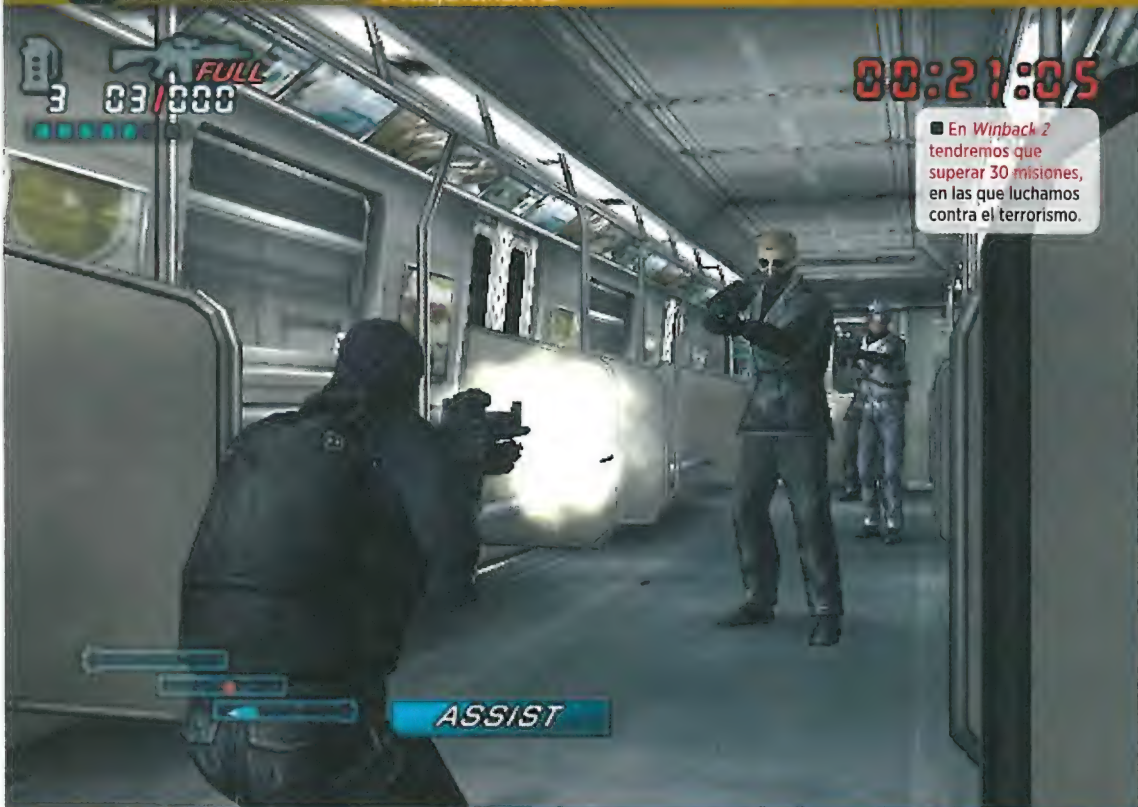


■ LocoRoco va a ser un colorido plataformas, que destacará por ofrecer un control distinto a lo visto anteriormente en el género.



■ Podremos partir a LocoRoco en trocitos, para superar estrechos pasadizos, entre otras cosas.





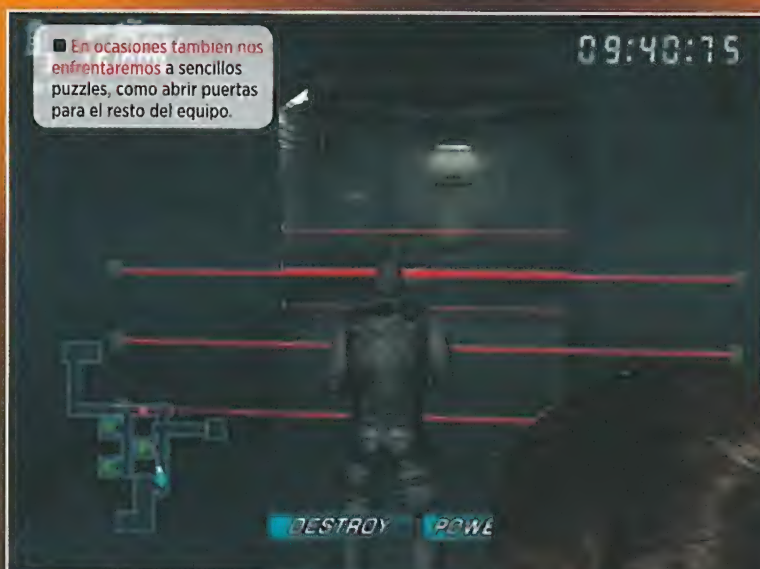
■ En Winback 2 tendremos que superar 30 misiones, en las que luchamos contra el terrorismo.



■ El sigilo también estará presente en el juego, ya que en ocasiones lo mejor será pillar a los enemigos desprevenidos para reducir su número.



■ Cada comando es especialista en un arma y ojo, porque la munición escaseará bastante.



■ En ocasiones también nos enfrentaremos a sencillos puzzles, como abrir puertas para el resto del equipo.

PS2 KOEI ACCIÓN TERCERA PERSONA JUNIO

WinBack 2 Project Poseidon

UNA NUEVA FORMA DE COMBATIR EL TERRORISMO

Cuando una nueva forma de terrorismo surge amenazando al mundo entero, ¿a quién llamas?, ¿al Equipo A? No, hombre no, para eso está el equipo de asalto Winback, compuesto por tres soldados de élite entrenados para superar esta clase de operaciones. *Project Poseidon* es la secuela de *Operation Winback*, una aventura de acción en tercera persona que quizás no todos recuerden pero que nos dejó un buen

sabor de boca en su momento. Ahora, en esta nueva entrega de las aventuras del comando Winback, tendremos que superar 30 nuevas misiones en las que la acción y la infiltración contrarreloj serán las claves para superar diversos objetivos, como desbloquear puertas, dar fuego de cobertura a otros compañeros, rescatar rehenes... Vamos, lo habitual para un comando antiterrorista. Lo novedoso del juego será que podremos

hacer todo esto manejando hasta tres personajes con habilidades únicas en combate y recorriendo rutas distintas con cada uno en la misma misión. La cosa promete. ◻

>> SE PARECE A... 24: THE GAME

>> PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

Una alternativa muy interesante para los que busquen un juego de acción innovador y con nuevas y originales propuestas.

■ El comando Winback se compone de 3 personajes que manejaremos por distintas rutas en cada misión.

SUSCRÍBETE A

Play2 mania

Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*

¡GRATIS!



**Consigue 12 números de tu revista favorita
+ 12 suplementos + 12 miniguías por 32,30€
(10% de descuento) y este organizador de regalo.**

***No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)**

ORGANIZADOR 4 EN 1:

- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía **CUPÓN** por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por **FAX** 902 540 111

➔ **E-MAIL** suscripcion@axelspringer.es

➔ **INTERNET**

www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

PARA SUSCRIBIRTE:

☐ Sí, deseo suscribirme a Play2mania por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular

☐ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente

ENTIDAD

AGENCIA

DC

Nº DE CUENTA

☐ **TARJETA DE CRÉDITO:**

☐ VISA

☐ MASTER CARD

☐ 4B

☐ EUROCARD

☐ 6000

NÚMERO

CADUCIDAD

Nombre/ Apellidos

Fecha de Nacimiento

Teléfono

Domicilio

C. Postal (imprescindible)

Localidad

Provincia

E-Mail:

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

Play2 mania



Regalamos 10 Juegos Tomb Raider Legend

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo Play89 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play89 B Arturo López Calle Aranjuez 64 7A, CP 29007 Madrid.

1- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3- Los premios no serán canjeables por dinero.
4- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7- Plazos de participación: del 16 de mayo de 2006 al 16 de junio de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play89 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Tomb Raider Legend* para PS2 que Proein y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

» Lío Visual

Qué sería de Lara sin su querida y útil mochila... Aunque al abrirla se ha encontrado con un pequeño problema y todos los objetos que guardaba han saltado por los aires. Qué tal si le echas una mano y le señalas dónde se encuentra los diez garfios que tanta falta le hacen? La aventura no puede parar...



» El Mensaje Oculto

Cualquier rincón milenario puede esconder un importante mensaje, y si no que se lo digan a Lara, que acaba de encontrar un misterioso jeroglífico. ¿Te atreves a descifrarlo? Para ello, fíjate en las pistas que hay en el pergamino. Quizás sustituyendo números por letras...



» Humor



Concurso "PASATIEMPO"

» Elige bien,... ¡y gana!

Estás ahora ante el mayor reto que te puedas imaginar, elegir la respuesta correcta... Adéntrate en la aventura más emocionante con Lara y dinos cuál de las tres definiciones es la verdadera. ¡Tu acierto y destreza pueden tener premio!



1 La misión de Lara en esta aventura será la de encontrar en la recóndita selva, el CD que contiene la canción de este verano...

2 "Tomb Raider Legend" supone el regreso de Lara Croft a PS2 y Xbox.

3 En esta aventura controlamos a Lara en su peligrosa tarea de hacer la compra en un temible supermercado repleto de impacientes clientes...

Solución: ☐

» GANADORES

Concurso NBA 2K6 (PS2) + balón (PM N°87)

Martín Mosteiro	..A Coruña
Marcos López Molina	..Álava
Ekaitz López de Arkaute	..Alicante
Andrés Sánchez Rodenas	..Alicante
Emilio Guerrero Rojas	..Asturias
Raúl Culebras	..Badajoz
Sergi Ninou	..Barcelona
Ja-ier Sánchez Blanco	..Barcelona
José Villagran	..Cádiz
Santiago Dcrao Jiménez	..Ciudad Real
Abel Botella	..Girona
Alberto Bermejo Corredor	..Madrid
Mikel de la Fuente Aguirre	..Palencia
Nacho del Pozo	..Segovia
Sergio Uriarte	..Vizcaya

Pasatiempos 24 The Game. (PM N°87)

Miriam Sabater	..Alicante
Francisco Peco Vilato	..Alicante
Fernando Pinos Sánchez	..Barcelona
Santiago Larrán	..Cádiz
Ramon Merinero Muñoz	..Córdoba
Rafael Rodríguez Cano	..Granada
Javier Santamaría Fernández	..Madrid
Carmelo Gandia	..Murcia
Luis Miguel Velasco Sánchez	..Salamanca
Juan Diego Gómez Martínez	..Tarragona

COMPUTER HOY JUEGOS

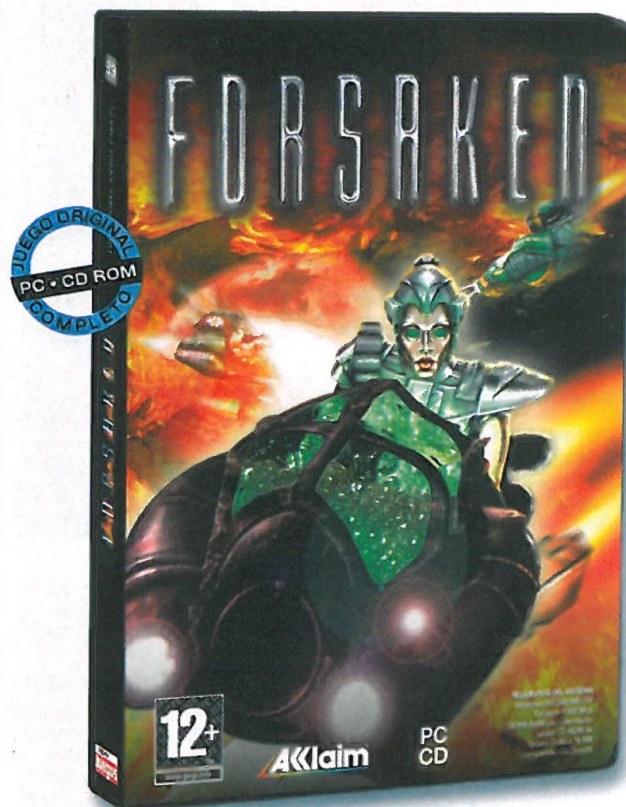
La revista práctica de Juegos para PC



CADA MES EN TU QUIOSCO

La mejor información
y un Juego de regalo

- Los **Test** más rigurosos
- Los mejores **Trucos** paso a paso
- Las **Comparativas** más actuales
- La **Guía de compras** más completa



DE REGALO

Un Juego Original de la colección "Los mejores Juegos para PC"

FORSAKEN

¡Disfruta de uno de
los juegos de acción
más divertidos de la
historia del PC!!



Combate a enemigos del futuro por
peligrosos escenarios 3D.



Sobrevive a un oscuro mundo postapo-
calíptico repleto de enemigos.

TODOS LOS MESES
REVISTA
+
JUEGO
3,99€

YA A LA VENTA

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarías de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
 Directora General **Mamen Perera**
 Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
 Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
 Director de Producción **Julio Iglesias**
 Coordinación de Producción **Ángel Benito**
 Directora de Distribución **Virginia Cabezon**
 Director de Sistemas **Javier del Val**
 Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
 Director Comercial **José E. Colino**
 Directora de Publicidad **Mónica Marín**
 Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
 Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
 C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
 Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
 C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
 Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tif. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
 ESPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta.
 28020 Madrid. Tif. 91 417 95 30
 Portugal: Johnsons Portugal.
 Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
 1900 Lisboa. Tif. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
 HISPAMEDIA, S.L.
 C/ Aragón, 208, 3 -2
 08840 Barcelona, España. Tif.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
 BOYACA. Tif. 91 747 88 00
IMPRESIÓN: RUAN
 C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
 Depósito Legal: M-2704-1999
 Edición: 8/2006

Printed in Spain
 PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**
 Blanqueado sin Cloro.

 Hobby Press
 es una marca
 de Axel Springer
 España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL
15
 DE JUNIO



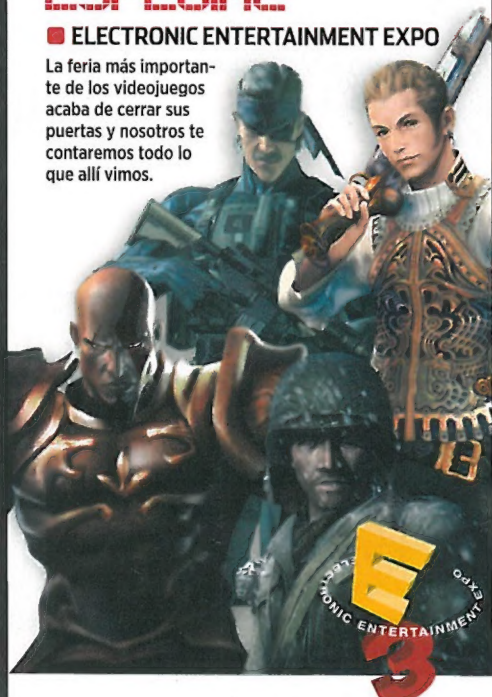
» NOVEDAD FORMULA ONE 2006

Analizamos a fondo el esperado simulador de Fórmula 1, tanto en su versión PS2 como PSP. ¿Estará a la altura de lo esperado? ¿Convencerán sus novedades? ¿Funcionarán bien las carreras entre PS2 y PSP? El mes que viene saldremos de dudas...

» SUPLEMENTO ESPECIAL

■ ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

La feria más importante de los videojuegos acaba de cerrar sus puertas y nosotros te contaremos todo lo que allí vimos.



» COMPARATIVA

■ AVENTURAS DE ACCIÓN

El mes que viene enfrentaremos a los principales héroes de acción de PS2, para comprobar qué aventura es mejor y cuál se ajustará más a tus gustos. Entre los candidatos estarán...

Tomb Raider Legend
Shadow Of The Colossus
Prince Of Persia LDC
God Of War... y muchos más.



» GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Commandos Strike Force
 Claves, consejos y estrategias para superar todas las misiones del juego.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

